

Društvena mreža za avanturiste

Vrbanec, Marko

Master's thesis / Diplomski rad

2015

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

Permanent link / Trajna poveznica: <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:208127>

Rights / Prava: [In copyright](#) / [Zaštićeno autorskim pravom.](#)

Download date / Datum preuzimanja: **2025-01-14**

Repository / Repozitorij:

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU ELEKTROTEHNIČKI
FAKULTET

Sveučilišni studij

DRUŠTVENA MREŽA ZA AVANTURISTE

Diplomski rad

Marko Vrbanec

Osijek, 2015.

SAŽETAK

1. UVOD	1
2. MOTIVACIJA	2
3. TEHNOLOGIJE	3
3.1 Tehnologije na strani poslužitelja.....	3
3.1.1 Django.....	4
3.1.2 PostgreSQL	5
3.1.3 NginX	5
3.2 Tehnologije na strani klijenta	6
3.2.1 Materialize CSS.....	6
3.2.2 jQuery.....	6
4. STRUKTURA.....	7
4.1 Prijava i registracija korisnika	7
4.2 Navigacijsko sučelje za prijavljene korisnike	12
4.3 Objave korisnika	13
4.4 Veze između korisnika.....	16
4.5 Korisnički profili.....	18
4.6 Pretraga korisnika.....	20
4.7 Administratorsko sučelje.....	21
4.7.1 Definiranje administratorskog sučelja.....	21
4.7.2 Korištenje administratorskog sučelja	22
5. ZAKLJUČAK	28
LITERATURA.....	29
SAŽETAK.....	30
ABSTRACT	31
ŽIVOTOPIS	32

SAŽETAK

Veliki napredak web tehnologija omogućio je izgradnju sustava sa velikim brojem funkcionalnosti i skalabilnosti web aplikacija. Napretkom poslužiteljskih tehnologija doprinijelo je velikoj responzivnosti i interaktivnosti modernih korisničkih sučelja. Kombinacijom toga razvijeni su kompleksni sustavi društvenih mreža koji omogućavaju ljudima diljem svijeta da se međusobno povežu bez obzira na međusobnu udaljenost u interesne zajednice. Danas postoji veliki broj društvenih mreža opće namjene kao i društvenih mreža usko specijalizirane tematike.

Društvena mreža za avanturiste omogućava korisnicima koji ispunjavaju svoje slobodno vrijeme izletima i putovanjima da ista podijele sa drugim korisnicima istih interesa u obliku opisa svoga putovanja i slike koja služi kao vrst virtualne razglednice. Također omogućava korisnicima da izražavaju želje u pogledu budućih putovanja i dogovorima oko budućih izleta i putovanja sa ostalim korisnicima. Aplikacija je napisana u Python programskom jeziku uz pomoć Django programskog okvira za izradu web aplikacija na poslužiteljskoj strani uz jQuery i MaterializeCSS za izradu korisničko sučelja.

Ključne riječi: Django, društvena mreža, Python, JavaScript, MaterializeCSS, PostgreSQL, NginX, Linux

ABSTRACT

Social network for adventurers

Rapid progress of web technologies has enabled the creation of systems with very large number of functionalities as well as great scalability of web applications. The advancement of client side technologies has greatly contributed to the responsiveness as well as interactivity of modern user interfaces. Combining those two things has enabled the development of complex social networking systems which enable to all the people in the world to connect to each other, regardless of the physical distance between them. Today exists great number of general purpose social networks as well as highly specialized social networks.

Social network for adventurers enables its users who like to spend their free time on field trips and journeys to share their memories with other users of the same interest in the form of small journey log as well as a picture which serves like a postcard. It also enables users to express their wishes regarding their future journeys and make future arrangements with their friends. Application was written with Python programming language with the help of Django web framework on server side as well as jQuery and MaterializeCSS on client side.

Keywords: Django, social network, Python, JavaScript, MaterializeCSS, PostgreSQL, NginX, Linux