Postupak izrade Android aplikacije za početni zaslon

Vajak, Denis

Undergraduate thesis / Završni rad

2015

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

Permanent link / Trajna poveznica: https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:200:860261

Rights / Prava: In copyright / Zaštićeno autorskim pravom.

Download date / Datum preuzimanja: **2024-04-25**

Repository / Repozitorij:

Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek

SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Preddiplomski studij računarstva

POSTUPAK IZRADE ANDROID APLIKACIJE ZA POČETNI ZASLON

Završni rad

Denis Vajak

Osijek, 2014.

Sadržaj

1. UVOD 1
1.1. Zadatak rada 1
2. ANDROID PLATFORMA I MOBILNE APLIKACIJE 2
2.1. Razvoj Android platforme 4
2.2. Struktura i gradivni elementi Android aplikacije 6
2.2.1. Namjere 7
2.2.2. Aktivnosti 7
2.2.3. Usluge 8
2.2.4. Pružatelj sadržaja 9
2.3. Aplikacije za početni zaslon 10
3. DESTINATION – APLIKACIJA ZA POČETNI EKRAN 11
3.1. Zahtjevi 11
3.2. Razvojno okruženje i alati 11
3.3. Opis programskog rješenja Destination 12
3.3.1. Aplikacija za početni zaslon 12
3.3.2. Korisničko sučelje 14
3.3.3. Programski kod za specifične probleme 16
3.4. Dizajn i funkcionalnost 20
3.4.1. Izgled aplikacije za početni zaslon 20
3.4.2. Izgled glavnog sučelja 21
2.4.3. Dijagrami toka 23
3.5. Testiranje aplikacije 25
2.5.1. Test funkcionalnosti 25
2.5.2. Dosadašnji i budući rad 28
2.5.3. Korisničke ocjene 29
4. ZAKLJUČAK 31
5. LITERATURA 32

POSTUPAK IZRADE ANDROID APLIKACIJE ZA POČETNI ZASLON

U početku završnog rada, obrađuje se povijest Android operacijskog sustava i njegova zastupljenost na tržištu, a također se i uspoređuje s drugim mobilnim operacijskom sustavima. Objašnjava se unutarnja struktura Android aplikacija i međusobna povezanost različitih elemenata. Zatim se objašnjava zadani problem i navode se alati koji će biti primijenjeni. Navodi se idejno rješenje problema, zajedno s korisničkim zahtjevima i ciljevima. Prikazuje se finalna inačica s cijelim korisničkim sučeljem i pojašnjeni su specifični dijelovi programskog koda. Zatim je aplikacija isprobana u stvarnim situacijama i dobiveni su rezultati koji govore o točnosti i korisnosti aplikacije. I, na kraju, aplikaciju isprobavaju različiti korisnici i daju svoja mišljenja.

Ključne riječi: Android, aplikacija za početni zaslon, lokacija, navigacija, odredište

DEVELOPMENT PROCEDURE OF AN ANDROID WIDGET APPLICATION

At the start of the thesis, the history of the Android operating system is studied, including its prevalence on the market. In addition, it is also compared to the other mobile operating systems. The internal structure of an Android application is explained, including the connection between different elements. Then, the thesis problem is explained and the different tools that will be used are mentioned. The solution to the problem is explained, including the user requirements and goals. The final version of the application is shown, together with the whole user interface, and specific parts of the code are shown and explained. Then, the application is tested in a real environment and situations, which yields results about its accuracy and usefulness. Finally, the application is tested by different users, who give their feedback.

Ključne riječi: Android, widget, location, navigation, destination