

Time of export: 31.03.2025. 14:23:06

Repository: repozitorij.etfos.hr

Number of records on this URL: 143

Records exported: 100

| Title | URL | Authors | Host item title |
|--|-----|-------------------|-----------------|
| Web aplikacija za rješavanje nelinearne jednadžbe s jednom nepoznanim | | Minić, Nikola | |
| Algoritmi za pronalaženje najkraćeg puta u grafu u programskom jeziku C++ | | Balić, Igor | |
| Web aplikacija za izračun rate kredita te otplatni plan | | Kranjčec, Karlo | |
| Knjiški Kompas: web aplikacija za pronalaženje i preporuku knjiga za čitanje na temelju osobnih interesa | | Kroflin, Fran | |
| Internet sučelje za serijsku komunikaciju | | Berečić, Antonio | |
| Istraživanje, razvoj i analiza različitih metoda autentikacije u web aplikacijama | | Trelec, Jakob | |
| Web sustav za označavanje i pripremu medicinskih slika za primjene strojnog učenja | | Bak, Luka | |
| Web aplikacija za rješavanje sustava jedne linearne i jedne kvadratne jednadžbe | | Katić, Marko | |
| Brzi heuristički algoritam za Circular Sudoku u programskom jeziku C# | | Bježančević, Božo | |
| Internet aplikacija za pretraživanje i oglašavanje smještaja | | Bukulin, Borna | |
| Graficki prikaz operacija s matricama u programskom jeziku C# | | Karajko, Mario | |
| Android aplikacija za praćenje zdravstvenog stanja | | Zovko, Matea | |
| Aplikacija za rješavanje sustava linearnih jednadžbi | | Spremo, Ena | |
| Analitička geometrija prostora u programskom jeziku C# | | Benić, Leon | |
| Aplikacija za računanje determinante u programskom jeziku C | | Čeč, Lorena | |
| Algoritam za logičku zagonetku minolovac u programskom jeziku C# | | Horvat, Oliver | |
| Aplikacija za bilježenje rezultata streljaštva u programskom jeziku C# | | Tumbas, Leo | |
| Računanje s Vandermondeovom matricom i determinantom u programskom jeziku C# | | Franković, Patrik | |

| | | | |
|--|--|---------------------|--|
| Računanje s matricama u Android studiju | | Galić, Ana | |
| Šahovski problem sigurne zone u programskom jeziku c# | | Pavić, Matej | |
| APLIKACIJA ZA IGRU PODMORNICE U PROGRAMSKOM JEZIKU C | | Borovac, Edvin | |
| Mobilna aplikacija za rješavanje logičke zagonetke mostovi | | Šimunović, Ivan | |
| Brzi heuristički algoritam za rješavanje zagonetke neboderi u programskom jeziku Java | | Majdandžić, David | |
| Brzi heuristički algoritam za rješavanje zagonetke neboderi u programskom jeziku Java | | Majdandžić, David | |
| Web aplikacija za rješavanje sustava linearnih jednadžbi preko matrica | | Polanc, Dorijan | |
| Rješavanje sustava linearnih jednadžbi u programskom jeziku Swift | | Lešić, Luka | |
| Matematička pozadina AES kriptosustava | | Doko, Dubravka | |
| Metalni električni kontakti | | Šunić, Mato | |
| Brzi algoritam za problem trgovačkog putnika u programskom jeziku C++ | | Vorgić, Amela | |
| Sustav za pomoć u odabiru računalnih komponenata | | Dragić, Domagoj | |
| Android aplikacija za organizaciju obavijesti na mobitelu | | Mihić, Vlatka | |
| Paralelni algoritam za Josipov problem u programskom jeziku C++ | | Kodžoman, Leon | |
| Primjena funkcionalne keramike u elektrotehnici | | Baboselac, Ivan | |
| ALGORITAM ZA GENERIRANJE ŠAHOVSKOG POTEZA U PROGRAMSKOM JEZIKU C# | | Kvesić, David | |
| Beskonfliktni raspored figura na šahovskoj ploči u programskom jeziku C++. | | Rajšić, Robin | |
| Web aplikacija za aproksimaciju podataka metodom najmanjih kvadrata | | Biondić, Marija | |
| Razvoj i primjena nanostrukturiranih materijala | | Došen, Ivan Martin | |
| Recikliranje solarnih panela | | Jambrešić, Tomislav | |
| Brzi heuristički algoritam za rješavanje logičke zagonetka Sudoku u programskom jeziku C++ | | Juhasz, Josip | |
| Brzi algoritam za rješavanje sudoku zagonetke u programskom jeziku C | | Knežević, Tomislav | |
| Vrednovanje recikličnosti na primjeru prijenosnog računala | | Knajz, Dominik | |
| Daljinsko očitanje mjernih uređaja u funkciji efikasnosti i ekonomičnosti poslovanja | | Skeležija, Antonio | |
| Algoritmi za proste brojeve u programskom jeziku C++ | | Milobara, Borna | |

| | | | |
|--|--|--------------------|--|
| Angular web aplikacija matematički kviz | | Lončar, Max | |
| Brzi algoritam za rješavanje logičke zagonetke Neboderi u programskom jeziku C++ | | Paradžik, Ivan | |
| Rješavanje determinante u programskom jeziku C++ | | Jukić, Grgur | |
| Web portal za pomoć u organizaciji turnira u malom nogometu | | Kopić, Luka | |
| Aplikacija za savjetovanje u strateškim igrama | | Rajčevac, Matija | |
| Mobilna aplikacija za rješavanje logičke zagonetke Sudoku | | Dražetić, Danijel | |
| Brzi heuristički algoritam za problem vršnog pokrivača | | Tolj, Bruno | |
| Programsko rješenje osnovnih algoritama linearne algebre u programskom jeziku C | | Jukić, Matej | |
| iOS aplikacija logičke igre memory | | Lovretić, Luka | |
| Web aplikacija za praćenje osobne potrošnje | | Vučetić, Hrvoje | |
| Algoritmi za obradu digitalnog potpisa | | Hmelik, Ivan | |
| Programska implementacija osnovnih algoritama teorije igara | | Kedačić, Branimir | |
| Utjecaj tehnologije spajanja na recikličnost proizvoda | | Severović, Antun | |
| RAČUNALNI PRIKAZ RASTA URBANE POPULACIJE | | Dubinjak, Mateo | |
| Web aplikacija logičke zagonetke Hashi. | | Vrbić, Antonio | |
| Laserski CNC | | Kordić, Ivan | |
| Internet stvari u analitici u Audiu: Analiza i optimizacija procesa transporta i uporabe zakovica u automobilskoj industriji | | Mesić, Domagoj | |
| Izrada programske podrške za Raspberry Pi mobilnu robotsku platformu | | Skroban, Matija | |
| Parcijalne sume harmonijskog niza u programskom jeziku C | | Uršan, Josip | |
| Android aplikacija za pregled ponuda zabavnih sadržaja | | Pejić, Petar | |
| Evaluacija izvedbenog plana i projektiranje zamjenskog upravljačkog sustava za bager EŠ 6/45 | | Stanojević, Željko | |
| Gospodarenje otpadom grada Osijeka | | Perković, Marko | |
| Web aplikacija logičke zagonetke brodovlje | | Dumančić, Filip | |
| Android aplikacija za računanje konjunktivne i disjunktivne normalne forme | | Tomić, Matej | |

| | | | |
|---|--|---------------------|--|
| Desktop aplikacija za vođenje članstva nogometnog kluba | | Vidaković, Tomislav | |
| Algoritmi za rulet u programskom jeziku C | | Tokić, Mateo | |
| Logička igra Četiri u nizu s više razina težine u programskom jeziku C# | | Trputec, Denis | |
| Pregled elektro-magnetskih metoda razvrstavanja otpada | | Ramljak, Tihomir | |
| Programsko rješenje logičke zagonetke nonogram u programskom jeziku C#. | | Džijan, Matej | |
| Web aplikacija za obradu formule logike sudova | | Jurković, Damir | |
| Android aplikacija Conwayeve igre života | | Matijanić, Borna | |
| Android aplikacija logičke igre stabla i šatori | | Kukolj, Igor | |
| Android aplikacija za rješavanje sustava linearnih jednadžbi | | Šarčević, Tomislav | |
| Rastavljanje racionalne funkcije na parcijalne razломke u programskom jeziku C | | Lorger, Tihana | |
| Programsko rješenje za razmjenu podataka između frekvencijskog pretvarača i SIMATIC 1500 PLC-a temeljeno na Modbus RTU/RS 485 protokolu | | Šarić, Luka | |
| Nepobjedivi algoritam za igru kružić i križić ("iks-oksi") u programskom jeziku C# | | Matijević, Barbara | |
| Računanje svojstvenih vrijednosti i svojstvenih vektora realne matrice u programskom jeziku C | | Tomić, Bernarda | |
| DCT opisnik u analizi 2D oblika | | Kramar, Gabrijela | |
| Računanje ranga matrice u programskom jeziku C | | Pandurić, Iva | |
| Web aplikacija za praćenje uspjeha studenata na određenom predmetu | | Glavaš, Lucija | |
| Postupci recikliranja stakla i keramike | | Lučić, Marin | |
| Brzi algoritmi za traženje prostih brojeva | | Kovač, Dubravka | |
| Recikliranje baterija | | Lozina, Daniel | |
| Rješavanje logičke zagonetke "mostovi" u programskom jeziku C | | Rabuzin, Matija | |
| Euklidov algoritam za nzm u programskom jeziku C | | Kovač, Borna | |
| Mobilna aplikacija za provjeru znanja | | Barić, Davor | |
| Recikliranje klima uređaja | | Kuzmić, Renato | |
| Web aplikacija za provjeru složenosti broja | | Mihalj, Andrija | |

| | |
|---|---------------------|
| Web aplikacija za evidenciju posudbe knjiga u knjižnici | Mijić, David |
| Strojno učenje na temelju logike i vjerojatnosti | Zovak, Trpimir |
| Estimacija parametara nadomjesne sheme transformatora programom za simulacije elektromagnetskih polja | Bilandžija, Domagoj |
| Web aplikacija logičke igre Kakuro | Jurić, Ivan |
| Recikliranje rasvjetnih sustava | Malijurek, Tomislav |
| Računalni pristup rješavanja problema konformne i relativne kamatne stope | Angebrandt, Ivan |
| Algoritmi za ispitivanje djeljivosti | Đurđević, Danijel |
| Analiza recikličnosti malih kućanskih aparata | Šilhan, Antonio |
| Kakuro u programskom jeziku C | Maričević, Ivan |
| Logička zagonetka "Podmornice" u programskom jeziku C | Dumančić, Filip |
| Primjene linearne algebре u kriptoanalizi | Brežnjak, Darko |
| Računalna podrška metodi vrednovanja recikličnosti prozvoda | Klarić, Tin |
| Rješavanje magičnih kvadrata u programskom jeziku C | Lorger, Lea |
| Programsko sučelje za prirodnu dedukciju | Škrobo, Ivica |
| Implementacija Petrogradskog paradoksa u programskom jeziku C | Grabić, Dominik |
| Izrada aplikacije za kvadratnu jednadžbu | Juzbašić, Martin |
| Matematičke metode u kriptografiji | Čokara, Danijel |
| Ocjena recikličnosti električnih kućanskih aparata | Lučenčić, Matea |
| Tehnologija proizvodnje i primjene višeslojnih antistatičkih i antikorozivnih folija od polietilena | Lešnjaković, Davor |
| Cjelovito bilansiranje na primjeru školskog namještaja | Antinac, Hrvoje |
| Mogućnosti proširenja C++ programa korištenjem Lua skriptnog jezika | Brekalo, Bruno |
| Edukativni program o materijalima CES EduPack | Janković, Branislav |
| Analiza titranja jednostavnog njihala u poljima konzervativnih sila | Kovačević, Marija |
| Kemijski postupci recikliranja | Zlosa, Vitomir |
| Sudoku u programskom jeziku C | Hanžek, Filip |

| | | | |
|--|--|--------------------|--|
| Aplikacija za pomoć u radu fitness kluba | | Janjić, Vedran | |
| Bežična komunikacija sustava za mjerjenje propan/butan plina na temelju ugrađenog računalnog sustava | | Janjić, Zlatko | |
| Einsteinova teorija gravitacije | | Kopić, Vlado | |
| Linearne diferencijalne jednadžbe drugog reda u klasičnoj mehanici | | Mikuš, Leon | |
| Ortogonalni operatori i primjena u programskom jeziku C++ | | Birtić, Kristijan | |
| Osnovne karakteristike i programska implementacija lambda računa | | Mihaljević, Maja | |
| Paradoksi u teoriji vjerojatnosti | | Hajduković, Hrvoje | |
| Pregled osnovnih obilježja algoritama u teoriji igara i praktična primjena | | Tarakčija, Dinko | |
| Programska izvedba logičke igre "Kakuro" | | Jurić, Ivan | |
| RAID polje diskova | | Labus, Robert | |
| Light up logičke zagonetke u programskom jeziku C | | Šalavardić, Josip | |
| Linearne diferencijalne jednadžbe u klasičnoj mehanici | | Vuković, Marko | |
| Web sustav za poslovanje servisa za oružja | | Paulić, Alen | |
| Diofantske jednadžbe u programskom jeziku C | | Turjak, Josip | |
| Plohe drugog reda u Mathcadu | | Lekić, Matija | |
| Postupak izrade Android aplikacije za početni zaslon | | Vajak, Denis | |
| Proračun parametara signala prenesenog sustavom s ograničenim frekvencijskim opsegom | | Miljak, Mario | |
| Sudovne jednadžbe u programskom jeziku C | | Vojak, Josip | |
| Utjecaj postupaka spajanja na rastavljivost proizvoda | | Loner, Ivan | |
| Mjerni uređaji i postupci mjerjenja temperature | | Fajdetić, Drago | |
| Numeričke metode za proračun tokova snaga | | Safkin, Marin | |
| Analiza dinamičkih stanja sustava vlastite potrošnje hidroelektrane | | Benšić, Tin | |
| Web sustav za upravljanje projektima | | Dragun, Matej | |
| Primjena linearne algebre u fizici | | Lušić, Marina | |
| Problem najkraćih puteva na heksagonalnoj mapi | | Vekić, Vedrana | |

| | | | |
|---|--|------------------------|--|
| Osnovni matematički nizovi u programskom jeziku C++ | | Babić, Danijel | |
| STABILIZATOR ELEKTROMEHANIČKIH NJIHANJA SINKRONOG GENERATORA ZASNOVAN NA ENERGETSKIM FUNKCIJAMA | | Jerković Štil, Vedrana | |