

Time of export: 20.09.2024. 22:35:48

Repository: repozitorij.etfos.hr

Number of records on this URL: 176

Records exported: 100

| Title | URL | Authors | Host item title |
|--|------------|--------------------|------------------------|
| Metoda strojnog učenja za detekciju melanoma na koži mobilnim uređajem | | Stojčević, Stjepan | |
| Segmentacija koljena difuzijskim modelima iz 3D slika magnetske rezonance | | Perić, Juraj | |
| Duboko učenje za segmentaciju različitih abdominalnih organa iz medicinskih slika | | Lovretić, Luka | |
| Data Efficient Deep Learning Models for Biomedical Image Segmentation | | Benčević, Marin | |
| Sustav za snimanje radarom sa sintetičkom aperturom i integriranom klasifikacijom objekata | | Turčinović, Filip | |
| Razvoj sustava za udaljenu kontrolu time-lapse fotografije | | Pitlović, Filip | |
| Mobilna aplikacija s internetskim sučeljem za izračun cijene uvoza automobila | | Košturjak, Mateo | |
| Analiza razvojnih okruženja za izradu web trgovina | | Opačak, Antun | |
| Duboko učenje za segmentaciju tumora mozga iz MRI slika | | Raguž, Maroje | |
| Usporedba metoda predobrade slika za segmentaciju srčanih komora iz 2D CT slika pomoću U-Net konvolucijske neuronske mreže | | Ćaćić, Daria | |
| Razvoj metode za steganografiju i stegoanalizu u računalnim slikama | | Kunštek, Toni | |
| Sintetičko generiranje mikroskopskih slika krvnih stanica za potrebe treniranja neuronske mreže | | Petrik, Krunoslav | |
| Primjena ICMP protokola | | Hardi, Mario | |
| Android aplikacija kao simulator nogometnog izbornika | | Očelić, Patrik | |
| Duboko učenje za detekciju upale pluća iz X-ray slika prsnog koša | | Ribičić, Ivana | |
| Metoda temeljena na stojnom učenju za predviđanje rizika srčanih bolesti iz pregleda pacijent | | Vinaj, Ema | |
| Udaljeni sustav praćenja broja ljudi u zatvorenom prostoru koristeći Raspberry Pi i obradu slike | | Radić, Domin | |

| | | | |
|---|--|-------------------|--|
| Integracija React razvojnog kostura u Laravel web aplikaciji | | Križanić, Dario | |
| Detekcija i raspoznavanje lica unutar iOS aplikacije | | Barbarić, Nikola | |
| Implementacija skenera dokumenata korištenjem računalne obrade slike | | Mandić, Bojan | |
| Virtualni osobni trener u obliku android aplikacije | | Knežević, Dino | |
| Zdravstveni asistent | | Šaško, Luka | |
| Hotwire pristup razvoju Ruby on Rails web aplikacija | | Jović, Marko | |
| Interaktivna knjiga primjenom web tehnologija | | Klarić, Stjepan | |
| UPRAVLJANJE SQLITE3 BAZOM PODATAKA POMOĆU PYTHON 3 | | Šarić, Marko | |
| Web aplikacija za provjeru programskog koda | | Miletić, Bruno | |
| Primjena UML jezika i korisničkih priča u izradi specifikacije web portala | | Klarić, Marijan | |
| Primjena linearne algebre u računalnoj grafici | | Kokanović, Karlo | |
| Optimizacija algoritama dubokog učenja za obrada slike kardiovaskularnog sustava pomoću rezidualne jedinice | | Habijan, Marija | |
| Memory boost - Android igra za rano učenje jezika | | Čaušić, Benjamin | |
| Analiza svjetlosnih krivulja zvijezda za detekciju ekstrasolarnih planeta metodom tranzita | | Jančić, Tin | |
| Optimizacija algoritama dubokog učenja za obradu slika kardiovaskularnog sustava korištenjem rezidualnih jedinica | | Habijan, Marija | |
| Razumijevanje prirodnog jezika korištenjem dubokog učenja | | Müller, Marko | |
| Izgradnja 3D modela prostorijske pomoću robotske ruke i 3D kamere | | Kolačko, Deni | |
| KOMPRESIJA SLIKA POMOĆU HUFFMAN CODING ALGORITMA | | Svjetličić, Vilim | |
| Važnost osiguravanja kvalitete softvera manualnim i automatiziranim testiranjem | | Viljevac, Josipa | |
| Implementacija korisničkih uloga u Ruby on Rails aplikacijama | | Stančić, Dino | |
| Razvoj programske podrške za Raspberry Pi mobilnu platformu namijenjenu za prikaz agenta u Wumpus svijetu | | Petrović, Ilija | |
| Paralelni algoritam za Josipov problem u programskom jeziku C++ | | Kodžoman, Leon | |
| Segmentacija srčanih komora iz 2D MRI slika pomoću U-Net konvolucijske neuronske mreže | | Grubeša, Marko | |

| | | | |
|--|--|----------------------|--|
| API otvorenog koda za proceduralno 3D modeliranje | | Šimić, Luka | |
| Izrada aplikacije za Taboo igru | | Kaučić, Matija | |
| Mobilna Android aplikacija za poboljšavanje korisničkog iskustva u igranju strateške društvene igre | | Prpić, Jakov | |
| Goldberg-Tarjanov algoritam za pronalaženje maksimalnog protoka mreže | | Matković, Dominik | |
| Analiza hiperspektralnih satelitskih snimki | | Kotris, Dominik | |
| Android aplikacija za chat | | Hajduković, Zvonimir | |
| Detekcija deformacije kralježnice iz rendgenskih snimaka | | Grbec, Lara | |
| Interaktivna segmentacija dijelova srca iz kardiovaskularnih CT snimaka | | Kratofil, Dominik | |
| Mobilna aplikacija za rješavanje logičke zagonetke Sudoku | | Dražetić, Danijel | |
| Detekcija prepreka na cesti korištenjem kamere iz automobila | | Lukačević, Filip | |
| Izrada višeploformskih mobilnih aplikacija primjenom Google Flutter razvojnog okruženja | | Đordan, Enio | |
| C# aplikacija za nadgledanje parkirališta temeljena na računalnoj obradi slike | | Češić, Nikolina | |
| Detekcija ulazaka i izlazaka vozila s parkirališta temeljena na računalnoj obradi slike | | Varga, Luka | |
| Kontejneri u Linux okruženju | | Kovačević, Karlo | |
| Pozadinski poslovi u Ruby on Rails okruženju | | Oužecy, Josip | |
| Segmentacija lijevog atrija iz LGE MRI pomoću konvolucijske neuronske mreže | | Topić, Tamara | |
| KLASIFIKACIJA OBJEKATA I ODREĐIVANJE KORESPONDENCIJA DIJELOVA UNUTAR KLASA OBJEKATA NA DUBINSKIM SLIKAMA U SVRHU ROBOTSKE MANIPULACIJE | | Đurović, Petra | |
| Segmentacija epikardijalne masti | | Benčević, Marin | |
| Kontrastivna analiza ljudskoga i strojnoga prevođenja | | Višić, Ivan | |
| Steganografske metode u obradi slike | | Biondić, Enio | |
| Modeliranje izgleda i procesa rasta biljnih organizama | | Ćosić, Marin | |
| Razvoj programske podrške za Raspberry Pi mobilnu robotsku platformu | | Miličić, Stjepan | |
| Sustav za upravljanje medicinskim snimkama | | Košćak, Kristijan | |
| Integracija snimaka sa Copernicus satelitskog sustava u web aplikaciju | | Komaromi, Siniša | |

| | | | |
|--|--|--|--|
| Unaprijeđivanje kvalitete CT snimaka primjenom neuronskih mreža | | Pavlović, Kristijan | |
| Fotodokumentacija tehničkih sustava | | Papež, Josip | |
| DESKTOP APLIKACIJA ZA PRAĆENJE REZULTATA KOŠARKAŠKE UTAKMICE | | Sokol, Matija | |
| Kontrastivna analiza prijevoda na engleski i hrvatski jezik uporabom Google prevoditelja | | Matijević, Maja | |
| Left Atrial Appendage Segmentation and Analysis in Cardiovascular CT Images | | Leventić, Hrvoje | |
| Leap Motion Sensor for Natural User Interface | | Breslauer, Nenad; Galić, Irena; Kukec, Mihael; Samardžić, Ivan | |
| DETEKCIJA STEPENICA I PJEŠAČKIH PRIJELAZA MORFOLOŠKOM OBRADOM I ANALIZOM SLIKE U SVRHU USMJERAVANJA SLIJEPIH I SLABOVIDNIH OSOBA | | Romić, Krešimir | |
| Predviđanje uspjeha studenata na temelju njihova pisanoga izražavanja | | Rešicki, Tomislav | |
| Integracija chatbota u Facebook Messenger | | Bosanac, Ljubica | |
| Deskriptor ključnih točaka inspiriran ljudskim vizualnim sustavom | | Strišković, Barbara | |
| Detekcija ključnih točaka slike invarijantna na skalu | | Viljušić, Veronika | |
| Detekcija vrhova slike | | Pejković, Ana | |
| Izrada point-and-click avanture u Unityu | | Hlavsa, Nikola | |
| Javascript transpileri | | Grubišić, Zvonimir | |
| Simulacija fluida u Blenderu | | Kundid, Josip | |
| 2D akcijska platformska igra | | Šumiga, Borna | |
| Testiranje Rails web aplikacije | | Mijatović, Vedran | |
| Diskretna wavelet transformacija i primjena u obradi slike | | Pejić, Denis | |
| Klasifikacija slika metodama dubokog učenja | | Novoselnik, Filip | |
| Usporedna analiza alata za strojno prevođenje | | Popadić, Dragana | |
| Automatska optimizacija slika za web | | Kopić, Vlado | |
| Kalibracija robotske ruke i kamere za robotsku manipulaciju zasnovanu na vizualnom servoingu | | Tošeski, Marina | |
| Pronalaženje ključnih točaka EKG signala pomoću neuronskih mreža | | Sušac, Antonio | |
| CSS pretprocesori | | Kotris, Dominik | |

| | | | |
|---|--|---------------------|--|
| Detekcija objekta uz pomoć Web kamere i OpenCV-a | | Pačarek, Marko | |
| Prepoznavanje tempa pjesme iz glazbenog signala | | Mostarac, Irena | |
| Tipovi shadera u Blender Cycles rendereru | | Džebić, Ines | |
| Višeplatformska mobilna aplikacija za evidenciju dolaska zaposlenika | | Gluhaković, Mario | |
| Web aplikacija za klasifikaciju bijelih krvnih zrnaca | | Pavlović, Kristijan | |
| Animacija u programskom paketu Blender | | Januš, Marin | |
| Mobilna aplikacija Čovječe, ne ljuti se | | Matijević, Josip | |
| QT grafičko korisničko sučelje u Pythonu | | Komaromi, Siniša | |
| Sustav za stvaranje sigurnosnih kopija dokumenata | | Jelić, Borna | |
| Društvene komponente u web aplikacijama | | Triva, Jakob | |
| Mobilna aplikacija za pretvorbu teksta sa slike u tekst | | Andrišek, Kristina | |
| Primjena Construct 2 arhitekture u izradi računalnih igara | | Matančić, Leo | |
| Sustav za obavještanje sudionika na događajima | | Šimenić, Kristijan | |
| Primjena Construct 2 arhitekture u izradi računalnih igara | | Šaravanja, Luka | |
| Spajanje fotografija snimljenih iz zraka koristeći Python | | Repac, Dino | |
| Web aplikacija logičke igre Kakuro | | Jurić, Ivan | |
| Primjena steganografije na audio datotekama | | Knezović, Krešimir | |
| Android aplikacija za slušanje radio prijenosa TV radio UNIOS ETFOS | | Relota, Marko | |
| Nefotorealistični prikaz 3D modela korištenjem cel-shadera | | Udovičić, Stjepan | |
| Balansiranje optećenja u web poslužiteljima | | Krušec, Josip | |
| Fotorealistični video isječak u programskom paketu Blender | | Sudarić, Ivan | |
| Primjena Unity Engine-a za izradu 3D računalne igre | | Čatalinac, Dino | |
| Uklanjanje impulsnog šuma iz slike primjenom selektivnog medijan filtra s detekcijom šuma | | Matijas, Adriana | |
| Promjena frekvencije audio signala primjenom Fourierove transformacije | | Dželajlija, Danijel | |
| Upravljanje korisničkim računima u Rails okruženju | | Čivić, Monika | |

| | | | |
|---|--|----------------------|--|
| Upravljanje lokacijom u višeploatformskim mobilnim aplikacijama | | Pavić, Kristian | |
| Višeploatformski softverski renderer | | Štrekelj, Domagoj | |
| Prepoznavanje osoba u stvarnom vremenu | | Kesić, Dario | |
| 2D računalna igra u C# programskom jeziku | | Žnidarec, Karlo | |
| Android aplikacija za praćenje nekih parametara kod dijabetičara | | Kordić, Luka | |
| Izgradnja 3D modela u obliku teksturirane mreže trokuta na temelju dvije slike | | Brkić, Valent | |
| Mobilna aplikacija "Moje dijete" | | Angebrandt, Gabriela | |
| Modeliranje ne relacijskih baza podataka | | Tivanovac, Matija | |
| Određivanje starosti osobe sa slike | | Damjanović, Tamara | |
| Portal za udomljavanje kućnih ljubimaca | | Mesić, Domagoj | |
| Primjena Active Recorda za rad s bazom podataka | | Falak, Antonio | |
| Primjena Javascript kao poslužiteljskog jezika | | Đakovac, Matej | |
| Sustav za skeniranje i praćenje prodaje ulaznica | | Glavota, Fran | |
| Web aplikacija za natjecanje u programiranju | | Gudelj, Tomislav | |
| Web stranica za vođenje OPG-a u pčelarstvu | | Vranješ, Filip | |
| Geoprostorna vizualizacija standardiziranih prometnih podataka | | Jakovljević, Dinko | |
| Analiza tekstura u slici | | Ronta, Hrvoje | |
| Mobilna aplikacija "Potapanje brodova" | | Novak, Marijan | |
| NoSQL baza podataka računalnih komponenti | | Anić, Vladimir | |
| Upotreba novih alata i procesa pri izradi web stranice | | Džambo, Ivica | |
| Usporedba Apache Cassandra i relacijske baze podataka na primjeru srednje škole | | Kramar, Gabrijela | |
| Sustav za automatsku detekciju meteora | | Vida, Denis | |
| Tehnologija proizvodnje i primjene višeslojnih antistatičkih i antikorozivnih folija od polietilena | | Lešnjaković, Davor | |
| Backup management | | Dudjak, Mario | |
| Mobilna aplikacija za izračun elemenata svjetlovodne mreže prema broju korisnika | | Nakić, Petar | |

| | | | |
|---|--|-------------------------|--|
| Mobilna aplikacija za digitalizaciju dokumenata za Windows Phone platformu | | Jelić, Andrej | |
| Segmentacija srca iz CT snimaka pomoću ITK | | Habijan, Marija | |
| Rekonstrukcija 3D modela objekta koristeći više slika | | Peharda, Ivan | |
| Web aplikacija za izračun energetske učinkovitosti računalnih sustava visokih performansi | | Mirković, Nikola Johnny | |
| Multimedijske aplikacije na širokopojasnu mrežu | | Tadić, Antonija | |
| Pretvorba digitalne slike u zvuk superponiranjem i parametrizacijom vektora | | Krušelj, Mario | |
| Metoda analize video zapisa za detekciju dima | | Crnarić, Antun | |
| Metoda za prepoznavanje znakova s registarskih oznaka automobila | | Posavi, Josip | |
| Aplikacija magični kvadrat | | Baričević, Stjepan | |
| Aplikacija za pretraživanje multimedijskog sadržaja na računalu | | Nedić, Dario | |
| Brza Fourierova transformacija i njezina primjena u obradi slike | | Pejić, Denis | |
| Hamster Wheel za Android | | Tomljenović, Davor | |
| Mobilna aplikacija Studentski vodič kroz sveučilišta | | Tisaj, Matea | |
| Obrada podataka bežičnog sustava za mjerenje propan/butan plina | | Dekanić, Stjepan | |
| Osnovne karakteristike i programska implementacija lambda računa | | Mihaljević, Maja | |
| Software-ski alati za HDR fotografiju | | Philipps, Marin | |
| Usporedba relacijskih i nerelacijskih baza podataka | | Jukić, Tomislav | |
| Verzioranje izvornog koda | | Repac, Dino | |
| Huffmanova metoda kodiranja | | Rendić, Mario | |
| Mjerenje postotka propan/butan plina s ugrađenim računalnim sustavom | | Tominović, Matea | |
| 3D računalna igra u WebGL okruženju | | Martinčić, Tomislav | |
| Android aplikacija za planiranje dnevnih aktivnosti | | Lugonja, Ana-Marija | |
| Autentifikacija s dvostrukim faktorom | | Almaši, Ivan | |
| Usporedba metoda za dohvaćanje značajki pri klasifikaciji tekstura | | Baketarić, Josip | |
| Aplikacija za proračun unosa hranjivih tvari za fitness klubove | | Srebrović, Tomislav | |

| | | | |
|--|--|--------------------|--|
| Android kalendar aplikacija | | Kedačić, Davor | |
| Analiza korištenja elektroničkog plaćanja i elektroničkih čekova u Republici Hrvatskoj | | Puharić, Mario | |
| Automatizirano kljalište sjemena | | Šnajder, Josip | |
| Rotirajući akustični radar | | Ivančević, Bernard | |
| Bežični zaslon | | Budimir, Zrinko | |
| Akcelerometar u pametnim telefonima | | Kotris, Kristijan | |
| Šum u CT slikama | | Popadić, Dragana | |
| Aplikacija za razmjenu datoteka preko lokalne mreže | | Kulundžić, Domagoj | |
| Detekcija istaknutih dijelova slike | | Tufeković, Jelena | |
| Dizajniranje i stvaranje content management sustava za blog stranice | | Bišof, Tomislav | |
| Aplikacija za simulaciju rada Kundtove cijevi | | Šerić, Izabela | |
| Diskretna kosinusna transformacija (DTC) | | Jerkić, Darko | |
| Funkcija i struktura računovodstvenog informacijskog sustava | | Ilinčić, Ljubomir | |