

Time of export: 19.09.2024. 00:29:19

Repository: repozitorij.etfos.hr

Number of records on this URL: 175

Records exported: 100

| <b>Title</b>   | <b>URL</b> | <b>Authors</b>     | <b>Host item title</b> |
|--|------------|--------------------|------------------------|
| Metoda strojnog učenja za detekciju melanoma na koži mobilnim uređajem   |            | Stojčević, Stjepan |                        |
| Duboko učenje za segmentaciju različitih abdominalnih organa iz medicinskih slika  |            | Lovretić, Luka     |                        |
| Data Efficient Deep Learning Models for Biomedical Image Segmentation  |            | Benčević, Marin    |                        |
| Sustav za snimanje radarom sa sintetičkom aperturom i integriranom klasifikacijom objekata                                 |            | Turčinović, Filip  |                        |
| Razvoj sustava za udaljenu kontrolu time-lapse fotografije   |            | Pitlović, Filip    |                        |
| Mobilna aplikacija s internetskim sučeljem za izračun cijene uvoza automobila  |            | Košturjak, Mateo   |                        |
| Analiza razvojnih okruženja za izradu web trgovina   |            | Opačak, Antun      |                        |
| Duboko učenje za segmentaciju tumora mozga iz MRI slika  |            | Raguž, Maroje      |                        |
| Usporedba metoda predobrade slika za segmentaciju srčanih komora iz 2D CT slika pomoću U-Net konvolucijske neuronske mreže |            | Čačić, Daria       |                        |
| Razvoj metode za steganografiju i stegoanalizu u računalnim slikama  |            | Kunštek, Toni      |                        |
| Sintetičko generiranje mikroskopskih slika krvnih stanica za potrebe treniranja neuronske mreže                            |            | Petrik, Krunoslav  |                        |
| Primjena ICMP protokola  |            | Hardi, Mario       |                        |
| Android aplikacija kao simulator nogometnog izbornika  |            | Očelić, Patrik     |                        |
| Duboko učenje za detekciju upale pluća iz X-ray slika prsnog koša  |            | Ribičić, Ivana     |                        |
| Metoda temeljena na stajnom učenju za predviđanje rizika srčanih bolesti iz pregleda pacijent                              |            | Vinaj, Ema         |                        |
| Udaljeni sustav praćenja broja ljudi u zatvorenom prostoru koristeći Raspberry Pi i obradu slike                           |            | Radić, Domin       |                        |
| Integracija React razvojnog kostura u Laravel web aplikaciji   |            | Križanić, Dario    |                        |

|   |  |                   |  |
|---|--|-------------------|--|
| Detekcija i raspoznavanje lica unutar iOS aplikacije  |  | Barbarić, Nikola  |  |
| Implementacija skenera dokumenata korištenjem računalne obrade slike  |  | Mandić, Bojan     |  |
| Virtualni osobni trener u obliku android aplikacije   |  | Knežević, Dino    |  |
| Zdravstveni asistent  |  | Šaško, Luka       |  |
| Hotwire pristup razvoju Ruby on Rails web aplikacija  |  | Jović, Marko      |  |
| Interaktivna knjiga primjenom web tehnologija   |  | Klarić, Stjepan   |  |
| UPRAVLJANJE SQLITE3 BAZOM PODATAKA POMOĆU PYTHON 3  |  | Šarić, Marko      |  |
| Web aplikacija za provjeru programskog koda   |  | Miletić, Bruno    |  |
| Primjena UML jezika i korisničkih priča u izradi specifikacije web portala  |  | Klarić, Marijan   |  |
| Primjena linearne algebre u računalnoj grafici  |  | Kokanović, Karlo  |  |
| Optimizacija algoritama dubokog učenja za obrada slike kardiovaskularnog sustava pomoću rezidualne jedinice       |  | Habijan, Marija   |  |
| Memory boost - Android igra za rano učenje jezika   |  | Čaušić, Benjamin  |  |
| Analiza svjetlosnih krivulja zvijezda za detekciju ekstrasolarnih planeta metodom tranzita                        |  | Jančić, Tin       |  |
| Optimizacija algoritama dubokog učenja za obradu slika kardiovaskularnog sustava korištenjem rezidualnih jedinica |  | Habijan, Marija   |  |
| Razumijevanje prirodnog jezika korištenjem dubokog učenja   |  | Müller, Marko     |  |
| Izgradnja 3D modela prostorijske pomoću robotske ruke i 3D kamere   |  | Kolačko, Deni     |  |
| KOMPRESIJA SLIKA POMOĆU HUFFMAN CODING ALGORITMA  |  | Svjetličić, Vilim |  |
| Važnost osiguravanja kvalitete softvera manualnim i automatiziranim testiranjem                                   |  | Viljevac, Josipa  |  |
| Implementacija korisničkih uloga u Ruby on Rails aplikacijama   |  | Stančić, Dino     |  |
| Razvoj programske podrške za Raspberry Pi mobilnu platformu namijenjenu za prikaz agenta u Wumpus svijetu         |  | Petrović, Ilija   |  |
| Paralelni algoritam za Josipov problem u programskom jeziku C++   |  | Kodžoman, Leon    |  |
| Segmentacija srčanih komora iz 2D MRI slika pomoću U-Net konvolucijske neuronske mreže                            |  | Grubeša, Marko    |  |
| API otvorenog koda za proceduralno 3D modeliranje   |  | Šimić, Luka       |  |

|  |  |                      |  |
|--|--|----------------------|--|
| Izrada aplikacije za Taboo igru  |  | Kaučić, Matija       |  |
| Mobilna Android aplikacija za poboljšavanje korisničkog iskustva u igranju strateške društvene igre                                    |  | Prpić, Jakov         |  |
| Goldberg-Tarjanov algoritam za pronalaženje maksimalnog protoka mreže  |  | Matković, Dominik    |  |
| Analiza hiperspektralnih satelitskih snimki  |  | Kotris, Dominik      |  |
| Android aplikacija za chat   |  | Hajduković, Zvonimir |  |
| Detekcija deformacije kralježnice iz rendgenskih snimaka   |  | Grbec, Lara          |  |
| Interaktivna segmentacija dijelova srca iz kardiovaskularnih CT snimaka  |  | Kratofil, Dominik    |  |
| Mobilna aplikacija za rješavanje logičke zagonetke Sudoku  |  | Dražetić, Danijel    |  |
| Detekcija prepreka na cesti korištenjem kamere iz automobila   |  | Lukačević, Filip     |  |
| Izrada višeplatformskih mobilnih aplikacija primjenom Google Flutter razvojnog okruženja   |  | Đordan, Enio         |  |
| C# aplikacija za nadgledanje parkirališta temeljena na računalnoj obradi slike   |  | Češić, Nikolina      |  |
| Detekcija ulazaka i izlazaka vozila s parkirališta temeljena na računalnoj obradi slike  |  | Varga, Luka          |  |
| Kontejneri u Linux okruženju   |  | Kovačević, Karlo     |  |
| Pozadinski poslovi u Ruby on Rails okruženju   |  | Oužecy, Josip        |  |
| Segmentacija lijevog atrija iz LGE MRI pomoću konvolucijske neuronske mreže  |  | Topić, Tamara        |  |
| KLASIFIKACIJA OBJEKATA I ODREĐIVANJE KORESPONDENCIJA DIJELOVA UNUTAR KLASA OBJEKATA NA DUBINSKIM SLIKAMA U SVRHU ROBOTSKE MANIPULACIJE |  | Đurović, Petra       |  |
| Segmentacija epikardijalne masti   |  | Benčević, Marin      |  |
| Kontrastivna analiza ljudskoga i strojnoga prevođenja  |  | Višić, Ivan          |  |
| Steganografske metode u obradi slike   |  | Biondić, Enio        |  |
| Modeliranje izgleda i procesa rasta biljnih organizama   |  | Ćosić, Marin         |  |
| Razvoj programske podrške za Raspberry Pi mobilnu robotsku platformu   |  | Miličić, Stjepan     |  |
| Sustav za upravljanje medicinskim snimkama   |  | Košćak, Kristijan    |  |
| Integracija snimaka sa Copernicus satelitskog sustava u web aplikaciju   |  | Komaromi, Siniša     |  |
| Unaprijeđivanje kvalitete CT snimaka primjenom neuronskih mreža  |  | Pavlović, Kristijan  |  |

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| Fotodokumentacija tehničkih sustava  |  | Papež, Josip   |  |
| DESKTOP APLIKACIJA ZA PRAĆENJE REZULTATA KOŠARKAŠKE UTAKMICE   |  | Sokol, Matija  |  |
| Kontrastivna analiza prijevoda na engleski i hrvatski jezik uporabom Google prevoditelja   |  | Matijević, Maja  |  |
| Left Atrial Appendage Segmentation and Analysis in Cardiovascular CT Images  |  | Leventić, Hrvoje   |  |
| Leap Motion Sensor for Natural User Interface  |  | Breslauer, Nenad; Galić, Irena; Kukec, Mihael; Samardžić, Ivan |  |
| DETEKCIJA STEPENICA I PJEŠAČKIH PRIJELAZA MORFOLOŠKOM OBRADOM I ANALIZOM SLIKE U SVRHU USMJERAVANJA SLIJEPIH I SLABOVIDNIH OSOBA |  | Romić, Krešimir  |  |
| Predviđanje uspjeha studenata na temelju njihova pisanoga izražavanja  |  | Rešicki, Tomislav  |  |
| Integracija chatbota u Facebook Messenger  |  | Bosanac, Ljubica   |  |
| Deskriptor ključnih točaka inspiriran ljudskim vizualnim sustavom  |  | Strišković, Barbara  |  |
| Detekcija ključnih točaka slike invarijantna na skalu  |  | Viljušić, Veronika   |  |
| Detekcija vrhova slike   |  | Pejković, Ana  |  |
| Izrada point-and-click avanture u Unityu   |  | Hlavsa, Nikola   |  |
| Javascript transpileri   |  | Grubišić, Zvonimir   |  |
| Simulacija fluida u Blenderu   |  | Kundid, Josip  |  |
| 2D akcijska platformska igra   |  | Šumiga, Borna  |  |
| Testiranje Rails web aplikacije  |  | Mijatović, Vedran  |  |
| Diskretna wavelet transformacija i primjena u obradi slike   |  | Pejić, Denis   |  |
| Klasifikacija slika metodama dubokog učenja  |  | Novoselnik, Filip  |  |
| Usporedna analiza alata za strojno prevođenje  |  | Popadić, Dragana   |  |
| Automatska optimizacija slika za web   |  | Kopić, Vlado   |  |
| Kalibracija robotske ruke i kamere za robotsku manipulaciju zasnovanu na vizualnom servoingu                                     |  | Tošeski, Marina  |  |
| Pronalaženje ključnih točaka EKG signala pomoću neuronskih mreža   |  | Sušac, Antonio   |  |
| CSS pretprocesori  |  | Kotris, Dominik  |  |
| Detekcija objekta uz pomoć Web kamere i OpenCV-a   |  | Pačarek, Marko   |  |

|   |  |                     |  |
|---|--|---------------------|--|
| Prepoznavanje tempa pjesme iz glazbenog signala   |  | Mostarac, Irena     |  |
| Tipovi shadera u Blender Cycles rendereru   |  | Džubić, Ines        |  |
| Višeplatformska mobilna aplikacija za evidenciju dolaska zaposlenika                      |  | Gluhaković, Mario   |  |
| Web aplikacija za klasifikaciju bijelih krvnih zrnaca                                     |  | Pavlović, Kristijan |  |
| Animacija u programskom paketu Blender  |  | Januš, Marin        |  |
| Mobilna aplikacija Čovječe, ne ljuti se   |  | Matijević, Josip    |  |
| QT grafičko korisničko sučelje u Pythonu  |  | Komaromi, Siniša    |  |
| Sustav za stvaranje sigurnosnih kopija dokumenata   |  | Jelić, Borna        |  |
| Društvene komponente u web aplikacijama   |  | Triva, Jakob        |  |
| Mobilna aplikacija za pretvorbu teksta sa slike u tekst                                   |  | Andrišek, Kristina  |  |
| Primjena Construct 2 arhitekture u izradi računalnih igara                                |  | Matančić, Leo       |  |
| Sustav za obavještanje sudionika na događajima  |  | Šimenić, Kristijan  |  |
| Primjena Construct 2 arhitekture u izradi računalnih igara                                |  | Šaravanja, Luka     |  |
| Spajanje fotografija snimljenih iz zraka koristeći Python                                 |  | Repac, Dino         |  |
| Web aplikacija logičke igre Kakuro  |  | Jurić, Ivan         |  |
| Primjena steganografije na audio datotekama   |  | Knezović, Krešimir  |  |
| Android aplikacija za slušanje radio prijenosa TV radio UNIOS ETFOS                       |  | Relota, Marko       |  |
| Nefotorealistični prikaz 3D modela korištenjem cel-shadera                                |  | Udovičić, Stjepan   |  |
| Balansiranje optećenja u web poslužiteljima   |  | Krušec, Josip       |  |
| Fotorealistični video isječak u programskom paketu Blender                                |  | Sudarić, Ivan       |  |
| Primjena Unity Engine-a za izradu 3D računalne igre                                       |  | Čatalinac, Dino     |  |
| Uklanjanje impulsnog šuma iz slike primjenom selektivnog medijan filtra s detekcijom šuma |  | Matijas, Adriana    |  |
| Promjena frekvencije audio signala primjenom Fourierove transformacije                    |  | Dželajlija, Danijel |  |
| Upravljanje korisničkim računima u Rails okruženju  |  | Čivić, Monika       |  |
| Upravljanje lokacijom u višeplatformskim mobilnim aplikacijama                            |  | Pavić, Kristian     |  |

|   |  |                      |  |
|---|--|----------------------|--|
| Višeplatformski softverski renderer   |  | Štrekelj, Domagoj    |  |
| Prepoznavanje osoba u stvarnom vremenu  |  | Kesić, Dario         |  |
| 2D računalna igra u C# programskom jeziku   |  | Žnidarec, Karlo      |  |
| Android aplikacija za praćenje nekih parametara kod dijabetičara                                    |  | Kordić, Luka         |  |
| Izgradnja 3D modela u obliku teksturirane mreže trokuta na temelju dvije slike                      |  | Brkić, Valent        |  |
| Mobilna aplikacija "Moje dijete"  |  | Angebrandt, Gabriela |  |
| Modeliranje ne relacijskih baza podataka  |  | Tivanovac, Matija    |  |
| Određivanje starosti osobe sa slike   |  | Damjanović, Tamara   |  |
| Portal za udomljavanje kućnih ljubimaca   |  | Mesić, Domagoj       |  |
| Primjena Active Recorda za rad s bazom podataka   |  | Falak, Antonio       |  |
| Primjena Javascript kao poslužiteljskog jezika  |  | Đakovac, Matej       |  |
| Sustav za skeniranje i praćenje prodaje ulaznica  |  | Glavota, Fran        |  |
| Web aplikacija za natjecanje u programiranju  |  | Gudelj, Tomislav     |  |
| Web stranica za vođenje OPG-a u pčelarstvu  |  | Vranješ, Filip       |  |
| Geoprostorna vizualizacija standardiziranih prometnih podataka                                      |  | Jakovljević, Dinko   |  |
| Analiza tekstura u slici  |  | Ronta, Hrvoje        |  |
| Mobilna aplikacija "Potapanje brodova"  |  | Novak, Marijan       |  |
| NoSQL baza podataka računalnih komponenti   |  | Anić, Vladimir       |  |
| Upotreba novih alata i procesa pri izradi web stranice  |  | Džambo, Ivica        |  |
| Usporedba Apache Cassandra i relacijske baze podataka na primjeru srednje škole                     |  | Kramar, Gabrijela    |  |
| Sustav za automatsku detekciju meteora  |  | Vida, Denis          |  |
| Tehnologija proizvodnje i primjene višeslojnih antistatičkih i antikorozivnih folija od polietilena |  | Lešnjaković, Davor   |  |
| Backup management   |  | Dudjak, Mario        |  |
| Mobilna aplikacija za izračun elemenata svjetlovodne mreže prema broju korisnika                    |  | Nakić, Petar         |  |
| Mobilna aplikacija za digitalizaciju dokumenata za Windows Phone platformu                          |  | Jelić, Andrej        |  |

|   |  |                         |  |
|---|--|-------------------------|--|
| Segmentacija srca iz CT snimaka pomoću ITK  |  | Habijan, Marija         |  |
| Rekonstrukcija 3D modela objekta koristeći više slika                                     |  | Peharda, Ivan           |  |
| Web aplikacija za izračun energetske učinkovitosti računalnih sustava visokih performansi |  | Mirković, Nikola Johnny |  |
| Multimedijske aplikacije na širokopojasnu mrežu   |  | Tadić, Antonija         |  |
| Pretvorba digitalne slike u zvuk superponiranjem i parametrizacijom vektora               |  | Krušelj, Mario          |  |
| Metoda analize video zapisa za detekciju dima   |  | Crnarić, Antun          |  |
| Metoda za prepoznavanje znakova s registarskih oznaka automobila                          |  | Posavi, Josip           |  |
| Aplikacija magični kvadrat  |  | Baričević, Stjepan      |  |
| Aplikacija za pretraživanje multimedijskog sadržaja na računalu                           |  | Nedić, Dario            |  |
| Brza Fourierova transformacija i njezina primjena u obradi slike                          |  | Pejić, Denis            |  |
| Hamster Wheel za Android  |  | Tomljenović, Davor      |  |
| Mobilna aplikacija Studentski vodič kroz sveučilišta                                      |  | Tisaj, Matea            |  |
| Obrada podataka bežičnog sustava za mjerenje propan/butan plina                           |  | Dekanić, Stjepan        |  |
| Osnovne karakteristike i programska implementacija lambda računa                          |  | Mihaljević, Maja        |  |
| Software-ski alati za HDR fotografiju   |  | Philipps, Marin         |  |
| Usporedba relacijskih i nerelacijskih baza podataka                                       |  | Jukić, Tomislav         |  |
| Verzioranje izvornog koda   |  | Repac, Dino             |  |
| Huffmanova metoda kodiranja   |  | Rendić, Mario           |  |
| Mjerenje postotka propan/butan plina s ugrađenim računalnim sustavom                      |  | Tominović, Matea        |  |
| 3D računalna igra u WebGL okruženju   |  | Martinčić, Tomislav     |  |
| Android aplikacija za planiranje dnevnih aktivnosti                                       |  | Lugonja, Ana-Marija     |  |
| Autentifikacija s dvostrukim faktorom   |  | Almaši, Ivan            |  |
| Usporedba metoda za dohvaćanje značajki pri klasifikaciji tekstura                        |  | Baketarić, Josip        |  |
| Aplikacija za proračun unosa hranjivih tvari za fitness klubove                           |  | Srebrović, Tomislav     |  |
| Android kalendar aplikacija   |  | Kedačić, Davor          |  |

|  |  |                    |  |
|--|--|--------------------|--|
| Analiza korištenja elektroničkog plaćanja i elektroničkih čekova u Republici Hrvatskoj |  | Puharić, Mario     |  |
| Automatizirano kljajalište sjemena   |  | Šnajder, Josip     |  |
| Rotirajući akustični radar   |  | Ivančević, Bernard |  |
| Bežični zaslon   |  | Budimir, Zrinko    |  |
| Akcelerometar u pametnim telefonima  |  | Kotris, Kristijan  |  |
| Šum u CT slikama   |  | Popadić, Dragana   |  |
| Aplikacija za razmjenu datoteka preko lokalne mreže                                    |  | Kulundžić, Domagoj |  |
| Detekcija istaknutih dijelova slike  |  | Tufeković, Jelena  |  |
| Dizajniranje i stvaranje content management sustava za blog stranice                   |  | Bišof, Tomislav    |  |
| Aplikacija za simulaciju rada Kundtove cijevi  |  | Šerić, Izabela     |  |
| Diskretna kosinusna transformacija (DTC)   |  | Jerkić, Darko      |  |
| Funkcija i struktura računovodstvenog informacijskog sustava                           |  | Ilinčić, Ljubomir  |  |