

<https://repositorij.etfos.hr/en/user/profile/mbz/246832>

Time of export: 06.04.2025. 08:20:11

Repository: repositorij.etfos.hr

Number of records on this URL: 50

Records exported: 50

Title	URL	Authors	Host item title
Frontend dio internet aplikacije za simuliranje rada PicoBlaze procesora		Bernatović, Matej	
Mikroupravljački sustav za IoT autonomni akvarij		Štrasser, Fran	
Osnovni operatori vektorske analize - gradijent, divergencija, rotor		Puljić, Roko	
Android aplikacija za numeričko rješavanje integrala		Kojčinović, Bojan	
"Razvoj kreativnosti i vještina kroz strip: Primjena u nastavi Likovne kulture"		Rebrović, Ivana	
Likovna djela apstraktne umjetnosti kao poticaj za likovni izraz učenika razredne nastave		Matičević, Sara	
Likovno izražavanje emocija kod djece predškolske dobi		Blaž, Helena	
Rad u paru tijekom likovnih aktivnosti djece predškolske dobi		Ivanković, Paulina	
Zastupljenost slikarske tehnike kolaž u radu s djecom rane i predškolske dobi u dječjim vrtićima u Hrvatskoj		Babić, Minela	
MATRICE		Marković, Karlo	
NIZOVI I REDOVI REALNIH BROJEVA		Odeljan, Mateo	
LINEARNA DIFERENCIJALNA JEDNADŽBA		Šalković, Ivana	
UTJECAJ DIGITALNE TEHNOLOGIJE NA KOMUNIKACIJSKE VJEŠTINE DJECE PREDŠKOLSKE DOBI		Luić, Vedrana	
Mobilna aplikacija za rad s kompleksnim matricama		Šarčević, Nikolina	
Mobilna aplikacija za samostalno učenje o matricama		Ledenčan, Tia	
Algoritmi sjenčanja u 3D prostoru		Novoselac, Paulina	
Gram-Schmidtov postupak ortogonalizacije u programskim jezicima Python i C++		Aščić, Tihomir	
Android aplikacija za rad s matricama		Mautner, Karlo	
LINEARNE DIFERENCIJALNE JEDNADŽBE DRUGOG REDA S KONSTANTNIM KOEFICIJENTIMA I PRIMJENA U MEHANICI		Jurić, Krešimir	

PRIJELAZNA POJAVA U RLC MREŽI 1. I 2. REDA	Dukić, Matej	
Matematika i glazba	Paravac, Mislav	
Matematička pozadina AES kriptosustava	Doko, Dubravka	
Primjena linearne algebre u računalnoj grafici	Kokanović, Karlo	
Metalni električni kontakti	Šunić, Mato	
Krivuljni integrali i primjena na izračunavanje magnetskog polja zavojnice	Pernar, Matej	
Beskonfliktni raspored figura na šahovskoj ploči u programskom jeziku C++.	Rajšić, Robin	
Brzi algoritam za rješavanje sudoku zagonetke u programskom jeziku C	Knežević, Tomislav	
Fourierova serija i primjena na periodičke signale	Dadić, Ružica	
Programska implementacija osnovnih algoritama teorije igara	Kedačić, Branimir	
Utjecaj tehnologije spajanja na recikličnost proizvoda	Severović, Antun	
RAZVOJ I PRIMJENA KERAMIKE U ELEKTROTEHNICI	Župan, Lucija	
Android aplikacija za prikupljanje informacija u interakciji s ciljanom skupinom korisnika	Kaučić, Tomislav	
MOBILNA APLIKACIJA ZA RJEŠAVANJE DIOFANTSKIH JEDNADŽBI	Milenković, Aleksandra	
POLIMERNI IZOLACIJSKI MATERIJALI	Horvat, Domagoj	
Tehnologije recikliranja mobilnih telefona	Jung, Antun	
Algoritmi za rulet u programskom jeziku C	Tokić, Mateo	
Pregled elektro-magnetskih metoda razvrstavanja otpada	Ramljak, Tihomir	
Android aplikacija logičke igre stabla i šatori	Kukolj, Igor	
Android aplikacija za rješavanje sustava linearnih jednadžbi	Šarčević, Tomislav	
Nove metode u razvrstavanju otpada	Kaučić, Vjekoslava	
Postupci recikliranja stakla i keramike	Lučić, Marin	
Edukativni program za izbor materijala CES EduPack	Stipanović, Dino	
Primjeri razvoja materijala u sportu	Rošić, Matej	
Vektorska funkcija i primjeri iz fizike	Knežević, Tomislav	

Analiza recikličnosti električnih kućanskih aparata		Lovrić, Ivan	
Primjene linearne algebre u kriptanalizi		Brežnjak, Darko	
Programsko sučelje za prirodnu dedukciju		Škrobo, Ivica	
Ortogonalni operatori i primjena u programskom jeziku C++		Birtić, Kristijan	
Linearne diferencijalne jednačbe u klasičnoj mehanici		Vuković, Marko	
Plohe drugog reda u Mathcadu		Lekić, Matija	