

# Izrada portala internetske trgovine

---

**Bernatović, Ivan**

**Undergraduate thesis / Završni rad**

**2015**

*Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj:* **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Elektrotehnički fakultet**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:160555>

*Rights / Prava:* [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

*Download date / Datum preuzimanja:* **2025-02-23**

*Repository / Repozitorij:*

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



**SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU  
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET OSIJEK**

**Sveučilišni preddiplomski studij računarstva**

**IZRADA PORTALA INTERNETSKE TRGOVINE**

**Završni rad**

**Ivan Bernatović**

**Osijek, 2015**

## Sadržaj

|  |           |
|--|-----------|
| <b>1. UVOD</b> .....   | <b>1</b>  |
| 1.1. Zadatak završnog rada.....                                      | 1         |
| 1.2. Tehnologije .....   | 2         |
| 1.3. Laravel framework .....   | 2         |
| 1.4. MVC oblikovni obrazac.....                                      | 4         |
| <b>2. PROJEKTIRANJE BAZE PODATAKA</b> .....                          | <b>6</b>  |
| 2.1. Entiteti .....  | 6         |
| 2.2. Rješavanje „many to many“ relacija.....                         | 11        |
| 2.3. Izvedba baze podataka .....                                     | 12        |
| 2.4. ER ( <i>entity-relationship</i> ) dijagram.....                 | 15        |
| <b>3. IZVEDBA TRGOVINE</b> .....                                     | <b>16</b> |
| 3.1. Korištenje modela u Eloquent ORM-u .....                        | 16        |
| 3.2. Usmjeravanje .....  | 20        |
| 3.3. Pogledi.....  | 22        |
| 3.4. Upravljači.....   | 24        |
| 3.5. Košarica.....   | 26        |
| 3.6. Procesiranje plaćanja .....                                     | 28        |
| <b>4. FUNKCIONALNOSTI TRGOVINE</b> .....                             | <b>31</b> |
| 4.1. Registracija i prijava korisnika .....                          | 31        |
| 4.2. Pregled kategorija i proizvoda .....                            | 32        |
| 4.3. Pregledavanje, dodavanje i brisanje proizvoda iz košarice ..... | 33        |
| 4.4. Narudžbe .....  | 34        |
| 4.5. Dodavanje, mijenjanje i brisanje kategorija i proizvoda.....    | 36        |
| 4.6. Pregledavanje i mijenjanje statusa narudžbi .....               | 38        |
| 4.7. Pregled kupaca.....   | 39        |
| <b>5. ZAKLJUČAK</b> .....  | <b>40</b> |

|                        |           |
|------------------------|-----------|
| <b>LITERATURA.....</b> | <b>41</b> |
| <b>SAŽETAK.....</b>    | <b>42</b> |
| <b>ABSTRACT .....</b>  | <b>43</b> |
| <b>ŽIVOTOPIS .....</b> | <b>44</b> |
| <b>PRILOZI .....</b>   | <b>45</b> |

## SAŽETAK

Cilj ovoga rada je izrada online trgovine koja kupcima omogućava jednostavan i intuitivan način pretraživanja kategorija i proizvoda, korištenje košarice te izvršavanje same narudžbe. Administratorima trgovine omogućeno je pregledavanje, dodavanje, mijenjanje i brisanje kategorija i proizvoda, procesiranje narudžbi te pregled svih kupaca i njihovih narudžbi. Uvodni dio rada opisuje glavne zahtjeve trgovine te tehnologije u kojima je trgovina izvedena. Sljedeći dio odnosi se na projektiranje baze podataka odnosno kreiranje entiteta i njihovih relacija te izvedba u SQL tehnologiji. Nadalje, kroz primjere se demonstrira izvedba trgovine pomoću Laravel PHP *frameworka*. Kupcu je omogućeno plaćanje karticom pomoću Stripe servisa za plaćanje (*payment gateway*). U zadnjem poglavlju rada demonstriraju se funkcionalnosti trgovine kroz slike, prvo se prikazuju funkcionalnosti same trgovine, a zatim funkcionalnosti administracijskog sučelja.

**Ključne riječi:** online trgovina, baza podataka, PHP, Laravel *framework*, servis za plaćanje, Stripe

## **ABSTRACT**

### **Development of Online store**

The goal of this paper is to explain the development of an online shop that allows customers to have an easy and intuitive way of browsing categories and products, using shopping cart, and making the order. Administrators of the shop can monitor, add, change and delete categories and products, process the order, and have an overview of customers and their orders. Introductory part of this paper describes the main demands of the shop and technology in which the shop is created. The next part deals with the modelling of the database or creating of the entity and their relations, and execution in SQL technology. Furthermore, it is demonstrated through the examples the execution of the shop using Laravel PHP framework. Customer is able to pay with Stripe service for payment (payment gateway). In the last parts of the paper are demonstrated the functionalities of the shop through pictures, first the functionality of the shop itself, and then the functionality of the administrative interface.

**Key words:** online shop, database, PHP, Laravel framework, payment gateway, Stripe