

Web aplikacija za podršku u organizaciji turnira

Kovačević, Ivan

Master's thesis / Diplomski rad

2015

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

Permanent link / Trajna poveznica: <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:464517>

Rights / Prava: [In copyright](#) / [Zaštićeno autorskim pravom.](#)

Download date / Datum preuzimanja: **2025-02-16**

Repository / Repozitorij:

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Sveučilišni studij

**WEB APLIKACIJA ZA PODRŠKU U ORGANIZACIJI
TURNIRA**

Diplomski rad

Ivan Kovačević

Osijek, 2015.

Sadržaj

| | |
|---|----|
| 1. UVOD | 1 |
| 1.1. Zadatak završnog rada..... | 1 |
| 2. OPIS PROBLEMA | 2 |
| 2.1. Povijest natjecanja..... | 2 |
| 2.2. Struktura turnira | 3 |
| 2.2.1. Grupna faza | 3 |
| 2.2.2. Eliminacijska faza | 5 |
| 2.3. Sportovi | 7 |
| 2.3.1. Nogomet | 7 |
| 2.3.2. Košarka..... | 8 |
| 2.3.3. Rukomet | 8 |
| 2.3.4. Ostali | 9 |
| 3. TEHNOLOGIJE KOJE SE KORISTE ZA IZRADU APLIKACIJE | 10 |
| 3.1. HTML..... | 10 |
| 3.2. CSS..... | 11 |
| 3.3. PHP..... | 12 |
| 3.4. MySQL..... | 13 |
| 4. IZRADA WEB APLIKACIJE | 14 |
| 4.1. Baza podataka tournament | 14 |
| 4.2. Registracija korisnika..... | 17 |
| 4.3. Stvaranje novog turnira | 20 |
| 4.4. Prijava na sportski turnir | 22 |
| 4.5. Grupna faza natjecanja | 25 |
| 4.5.1. Raspoređivanje timova u grupe..... | 25 |
| 4.5.2. Izvlačenje parova..... | 28 |
| 4.5.3. Pregled rezultata | 30 |

| | |
|--|----|
| 4.5.4. Unos rezultata..... | 31 |
| 4.5.5. Završetak grupne faze | 33 |
| 4.7. Prelazak u eliminacijsku fazu..... | 34 |
| 4.8. Eliminacijska faza natjecanja | 35 |
| 4.8.1. Izvlačenje parova..... | 35 |
| 4.8.2. Pregled rezultata | 36 |
| 4.8.3. Unos rezultata i završetak turnira | 37 |
| 4.9. Ostale značajke web aplikacije | 40 |
| 4.9.1. Arhiva sportskih turnira | 40 |
| 4.9.2. Dodjela ovlasti korisnicima..... | 41 |
| 4.9.3. Izmjena informacija vezanih uz turnir | 42 |
| 5. ZAKLJUČAK | 43 |
| LITERATURA..... | 44 |
| SAŽETAK..... | 45 |
| ABSTRACT | 46 |
| ŽIVOTOPIS | 47 |
| PRILOZI..... | 48 |

SAŽETAK

Čak i danas, kada nam je na raspolaganju velik broj različitih tehnologija, organizatori sportskih turnira postupak vođenja obavljaju "ručno" zapisujući ishode utakmica na papire ili u neke dokumente na računalo. Takav pristup oduzima mnogo vremena pošto su neki turniri dosta kompleksni tako da je cilj ovog rada bio izrada web aplikacije koja će omogućiti organizatorima jednostavno i brzo vođenje turnira, a natjecateljima pregled rezultata pojedinih utakmica. Pomoću SQL jezika je izrađen model baze podatak u koju će se spremati svi podaci vezani uz određeni turnir, a koristeći HTML, CSS, PHP programskih jezika se vrši obrada i prikaz tih rezultata na web stranici. Koristeći razne funkcije koje se nalaze u sklopu aplikacije, riješen je proces rasporeda timova u pojedinu fazu natjecanja i prelazak turnira iz jedne faze u drugu te na kraju i završetak pojedinog turnira.

Ključne riječi: Turnir, organizator, natjecatelji, utakmice, vođenje

ABSTRACT

Web application for assistance in tournament organization

Even today, when we can use large number of different technologies, the tournament organisers are still running tournaments " manually " recording the outcomes of games on paper or in some document on the computer like MS Word. This approach is time consuming because some tournaments are quite complex so the aim of this paper was to develop a web application that will enable organizers to quickly and easily manage tournaments and overview of the results of each match for tournament attendees and viewers. Using SQL language the database model is created which is used to store all data related to a particular tournament, and using HTML, CSS, PHP programming languages all data are processed and results are displayed on the website. Scheduling process for teams in each stage of the tournament and transition of the tournament from one stage to another and finally the end of it is done using a variety of functions that are part of the application.

Keywords: tournament, organizer, competitors, matches, manage