

# Android aplikacija za lociranje odabranih supermarketa

---

**Radmilović, Saša**

**Master's thesis / Diplomski rad**

**2014**

*Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj:* **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:130750>

*Rights / Prava:* [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

*Download date / Datum preuzimanja:* **2024-08-10**

*Repository / Repozitorij:*

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



**SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU  
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Sveučilišni studij**

**ANDROID APLIKACIJA ZA LOCIRANJE  
ODABRANIH SUPERMARKETA**

**Diplomski rad**

**Saša Radmilović**

**Osijek, 2014.**

## Sadržaj

1.	UVOD .....	1
2.	SUSTAV ANDROID .....	2
2.1.	Pametni telefoni .....	2
2.1.1.	Aplikacije .....	5
2.2.	GPS .....	6
2.2.1.	Princip rada GPS-a .....	7
3.	ANDROID APLIKACIJA (SUPERMARKETI OSIJEK) .....	8
3.1.	Opis sustava .....	8
3.2.	Odabir preferiranih supermarketa .....	8
3.3.	Prikaz poslovnica .....	11
3.4.	Upute .....	14
3.5.	Dijagram toka .....	16
4.	IMPLEMENTACIJA .....	17
4.1.	Struktura projekta .....	19
4.3.	Baza podataka .....	21
4.4.	Odabir preferiranih supermarketa .....	24
4.5.	Prikaz preferiranih supermarketa .....	26
5.	ZAKLJUČAK .....	32
	LITERATURA .....	33
	SAŽETAK .....	35
	ŽIVOTOPIS .....	37

## SAŽETAK

Ovaj diplomski rad implementira mobilnu aplikaciju „Supermarketi Osijek“. Aplikacija je namijenjena lociranju odabranih supermarketa te dobivanju uputa o putu do istih. Programski jezik Java korišten je pri dizajniranju i izradi aplikacije, a integirano razvojno okruženje Android Studio je korišteno za programiranje same aplikacije. Svi pojmovi koji se odnose na Android operacijski sustav su objašnjeni. Android aplikacija koristi navigaciju. Aplikacija u sebi sadržava neke baze podataka iz kojih aplikacija učitava određene informacije o odabranim supermarketima.

**Ključne riječi:** Android, aplikacija, navigacija, , baza podataka

## ABSTRACT

This diploma paper implements the mobile application "Supermarkets Osijek". The application is for locating typed supermarkets" and getting instructions how to find them. The programming language Java is used to design and build the application and the integrated development environment Android Studio is used for the programing of the application. All the terms that are closely connected to the Android OS are explained. Android application uses navigation.. The application consists of some databases from wich the application reads some informations about typed Supermarkets.

**Keywords:** Android, application, navigation, database,