

# Izrada Android aplikacije za reprodukciju glazbenih datoteka

---

Tošeski, Marina

Undergraduate thesis / Završni rad

2015

*Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj:* **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:483615>

*Rights / Prava:* [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

*Download date / Datum preuzimanja:* **2025-02-20**

*Repository / Repozitorij:*

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



**SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU  
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET OSIJEK**

**Sveučilišni studij**

**IZRADA ANDROID APLIKACIJE ZA REPRODUKCIJU  
GLAZBENIH DATOTEKA**

**Završni rad**

**Marina Tošeski**

**Osijek, 2015**

# SADRŽAJ

<b>1. UVOD</b> .....	<b>1</b>
1.1 <i>Zadatak završnog rada</i> .....	1
<b>2. KORISNIČKI ZAHTJEVI</b> .....	<b>2</b>
2.1. <i>Glazbene datoteke</i> .....	2
2.2. <i>Zahtjevi aplikacije</i> .....	3
2.3. <i>Slučajevi korištenja aplikacije</i> .....	7
<b>3. DIZAJN SUSTAVA I PROGRAMSKI DIZAJN</b> .....	<b>11</b>
3.1 <i>Korištene tehnologije</i> .....	11
3.2 <i>Izrada aplikacije u Android Studio razvojnom okruženju</i> .....	11
<b>4. ZAKLJUČAK</b> .....	<b>34</b>
<b>LITERATURA</b> .....	
<b>SAŽETAK</b> .....	
<b>ABSTRACT</b> .....	
<b>ŽIVOTOPIS</b> .....	
<b>PRILOZI</b> .....	

## SAŽETAK

Cilj ovog rada je izraditi Android aplikaciju za reprodukciju glazbenih podataka formata MP3, AAC i WMA. Aplikacija sadrži grafičko sučelje pomoću kojeg je moguće upravljati reprodukcijom te omogućuje odabir slijedeće ili predhodne datoteke, kao i proizvoljne datoteke sa popisa učitanih datoteka. Datoteke su reproducirane istim redom kojim su dohvaćene iz memorije uređaja, međutim omogućena je i nasumična reprodukcija te ponavljanje pjesme.

Teorijski dio obuhvaća opis različitih tipova sažimanja glazbenih podataka te različitih tipova formata glazbenih datoteka ovisno o tipu sažimanja, kao i opis zahtjeva aplikacije i slučajeva korištenja uz priložen dijagram toka.

Dizajn sustava i programa zahtjeva poznavanje Java programskog jezika te XML opisnog jezika. Izrada aplikacije se odvija u Android Studio razvojnom okruženju, dok je testiranje aplikacije izvođeno za mobilnom uređaju Lenovo Lemo K30-W.

**Ključne riječi:** Android, AndroidStudio, aplikacija, glazba

## **ABSTRACT**

The goal of this thesis is to fabricate Android application for reproduction of music data formats MP3, AAC and WMA. Application contains graphical interface, which allows reproduction control and selection of next or previous item, as well as data loaded from playlist. Data is played in the same sequence they were loaded from phone storage, but song shuffle and song repeat are also enabled.

Theoretical part of the thesis includes description of different types of audio data compression and audio file formats, depending on type of data compression, as well as description of application requirements and cases of usage with flowchart inset.

System and program design requires knowledge of Java programming language and XML mark-up language. Application production is done in Android Studio development environment, while testing of application is performed on Lenovo Lemo K30-W mobile phone.

Keywords: Android, AndroidStudio, Application, Music