Interaktivna internet stranica za naručivanje gotovih jela

Petrović, Karlo

Undergraduate thesis / Završni rad

2016

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

Permanent link / Trajna poveznica: https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:200:032499

Rights / Prava: In copyright / Zaštićeno autorskim pravom.

Download date / Datum preuzimanja: **2024-04-19**

Repository / Repozitorij:

Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek

SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU

FAKULTET ELEKTROTEHNIKE, RAČUNARSTVA I INFORMACIJSKIH TEHNOLOGIJA

Preddiplomski studiji računarstva

INTERAKTIVNA INTERNET STRANICA ZA NARUČIVANJE GOTOVIH JELA

Završni rad

Karlo Petrović

Osijek, 2016.

SADRŽAJ

1. UVOD 1

1.1. Zadatak završnog rada 1

1.2. Poveznica na internet stranicu 1

2. PRIMIJENJENE TEHNOLOGIJE I ALATI 2

2.1. Sublime Text 2 2

2.2. Adobe Photoshop CS6 2

2.3. XAMPP 3

2.4. HTML 3

2.5. CSS 4

2.6. JavaScript 5

2.7. jQuery 5

2.8. Bootstrap 5

2.9. MySQL 6

2.10. PHP 6

3. REALIZACIJA SUSTAVA 8

3.1. Baza podataka 8

3.2. Funkcionalnosti u PHP-u 9

3.2.1. Prijava korisnika 10

3.2.2. Funkcionalnosti za korisnike 10

3.3. Funkcionalnosti u *jQuery*-ju 14

4. ZAKLJUČAK 16

LITERATURA 1

SAŽETAK 2

ABSTRACT 3

ŽIVOTOPIS 4

PRILOZI 5

1. UVOD

Zadatak ovog završnog rada je napraviti web aplikaciju koja će posredovati između klijenata i restorana koji vrši dostavu gotove hrane. Točnije omogućit će će korisnicima dostave hrane lakše naručivanje gotovih jela, a restoranskom osoblju omogućiti bolju i jednostavniju organizaciju te logistiku. Korisnici će moći umjesto pozivom, naručiti jelo uz samo par klikova, bez registracije. Potrebno je samo odabrati željena jela te ispuniti osnovne podatke, kao što su adresa, broj telefona i dodatni komentar za osoblje. S druge strane restoransko osoblje će prijavom na svoj račun, imati uvid u pristigle narudžbe, uvid u trenutni jelovnik, kao i brisanje narudžbi te dodavanje novih i brisanje nepotrebnih jela.

1.1. Zadatak završnog rada

Interaktivna internet stranica za naručivanje gotovih jela

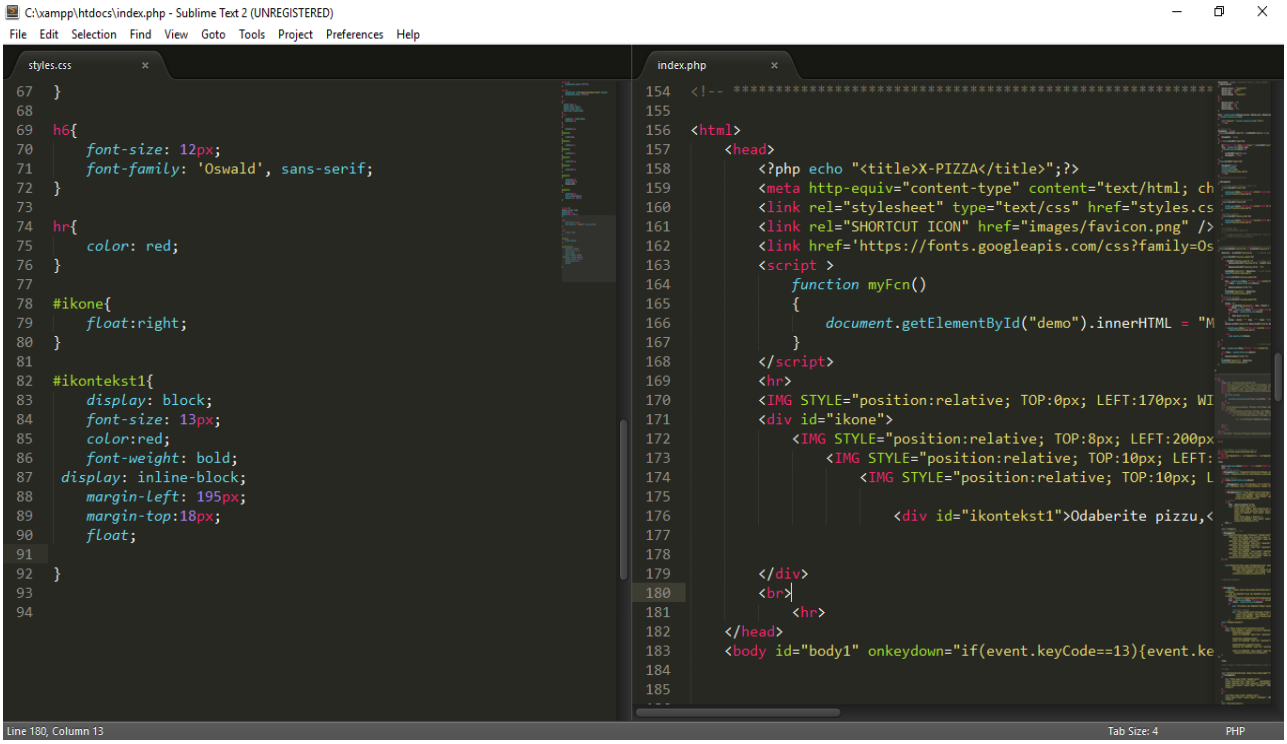
1.2. Poveznica na internet stranicu

http://xpizza.net16.net/

2. PRIMIJENJENE TEHNOLOGIJE I ALATI

2.1. Sublime Text 2

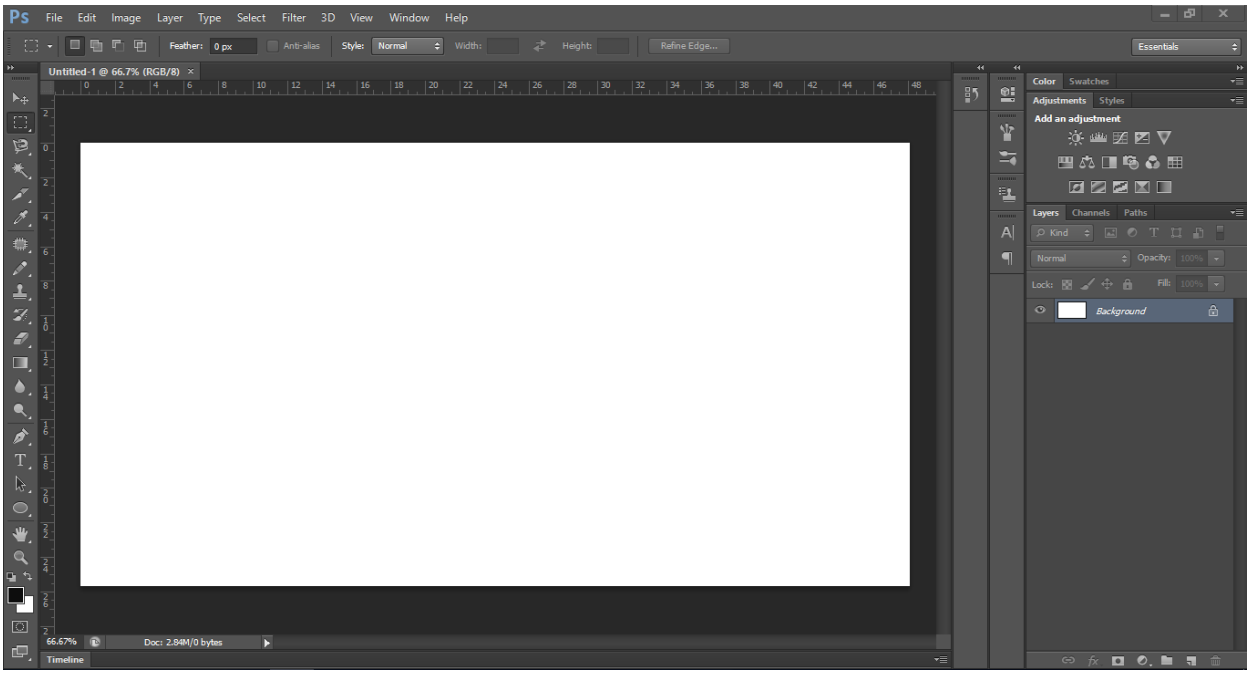
Sublime Text 2 je program za uređivanje teksta u kojem se može programirati u nekom programskom jeziku kao što je C++ ili npr. izrađivati web stranica u opisnom jeziku kao što je HTML. Ima mnoštvo mogućnosti, a pri tom je zadržana jednostavnost i čist izgled. Uz to, ovaj alat je besplatan te će se koristiti za izradu ovog završnog rada.



Sl 2.1. *Izgled programa Sublime Text 2*

2.2. Adobe Photoshop CS6

Adobe Photoshop CS6 jedna je od inačica programa za uređivanje i manipuliranje slika koja već godinama dominira tržištem, s razlogom jer je jedan od najboljih. Sadrži bezbroj mogućnosti i alata, a u ovom radu, koristit će se pri izradi dijelova dizajna web aplikacije, kao što su logo, ikone i razni drugi detalji.



Sl 2.2. *Izgled programa Adobe Photoshop CS6*

2.3. XAMPP

XAMPP je besplatan skup alata otvorenog koda koji se koristi za izradu lokalnog web poslužitelja u svrhu testiranja i razvoja. Sadrži sve potrebno za postavljanje web poslužitelja kao što je Apache, MariaDB, PHP i Perl. Pomoću njega isprobat ćemo web aplikaciju koju izrađujemo. [1]

Sl 2.3. *Logo programa XAMPP*

2.4. HTML

HTML (HyperText Markup Language) opisni je jezik korišten za izradu osnovnog izgleda web stranica. Zajedno s ostalim tehnologijama koje će biti opisane dalje u radu, tvori gotovo sve web

stranice. Koristi oznake kao što su <br>, <img>, <hr> itd. Pri izradi rada koristit će se najnovija inačica, HTML5.

```
<html>
    <head>
        <?php echo "<title>X-PIZZA</title>";?>
        <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css">
        <link rel="SHORTCUT ICON" href="images/favicon.png" />
        <link href='https://fonts.googleapis.com/css?family=Oswald:700' rel='styl
        <script >
```

Sl 2.4. *Izgled kod HTML-a*

2.5. CSS

CSS (Cascading Style Sheets) stilski je jezik korišten za uređivanje izgleda i rasporeda dokumenta napisanog u nekom od opisnih jezika, kao što su XML i HTML. CSS se može koristiti na dva načina, pisanjem unutar samog HTML dokumenta ili pisanjem u posebnom dokumentu s nastavkom .css. U ovom radu korišten je u posebnom dokumentu zbog bolje preglednosti.

```
74  hr{
75      color: red;
76  }
77
78  #ikone{
79      float:right;
80  }
81
82  #ikontekst1{
83      display: block;
84      font-size: 13px;
85      color:red;
86      font-weight: bold;
87   display: inline-block;
88      margin-left: 195px;
89      margin-top:18px;
90      float;
91
92  }
```

Sl 2.5. *Izgled koda CSS-a*

2.6. JavaScript

JavaScript je programski jezik koji uz HTML i CSS čini tri temeljne tehnologije za kreiranje Internet sadržaja. Koristi ga većina web stranica i podržavaju ga svi moderni web preglednici. Potrebno je naglasiti da iako imaju mnogo sličnosti, JavaScript nije isto što i Java.

Sl 2.6. *JavaScript logo*

2.7. jQuery

jQuery je najpoznatija biblioteka JavaScripta, koja znatno pojednostavljuje njegovo korištenje. Potrebno je samo preuzeti jQuery biblioteku i pozvati je u HTML dokumentu.

Sl 2.7. *jQuery logo*

2.8. Bootstrap

Bootstrap je framework otvorenog koda koji je razvijen kako bi olakšao i ubrzao dizajniranje web stranica i web aplikacija, a razvijen je u Twitteru. Omogućava razvoj različitih web formi, gumbova, stilova s već gotovim predlošcima. Stranica napravljena korištenjem Bootstrapa prikazuje se jednako u svim modernim web preglednicima. Ono što je jQuery za JavaScript, to je Bootstrap za CSS.

Sl 2.8. *Bootstrap logo*

2.9. MySQL

MySQL je software otvorenog koda koji služi za upravljanje relacijskim bazama podataka. Dostupan je za različite platforme, a pristupa mu se preko mreže, s određenim korisničkim imenom i zaporkom.[1]

Sl 2.9. *MySQL logo*

2.10. PHP

PHP je skriptni jezik za dinamičko implementiranje HTML koda. Njegova posebnost je to što se izvršava na poslužitelju odnosno PHP programi se izvršavaju na serveru, a klijentu se šalje samo

rezultat izvršavanja. Program je sakirven od klijenata. Koristi se za rukovanje bazama podataka, kao što je MySQL. [2]

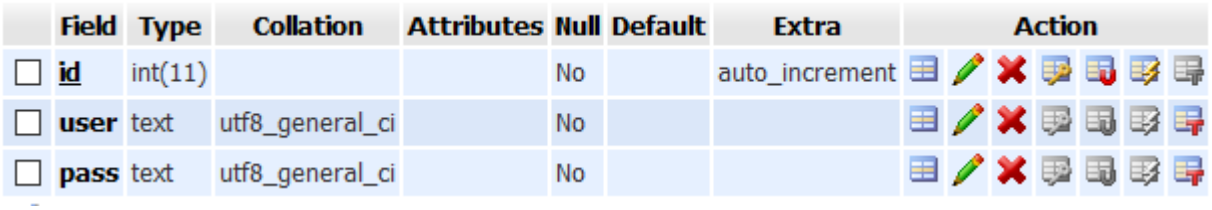
```
echo "<br><br><br><div><div style='text-align:right'>";
if(!$bLoggedIn)
{
    echo "<form name='form1' method='post'>
    <input required='true' type='text'     placeholder='user' tabindex=".++$ti." name='user' />
    <input required='true' type='password' placeholder='pass'   tabindex=".++$ti." name='pass' />
    <input type='submit' value='Login' tabindex=".++$ti." name='login'/>
    </form>";
}
```

Sl 2.10. *Izgled koda PHP-a*

3. REALIZACIJA SUSTAVA

3.1. Baza podataka

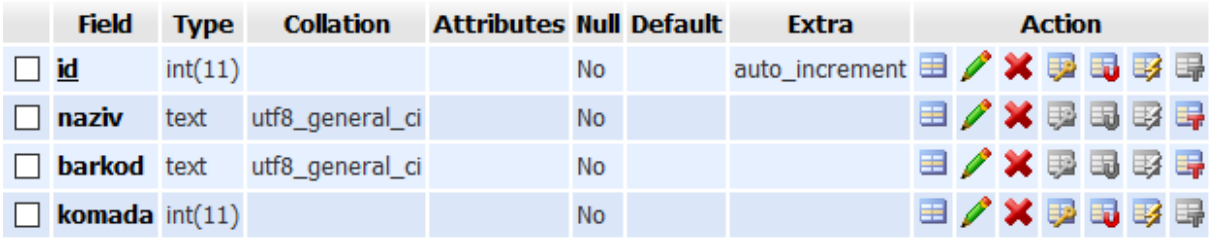
U ovom radu korištene su tri tablice; prva „admin“ u kojoj su pohranjeni podaci od administratora koji imaju pristup naručenim jelima. U njoj se nalaze stupci *id* koji služi za razlikovanje različitih administratora, *user* u kojem se nalaze imena administratora koja ujedno služe i za prijavu te *pass* u kojem se nalaze zaporke.



	Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
☐	id	int(11)			No		auto_increment	
☐	user	text	utf8_general_ci		No			
☐	pass	text	utf8_general_ci		No			

Sl 3.1. *Sadržaj tablice „admin“*

Druga tablica, „artikli“, služi za pohranu jela koja restoran nudi. Sadrži četiri stupca: *id, naziv, barkod i komada. Id* služi za razlikovanje različitih jela, *naziv* sadrži imena jela, *barkod* sadrži barkod, a *komada* sadrži kvantitetu svakog pojedinog jela kojeg ima na stanju.



	Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
☐	id	int(11)			No		auto_increment	
☐	naziv	text	utf8_general_ci		No			
☐	barkod	text	utf8_general_ci		No			
☐	komada	int(11)			No			

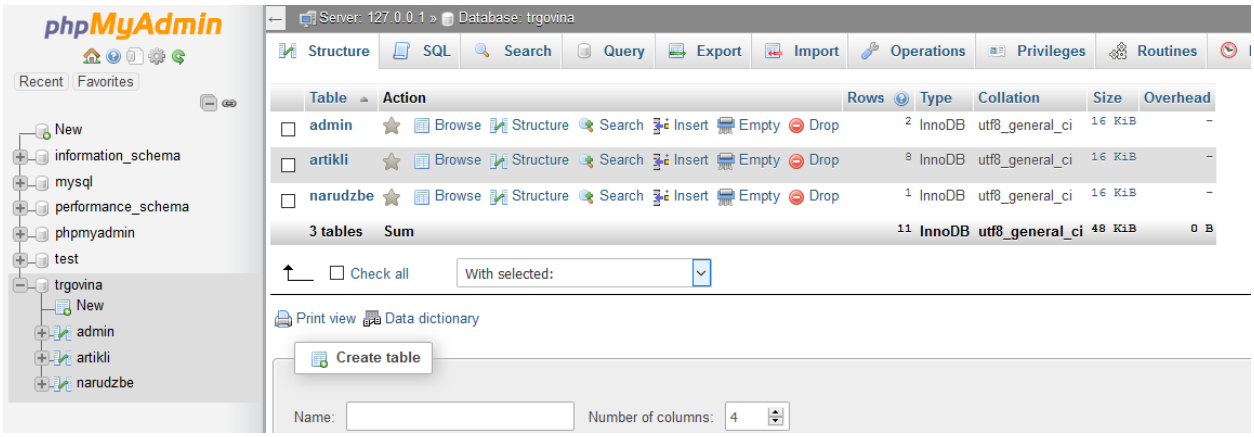
Sl 3.2. *Sadržaj tablice „artikli“*

Treća tablica pod nazivom „narudzbe“ služi za pohranu jela koje su posjetitelji stranice naručili. Sadrži stupce: *id, narudzba, adresa, broj* i *komentar*. Id služi za isto kao i u prethodnim tablicama, narudzba sadrzi naziv i kvantitetu naručenih jela, *adresa* i *broj* naručiteljevu adresu i broj te *komentar* sadrži dodatne zahtjeve korisnika.

	Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
☐	id	int(11)			No		auto_increment	
☐	narudzba	text	utf8_general_ci		No			
☐	adresa	text	utf8_general_ci		No			
☐	broj	int(11)			No			
☐	komentar	text	utf8_general_ci		No			

Sl 3.3. *Sadržaj tablice „narudzbe“*

Za izradu ovih tablica korišteno je sučelje phpMyAdmin koje je sadržano u programu XAMPP. Za izradu nije potrebno znanje SQL-a već je sve olakšano grafičkim sučeljem.



Sl 3.4. *Izgled phpMyAdmin sučelja te struktura korištene baze podataka*

3.2. Funkcionalnosti u PHP-u

Postoje dva načina korištenja ove web aplikacije. Prvi način korištenja je kao korisnik koji naručuje jelo, a drugi način je kao zaposlenik restorana koji obrađuje narudžbe. Prvi se tip korisnika (naručitelj jela) ne treba registrirati niti prijaviti, već odmah na početnoj stranici može krenuti s naručivanjem. S druge strane, zaposlenik restorana mora se prijaviti sa svojim korisničkim imenom i zaporkom, nakon čega dobiva pristup podacima kao što su zaprimljene narudžbe te dodavanje i brisanje različitih jela. Taj princip je riješen nizom if-else naredbi.

3.2.1. Prijava korisnika

```php
$bLoggedIn = false;
if(isset($_SESSION['login']) && $_SESSION['login']==true)
{
    $bLoggedIn = true;
}
elseif(isset($_POST['login']))
{
    $q="SELECT * FROM admin WHERE(user='".md5($_POST['user'])."' and pass='".md5($_POST['pass'])."')";
    $res = mysqli_query($con, $q);
    if(mysqli_num_rows($res)==1)
    {
        $_SESSION['login']=true;
        $bLoggedIn = true;
    }
}
if(isset($_POST['logout']))
{
    $bLoggedIn=false;
    session_unset();
    session_destroy();
    header("location:index.php");
    exit();
}
```

Sl 3.5. *PHP kod za prijavu*

Iz slike 3.5. vidljivo je kako se prilikom pokušaja prijave s korisničkim imenom i zaporkom, pretražuje baza podataka. Točnije pretražuje se tablica admin te ako se uneseno ime i zaporka podudaraju s jednim iz tablice, varijable sesije postaju istinite te korisnik postaje prijavljen. Također je vidljivo kako se odabirom naredbe logout, varijable sesije postavljaju na false te korisnik postaje odjavljen.

3.2.2. Funkcionalnosti za korisnike

```php
if($bLoggedIn)
{
    // umetanje novih artikala u bazu // OK
    if(isset($_POST['insert']))
    {
        mysqli_query($con, "INSERT INTO artikli VALUES (NULL,'{$_POST['naziv']}','{$_POST['barkod']}','{$_POST['komada']}');"
        header("location:index.php");
    }

    // brisanje artikala iz baze // OK
    if(isset($_POST['delete']))
    {
        mysqli_query($con, "DELETE FROM artikli WHERE id='{$_POST['delete_id']}'");
        header("location:index.php");
    }

    //BRISANJE NARUDZBI
    if(isset($_POST['delete_order']))
    {
        mysqli_query($con, "DELETE FROM narudzbe WHERE id='{$_POST['delete_id']}'");
        header("location:index.php");
    }

```

Sl 3.6. *PHP kod za prijavljenog korisnika*

Prvi if na slici 3.6. provjerava je li korisnik prijavljen. Ako je, ima pristup dodavanju novih jela u bazu, tako da se u tablicu artikli naredbom INSERT INTO dodaju vrijednosti kao što su naziv, količina, barkod, itd. Idući if na slici na sličan način briše podatke iz tablice, samo što se u ovom slučaju koristi naredba DELETE, a vrijednosti se ne brišu pojedinačno, već se obriše cijeli redak u tablici. Na isti način u idućem if-u, briše se postojeća narudžba, ali iz druge tablice, pod nazivom narudzbe.

```
$res=mysqli_query($con,"SELECT * FROM artikli ORDER BY naziv ASC");
$rbr = 1;
// zaglavlje tablice
if($bLoggedIn){echo "<p class='tablica'>Naziv proizvoda</p><p class='tablica sastojci'>Sastojci</p><p class='tablica rbr'>Kuna</p><p class='tablica'>Brisanje</p><br><br><
else echo "<div class='w3l-about-heading'><h2>Pizze</h2></div><div class='about-grids'><br><br>";


// tijelo tablice
while($row=mysqli_fetch_array($res))
{

    if($bLoggedIn) echo "<p class='tablica'>{$row['naziv']}</p><p class='tablica sastojci'>{$row['barkod']}</p><p class='tablica rbr'>{$row['komada']}</p>";

    // brisanje proizvoda iz baze
    if($bLoggedIn){echo "<form method='post'><span title='Obriši proizvod iz baze.'>
                <input type='hidden' name='delete_id' value='{$row['id']}'/>
                <input id='tdWidth1'  name='delete' type='submit' value='-' onclick='return confirm(\"Sigurno brisati proizvod {$row['naziv']}?\");'/><br><br><br>
               </span></form>";}
    // košarica TAG
    //        <input id='tdWidth2' type='submit' name='kosarica_update' value='Dodaj'/>

    else{

    echo "<div class = 'col-md-4 about-grid'>
            <div class = 'info'>
                <h2 class = 'title'>{$row['naziv']}</h2>
                <p  class = 'ingredients'>{$row['barkod']}</p>
                <p  class = 'price'>{$row['komada']}kn</p>
            </div>
            <div class = 'amount'>
                <input type='hidden' name='kosarica_id[]' value='{$row['id']}'/>
                <span title='broj proizvoda {$row['naziv']} u košarici.'>
                <input id='kol_{$row['id']}' type='hidden' class ='kolicina' name='kosarica_value[]' value='0'/>
                <p class='pkol_{$row['id']}'>0</p>
                </span>
                <button type='button' class='add1 glyphicon glyphicon-plus' value='{$row['id']}'></button>
                <button type='button' class='remove1 glyphicon glyphicon-minus' value='{$row['id']}'></button>
             </div>
        </div>";
        }
}
```

Sl 3.7. *PHP kod za listu proizvoda*

Na slici 3.7. vidljiv je kod kojim se prikazuje lista proizvoda. Nizom if naredbi odlučuje se koji će se dijelovi web aplikacije prikazivati korisnicima, a koji dijelovi zaposlenicima. Ako je korisnik (zaposlenik) prijavljen, prikazat će mu se lista proizvoda, koje može pojedinačno brisati i koji nakon toga neće biti vidljivi neprijavljenim korisnicima. S druge strane, neprijavljeni korisnici imaju uvid u listu proizvoda, koje mogu dodavati u „košaricu“.

```
echo "</tbody>";
// unos proizvoda u bazu
if($bLoggedIn){
  echo"<form name='formInsert' method='post'>
        <span title='Naziv proizvoda'>
            <input id='tdWidth4' type='text' required='true' name='naziv' /></span>
        <span title='Barkod proizvoda'>
            <input id='tdWidth3' type='text' required='true' name='barkod'/></span>
        <span title='Komada'>
            <input id='tdWidth2' type='number' required='true' name='komada'/></span>
        <span title='Dodaj novi proizvod u bazu.'>
            <input id='tdWidth1' type='submit' name='insert' value='+'/></span>
        </form></div>";
}else{


    echo"
            <span title='Isprazni sve artikle iz košarice.'>
                <button type='button' class='empty'>Isprazni košaricu</button></span><br><br><br><br>";}
```

Sl 3.8. *PHP kod za ispis forme za dodavanje proizvoda u bazu*

Na idućem primjeru prikazano je kako funkcionira if naredba za unos novih proizvoda u bazu. Ako je korisnik prijavljen, uz sve dosad navedene mogućnosti, ima mogućnost dodati novi proizvod u bazu podataka, dok neprijavljeni korisnik na istom mjestu ima samo tipku za brisanje artikala iz „košarice“.

```
if($bLoggedIn){
        echo "<p class='tablica sastojci'>Narudzba</p><p class='tablica'>Adresa</p><p class='tablica'>Broj</p><p class='tablica'>Komentar</p><br><br><br>";
        $res = mysqli_query($con, "SELECT * FROM narudzbe;");
        while($row = mysqli_fetch_array($res))
        {
            echo "<p class='tablica sastojci'>{$row['narudzba']}</p><p class='tablica'>{$row['adresa']}</p><p class='tablica'>{$row['broj']}</p><p class='tablica'>{$row['

            //BRISANJE NARUDZBI
            echo "<form method='post'><p class='tablica'><span title='Obriši narudžbu iz baze.'>
                <input type='hidden' name='delete_id' value='{$row['id']}'/>
                <input id='tdWidth1'  name='delete_order' type='submit' value='-' onclick='return confirm(\"Sigurno brisati narudzbu?\");'/>
               </span></p></form><br><br><br><br><br>";
        }
}
else{
    echo "<div style='text-align:center' class = 'customer '>
            <label></label>
            <button type='button' class='empty'>Isprazni košaricu</button>
            <br><br>

            <div class='form-group has-feedback has-feedback-left'>
                <input class='form-control' type='text' required='true' name='address' placeholder='Adresa'/>
                <i class='form-control-feedback glyphicon glyphicon-home'></i>
            </div>

            <div class='form-group has-feedback has-feedback-left'>
                <input class='form-control' type='text' required='true' name='broj' placeholder='Broj'/>
                <i class='form-control-feedback glyphicon glyphicon-phone'></i>
            </div>


            <textarea class='form-control' type='text' required='true' name='komentar' placeholder='Dodatni komentar'/></textarea><br><br>

            <input id='tdWidth6' type='submit' name='narudzba_dodaj' value='Naruči'/>
             </form></div></form></div>";
}
```

Sl 3.9. *PHP kod za drugi dio narudžbe*

U drugom dijelu narudžbe, nakon odabira jela, korisnik treba unijeti dodatne podatke potrebne za dostavu. To su adresa, broj telefona te dodatni komentar. Iz koda je vidljivo da neprijavljeni korisnik vidi ta tri polja te tipku za potvrdu narudžbe, a prijavljeni korisnik ima uvid u listu zaprimljenih narudžbi, koje može i brisati.

```php
$order ="";
$i = 0;
foreach ($_POST['kosarica_value'] as $key=>&$text) {
    if ($text == "0") {
        $i++;
        continue;
    }
    $res = mysqli_query($con, "SELECT naziv FROM artikli where id={$_POST['kosarica_id'][$i]}");
    while($row = mysqli_fetch_array($res))
    {
        $ime=$row['naziv'];
    }
    $order = $order ." ". $ime . " " . $text ."\n";
    $i++;
}
```

Sl 3.10. *PHP kod za „košaricu“*

Na slici 3.10. vidi se petlja koja prolazi kroz sva jela. Ako neko jelo nije odabrano (0), petlja ide dalje, a ako je odabrano (1 ili više), uzima se naziv te se sprema u order nakon čega nastavlja dalje. Slikovito prikazano na slici 3.11.

Sl 3.11. *Slikoviti prikaz koda za košaricu*

```php
$addres=$_POST['address'];
$broj=$_POST['broj'];
$komentar=$_POST['komentar'];

if (mysqli_query($con, "INSERT INTO narudzbe VALUES (NULL, '$order', '$addres', '$broj', '$komentar');"))
    header("location:index.php");
else
    echo mysqli_error($con);
```

Sl 3.12. *Upisivanje narudžbe u bazu*

Na kraju narudžbe, ako je sve uredu, u tablicu narudžbe spremaju se naručena jela, adresa, broj telefona te komentar, te se korisnik preusmjerava na početnu stranicu. Ako nešto nije uredu prikazuje se greška.

3.3. Funkcionalnosti u *jQuery*-ju

U jQueryju je napravljeno dodavanje količine određenog jela u „košaricu“. Pošto je JavaScript klijentski program, zahtjev se ne šalje serveru nego klijentu. Prvo se odaberu jela pritiskom na + ili – te se nakon toga popunjena forma šalje na server. To je bolje rješenje od popunjavanja košarice u PHP-u, jer bi se u tom slučaju za svako odabrano jelo stranica osvježila, što nije praktično. Izgled dijela stranice gdje se dodaju jela u „košaricu“ vidljiv je na slici 3.13.

Sl 3.13. *Izgled košarice*

```
$( ".add1" ).click(function() {
   $("#kol_" + $(this).val()).val( parseInt($("#kol_" + $(this).val()).val())+1);
   $(".pkol_" + + $(this).val()).html(parseInt($("#kol_" + $(this).val()).val()));
});
```

Sl 3.14. *Kod za dodavanje količine*

Na slici 3.14. prikazano je kako se klikom na tipku plus, kvantiteta u košarici povećava za 1. #kol_ uzima id jela i povezuje ga s količinom (povećava količinu za +1) te ispisuje u <p>. Suprotno se događa klikom na tipku minus, što je vidljivo iz koda na slici 3.15., a na slici 3.16. vidljivo je kako se košarica resetira na 0 klikom na tipku „Isprazni košaricu“.

```
$( ".remove1" ).click(function() {
   if(parseInt($("#kol_" + $(this).val()).val()) == 0) return;
      $("#kol_" + $(this).val()).val( parseInt($("#kol_" + $(this).val()).val())-1);
      $(".pkol_" + $(this).val()).html(parseInt($("#kol_" + $(this).val()).val()));
  });
```

Sl 3.15. *Kod za smanjivanje količine*

```
$( ".empty" ).click(function() {
    $( ".kolicina" ).each(function() {
        $(this).val(0);
        $(".p" + $(this).attr('id')).html(0);
    });;
```

Sl 3.16. *Kod za pražnjenje košarice*

4. ZAKLJUČAK

U ovom završnom radu napravljena je web aplikacija koja omogućuje interaktivno i jednostavno naručivanje dostave gotove hrane, uz samo nekoliko klikova. Korisniku je potrebna Internet konekcija i neki od uređaja koji imaju preglednik, npr. mobitel, tablet ili računalo. Nakon što pristupi web aplikaciji, korisnik ima mogućnost odabira između više različitih vrsta pizza. Nakon izbora dodaje pizzu u košaricu te upisuje podatke potrebne restoranu, kao što su adresa dostave, broj telefona za kontakt te dodatni komentar u kojem može izraziti dodatne želje. S druge strane, osoblje restorana ima račun na stranici, pomoću koje imaju uvid u pristigle narudžbe. Također imaju mogućnost dodavanje i brisanje jela vidljivih na stranici.

LITERATURA

[1] O Sublime text 2 editoru, http://getbootstrap.com/getting-started/, Lipanj 2016.

[2] O MySQL-u, http://php.com.hr/66, Lipanj 2016.

[3] O PHP-u, http://php.com.hr/77, Lipanj 2016.

SAŽETAK

Naslov: Interaktivna internet stranica za naručivanje gotovih jela

U ovom radu realizirana je web aplikacija za naručivanje gotovih jela. Pomoću nje korisnici imaju novi, moderniji i brži način naručivanja svoje omiljene hrane. Funkcionalni dio aplikacije je napisan u PHP-u i MySQL-u, a izgled i struktura su napravljeni u HTML-u i CSS-u, uz pomoć nekih alata kao što su JavaScript, Bootstrap i jQuery. U seminarskom radu može se upoznati s primjenjenim tehnologijama i alatima te nadalje prikaz izrade web aplikacije.

Ključne riječi: web aplikacija, dostava, gotova jela, naručivanje

ABSTRACT

Title: Interactive website for online food ordering

In this final paper, a web application for ordering food delivery was actualised. With it, users have a new, more sophisticated and faster way of ordering their favourite food. Functional part of application is written in PHP and MySQL, and the design and structure were made in HTML and CSS with help of minor tools, such as JavaScript, Bootstrap and jQuery. In the written part of the final paper, it is familiarised with used technologies and tools, and finally the creating of web application.

Keywords: web application, delivery, food, ordering

ŽIVOTOPIS

Karlo Petrović, rođen je u Osijeku 3. Veljače 1995. godine. Pohađao je osnovnu školu Dobriša Cesarić u Osijeku, nakon koje upisuje I. Gimnaziju Osijek. 2013. godine maturira te upisuje preddiplomski studij računarstva na tadašnjem Elektrotehničkom fakultetu. Nakon uspješno položene sve tri godine preddiplomskog studija, u procesu je obrane završnog rada, nakon kojega namjerava upisati diplomski studij na FERIT-u.

PRILOZI

Na CD-u priloženom uz seminar nalaze se *.pdf* i *.doc* verzije završnog rada te kod web aplikacije.