

# Dokumentacija softvera

---

**Grbavac, Marko**

**Undergraduate thesis / Završni rad**

**2014**

*Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj:* **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:611720>

*Rights / Prava:* [In copyright](#)

*Download date / Datum preuzimanja:* **2021-09-19**

*Repository / Repozitorij:*

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



**SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU**  
**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Stučni studij**

**DOKUMENTACIJA SOFTVERA**

**Završni rad**

**Marko Grbavac**

**Osijek, 2014.**

# SADRŽAJ

<b>1. UVOD .....</b>	<b>1</b>
1.1 Pregled poglavlja .....	2
<b>2. DOKUMENTACIJA SOFTVERA .....</b>	<b>3</b>
2.1 Dokumentacija zahtjeva .....	4
2.1.1 Korisnički zahtjevi .....	5
2.1.2 Zahtjevi na sustav .....	6
2.2 Dokumentacija arhitekture .....	7
2.2.1 Što dokumentirati? .....	9
2.3 Dokumentacija dizajna .....	10
2.3.1 Dokumentacija softvera.....	10
2.3.2 Dokumentacija baze podataka .....	10
2.3.3 Dokumentacija izvornog koda .....	11
2.4 Korisnička dokumentacija .....	12
2.5 Marketinška dokumentacija .....	13
<b>3. PROCESNI MODELI I DOKUMENTACIJA .....</b>	<b>14</b>
3.1 Sekvencijalni procesi .....	14
3.1.1 Vodopadni model .....	14
3.1.2 V-oblik model .....	15
3.2 Iterativni i agilni procesi .....	16
3.2.1 Spiralni model .....	17
3.2.2 Agilni model .....	18
<b>4. STANDARDI PISANJA DOKUMENTACIJE .....</b>	<b>20</b>
4.1 ISO-IEC standardi za dokumentiranje programskih rješenja .....	20
4.2 UML .....	21
3.4.1 Statički UML dijagrami .....	21
3.4.2 Dinamički UML dijagrami .....	24
<b>5. ZAKLJUČAK .....</b>	<b>26</b>
<b>6. SAŽETAK .....</b>	<b>28</b>
<b>7. SUMMARY .....</b>	<b>28</b>
<b>8. LITERATURA .....</b>	<b>29</b>
<b>9. ŽIVOTOPIS .....</b>	<b>31</b>

## 6. SAŽETAK

Dokumentacija softvera je pisani tekst koji prati računalni softver. Dokumentacija objašnjava kako softver radi ili kako se njime upravlja. Tema ovog rada je opisati različite tipove dokumentacije (dokumentacija zahtjeva, dokumentacija arhitekture, dokumentacija dizajna, korisnička dokumentacija i marketinška dokumentacija) koji se koriste pri razvoju softvera, kao i predstaviti nekoliko različitih metoda razvoja softverskih sustava (sekvencijalni modeli, iterativni modeli i agilni modeli), te različite tipove dokumentacije koje svaki od tih metoda ima. Rad se bavi i opisom standarda koji se preporučuju pri izradi dokumentacije programskog sustava.

**Ključne riječi:** Dokumentacija softvera, procesni modeli, standardi pisanja dokumentacije

## 7. SUMMARY

Software documentation is written text that accompanies computer software. It either explains how it operates or how to use it. Subject of this work is to describe different types of software documents (Requirements documentation, Architecture documentation, Design documentation, User documentation, Marketing documentation), and different software development models (Sequential models, Iterative models, Agile models). This work also gives an overview of recommended standards for software development.

**Keywords:** Software documentation, Software development models, Software documentation standards.