

Web aplikacija za sintezu digitalnog regulatora metodom postavljanja polova

Jurinović, Juro

Master's thesis / Diplomski rad

2015

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

Permanent link / Trajna poveznica: <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:109756>

Rights / Prava: [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

Download date / Datum preuzimanja: **2025-03-05**

Repository / Repozitorij:

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Sveučilišni studij

**WEB APLIKACIJA ZA SINTEZU DIGITALNOG
REGULATORA METODOM POSTAVLJANJA POLOVA**

Diplomski rad

Juro Jurinović

Osijek, 2015

SADRŽAJ

1. UVOD	1
2. DIGITALNI SUSTAVI UPRAVLJANJA I DIGITALNI REGULATORI	2
2.1. Tehnički proces.....	2
2.2. Struktura sustava upravljanja.....	3
2.3. Projektiranje (sinteza) regulatora.....	5
2.4. Digitalni sustavi i regulatori	6
3. SINTEZA DIGITALNOG REGULATORA POSTAVLJANJEM POLOVA	9
3.1. Kompenzacija polova i nula	11
3.2. Odabir željenog dinamičkog vladanja s obzirom na vodeće i poremećajno vladanje....	12
3.3. Računanje reda regulatora	16
3.4. Diofantska jednadžba	17
3.5. Rekurzivna jednadžba polinomskog regulatora	17
3.6. Primjer sinteze polinomskog regulatora metodom postavljanja polova.....	18
4. IZRADA WEB APLIKACIJE	24
4.1. HTML.....	24
4.2. CSS.....	25
4.2.1. Bootstrap	26
4.3. Javascript	26
4.3.1. Math.js.....	26
4.3.2. D3.js	27
4.4. Struktura i funkcije aplikacije.....	27
4.4.1. Struktura i izgled aplikacije.....	29
4.4.2. Korak 1: Odabir dinamičkog vladanja procesa	29
4.4.3. Korak 2: Odabir karakteristika regulatora.....	31
4.4.4. Korak 3: Definiranje željenog dinamičkog vladanja s obzirom na referentnu veličinu	31

4.4.5.	Korak 4: Definiranje željenog dinamičkog vladanja s obzirom na poremećaj i mjerni šum.....	32
4.4.6.	Korak 5: Simulacija zatvorenog regulacijskog kruga	33
5.	UPUTE ZA KORIŠTENJE APLIKACIJE	34
5.1.	Definiranje dinamičkog vladanja procesa	35
5.2.	Odabir karakteristika regulatora	36
5.3.	Definiranje željenog dinamičkog vladanja s obzirom na referentnu veličinu	37
5.4.	Definiranje željenog dinamičkog vladanja s obzirom na poremećaj i mjerni šum	38
5.5.	Simulacija zatvorenog regulacijskog kruga.....	40
6.	ZAKLJUČAK	45
	LITERATURA.....	46
	SAŽETAK.....	47
	ABSTRACT	48
	ŽIVOTOPIS	49

SAŽETAK

U ovom diplomskom radu opisana je sinteza regulatora metodom postavljanjem polova. Bazirajući se na algoritmu ove metode, izrađena je Web aplikacija za sintezu digitalnog regulatora. Aplikacija se izvodi u internetskom pregledniku te su za izradu aplikacije korištene osnovne tehnologije za izradu Web stranica: HTML, CSS i Javascript uz odgovarajuće Javascript biblioteke. Web aplikacija od korisnika zahtijeva unos parametara koji opisuju željeno dinamičko vladanje zatvorenog regulacijskog kruga. Aplikacija na temelju unesenih parametara izračunava polinome digitalnog regulatora. Osim toga aplikacija ima mogućnost prikaza odziva zatvorenog regulacijskog kruga.

Ključne riječi: sinteza regulatora, dinamički sustav, postavljanje polova, Web aplikacija, Javascript

ABSTRACT

In this thesis, pole placement method for controller design is described. Web application for controller design based on this method is developed. The basic internet technologies are used for application development such as HTML, CSS and Javascript with appropriate Javascript libraries. In that way the whole application is running in web browser. Application requires user to enter parameters which describe closed loop system dynamics. Based on these parameters, the controller polynomials are calculated. Apart from that, application can display closed loop system response.

Keywords: controller design, dynamic system, pole placement, Web application, Javascript