

Web aplikacija za zdravstvene usluge

Zec, Hrvoje

Undergraduate thesis / Završni rad

2022

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

Permanent link / Trajna poveznica: <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:612299>

Rights / Prava: [In copyright](#) / [Zaštićeno autorskim pravom](#).

Download date / Datum preuzimanja: **2024-07-17**

Repository / Repozitorij:

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



**SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU
FAKULTET ELEKTROTEHNIKE, RAČUNARSTVA I
INFORMACIJSKIH TEHNOLOGIJA OSIJEK**

Sveučilišni studij

WEB APLIKACIJA ZA ZDRAVSTVENE USLUGE

Završni rad

Hrvoje Zec

Osijek, 2022.

**FERIT**FAKULTET ELEKTROTEHNIKE, RAČUNARSTVA
I INFORMACIJSKIH TEHNOLOGIJA OSIJEK

Obrazac ZIP - Obrazac za ocjenu završnog rada na preddiplomskom sveučilišnom studiju

Osijek, 08.09.2022.

Odboru za završne i diplomske ispite

**Prijedlog ocjene završnog rada na
preddiplomskom sveučilišnom studiju**

Ime i prezime Pristupnika:	Hrvoje Zec
Studij, smjer:	Preddiplomski sveučilišni studij Računarstvo
Mat. br. Pristupnika, godina upisa:	R4301, 26.07.2018.
OIB Pristupnika:	13825042338
Mentor:	Izv. prof. dr. sc. Josip Balen
Sumentor:	,
Sumentor iz tvrtke:	
Naslov završnog rada:	Web aplikacija za zdravstvene usluge
Znanstvena grana rada:	Programsko inženjerstvo (zn. polje računarstvo)
Zadatak završnog rad:	
Prijedlog ocjene završnog rada:	Izvrstan (5)
Kratko obrazloženje ocjene prema Kriterijima za ocjenjivanje završnih i diplomskih radova:	Primjena znanja stečenih na fakultetu: 3 bod/boda Postignuti rezultati u odnosu na složenost zadatka: 3 bod/boda Jasnoća pismenog izražavanja: 1 bod/boda Razina samostalnosti: 3 razina
Datum prijedloga ocjene od strane mentora:	08.09.2022.
Datum potvrde ocjene od strane Odbora:	
Potvrda mentora o predaji konačne verzije rada:	<i>Mentor elektronički potpisao predaju konačne verzije.</i>
	Datum:

**FERIT**FAKULTET ELEKTROTEHNIKE, RAČUNARSTVA
I INFORMACIJSKIH TEHNOLOGIJA OSIJEK**IZJAVA O ORIGINALNOSTI RADA**

Osijek, 20.09.2022.

Ime i prezime studenta:	Hrvoje Zec
Studij:	Preddiplomski sveučilišni studij Računarstvo
Mat. br. studenta, godina upisa:	R4301, 26.07.2018.
Turnitin podudaranje [%]:	9

Ovom izjavom izjavljujem da je rad pod nazivom: **Web aplikacija za zdravstvene usluge**

izrađen pod vodstvom mentora Izv. prof. dr. sc. Josip Balen

i sumentora ,

moj vlastiti rad i prema mom najboljem znanju ne sadrži prethodno objavljene ili neobjavljene pisane materijale drugih osoba, osim onih koji su izričito priznati navođenjem literature i drugih izvora informacija.
Izjavljujem da je intelektualni sadržaj navedenog rada proizvod mog vlastitog rada, osim u onom dijelu za koji mi je bila potrebna pomoć mentora, sumentora i drugih osoba, a što je izričito navedeno u radu.

Potpis studenta:

SADRŽAJ

1. UVOD	1
1.1. Zadatak završnog rada	2
2. APLIKACIJE PRIMJENJENE ZA REZERVIRANJE TERMINA U RAZLIČITE SVRHE	3
3. ALATI I PROGRAMSKI JEZICI KORIŠTENI U IZRADI RADA	4
3.1. Uređivač izvornog koda Visual Studio Code	4
3.2. Programski alat Postman	5
3.3. Programski jezik JavaScript	6
3.4. Frontend dio aplikacije	6
3.4.1. HTML opisni jezik	6
3.4.2. CSS stilski jezik	7
3.4.3. SCSS stilski jezik	7
3.4.4. Bootstrap razvojni web okvir	7
3.4.5. Mantine	8
3.4.6. Postavljanje Mantinea	8
3.4.7. React	10
3.4.8. Kreiranje React aplikacije	11
3.5. Backend dio aplikacije	11
3.5.1. Node.js	11
3.5.2. Express.js	12
3.5.3. Postavljanje express.js na server	12
3.6. Baza podataka	14
3.6.1. Autentifikacija	14
3.6.2. Baza podataka u stvarnom vremenu	14
3.6.3. Postavljanje baze podataka	15
4. IZRADA APLIKACIJE ZA REZERVACIJU TERMINA KOD DOKTORA SPECIJALISTA	18
5. IZGLED APLIKACIJE	33
6. ZAKLJUČAK	40
LITERATURA	41

POPIS UPOTREBLJENIH KRATICA	42
SAŽETAK	43
ABSTRACT	44
ŽIVOTOPIS	45
PRILOZI	46
P.1. Izvorni kod aplikacije	46

1. UVOD

U kineskom gradu Wuhanu krajem prosinca 2019. godine u provinciji Hubei, po prvi put su zabilježeni slučajevi infekcije SARS-CoV-2 virusom koji uzrokuje bolest COVID-19 [1] poznatiji pod nazivom korona virus. U samo nekoliko mjeseci virus je zarazio cijeli svijet. Prvi slučaj u Hrvatskoj zabilježen je 25. veljače 2020. godine. Nepoznavanje novog virusa uzrokovalo je naglo širenje po cijelome svijetu što je dovelo do panike među ljudima. U svrhu zaštite populacije svaka država morala je uvesti restriktivne mjere koje su između ostalog uključivale uvođenjem lockdowna čiji je cilj bio smanjit kontakt među ljudima.

Shodno tome, da izbjegnemo što veći kontakt između ljudi, izrada same aplikacije omogućuje korisniku odnosno pacijentu da se što manje izlaže okolini, odnosno sama funkcija aplikacije je da nudi mogućnost za tri različita korisnika. Jedan od njih je doktor opće prakse kojem se nudi mogućnost da napravi digitalnim putem uputnicu za pacijenta. Pacijent može rezervirati termin kod željenog doktora specijalista za kojeg je dana uputnica, dok doktor specijalist kao korisniku se nudi da vidi sve tražene termine od pacijenta i mogućnost odbijanja ili prihvaćanja ovisno o potrebama korisnika. Korisnik odlaskom kod doktora opće prakse dobiva uputnicu za doktora specijalista kako bi se detaljnije riješio problem pacijenta. Aplikacija nudi rješenje da pacijent s tom uputnicom ne mora dodatno ići u bolnicu i rezervirati termin kod željenog specijalista, već bi mogao otići kući i preko aplikacije rezervirati termin kod specijalista koji korisnik sam odabire. Time ljudi ne moraju odlaziti u bolnicu i čekati u redu kako bi rezervirali termin te gubiti vrijeme, nego bi jednostavnijim rješenjem preko aplikacije sami od kuće rezervirali termin kod željenog specijalista. Specijalist bi dobio ponudu da ima traženi termin od pacijenta te odlučuje odgovara li mu termin pacijenta. Pacijent bi dobio povratnu informaciju od specijalista dali je termin uspješno rezerviran ili da traži neki drugi termin. Uz to sami pacijent ima mogućnost odjaviti termin. U konačnici sama aplikacija bi nudila bržu rezervaciju termina kod doktora, te lakšu interakciju između doktora i pacijenta.

Sami rad sastavljen je od 5 poglavlja, od kojih prva dva opisuju problem koji završni rad rješava prednosti koje nudi, te sami zadatak završnog rada. 3. poglavlje predstavlja alate i programske jezike koje su nam potrebne i koje ćemo koristiti u izradi same web aplikacije te objašnjavanje istih. Nadalje tome u 4.-om poglavlju opisati ćemo sami izgled, rad aplikacije, programski kod te, mogućnosti koje nam nudi web aplikacija. Na kraju imamo zaključak koji predstavlja zadnje, odnosno peto podglavlje u kojem ćemo sažeti rad.

1.1. Zadatak završnog rada

Zadatak koji se želi postići web aplikacijom je konstruiranje sustava čiji bi cilj bio olakšavanje pacijentu rezervaciju termina kod doktora specijalista, gdje bi rezultat bio brža rezervacija kod doktora, smanjeno kretanje pacijenta i ušteda vremena.

2. APLIKACIJE PRIMJENJENE ZA REZERVIRANJE TERMINA U RAZLIČITE SVRHE

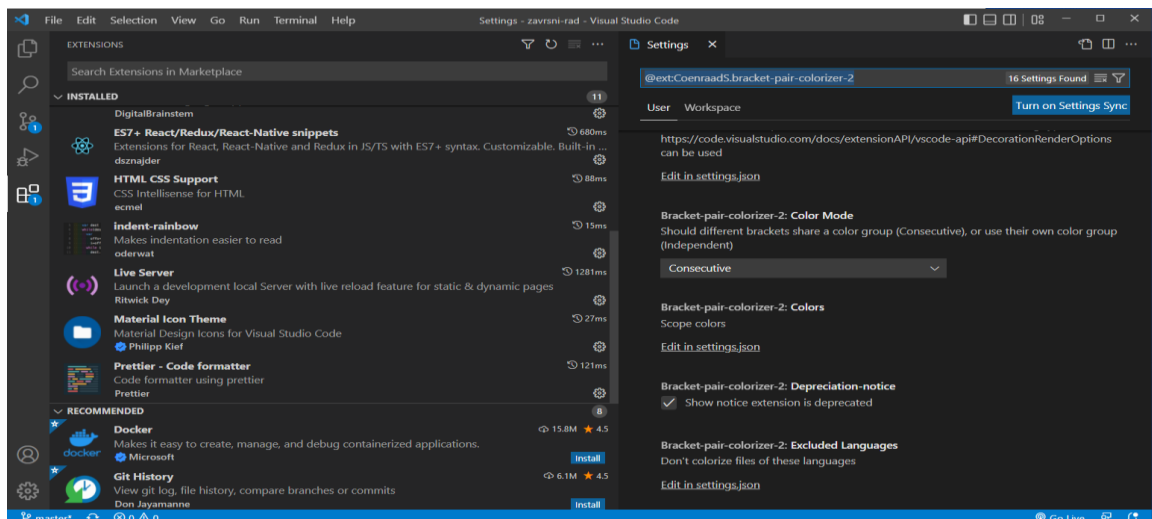
Razvojem interneta i tehnologije olakšale su se mnoge aktivnosti u svakodnevnom životu. Sve više i više koristimo i primjenjujemo tehnologiju kako bi pojednostavili način života. Razvile su se aplikacije primijenjene za rezerviranje termina u različite svrhe, što je ubrzalo proces razvoja dobara. Same aplikacije kao što su Booking [2] ili crno jaje [3], omogućile su korisnicima da im različita mjesta budu što pristupačnija, te ubrzali razvoj turizma. Poveznicu možemo povući u zdravstveni sustav, kako bi se razvojem tehnologije i aplikacija ubrzalo i olakšao način života ljudi. Danas u svijetu postoje puno aplikacija koje su poboljšale način rada u zdravstvenom sustavu. Jedne od aplikacija koje nude slična rješenja web aplikaciji razvijenoj u radu su Practo ili Sminq [4], koja omogućuju rezervaciju termina kod određenog doktora specijalista, te isto tako mogu dobit obavijest dali im je termin prihvaćen ili nije, što je idealno za pacijente kojima je vrijeme kritičan faktor. Većinom se takve aplikacije sastoje od popunjavanja korisničkih osobnih podataka, odabir razloga zakazivanja termina kod doktora do toga da im se nudi mogućnost rezerviranja termina u željeno vrijeme, te isto tako praćenje dali je termin prihvaćen ili odbijen, odnosno nudi obostranu komunikaciju i povezanost između pacijenta i doktora.

3. ALATI I PROGRAMSKI JEZICI KORIŠTENI U IZRADI RADA

Za razvoj web aplikacije potrebno je razvojno okruženje u kojem smo kreirali programski kod te samim time i kreirali web aplikaciju. Jedan od alata za razvojno okruženje koristit ćemo VS code u kojem ćemo kreirati našu web aplikaciju. Dodatni alat za lakše testiranje API-ja aplicirat ćemo uz pomoć platforme Postman. Jedan od temelja ove aplikacije je JavaScript, koji je uostalom i temeljni okvir (engl. *Framework*) uz pomoć kojih će se kreirati aplikacija. Za stvaranje grafičkog korisničkog sučelja web stranice (engl. *Front-end*) upotrijebit ćemo JavaScript biblioteku React. Gradivni dio Reacta odnosno korisničkog sučelja (eng. *User interface*) izgradit ćemo pomoću HTML-a, dok stilski dio prednjeg djela aplikacije (engl. *Front-end*) izvodit ćemo uz pomoć SCSS-a kako bi nam bilo lakše za implementiranje CSS-a. Dio aplikacije koji korisnik ne vidi (engl. *Back-end*) upravljati ćemo pomoću okvira (engl. *Framework*) Express.js, koji se pokreće preko web servisa Node.js. Kako bi mogli sačuvati podatke sa Backenda, koje korisnik unosi s korisničkog sučelja treba nam neka baza podataka gdje ćemo spremit te podatke od korisnika, za to će nam pomoći Firebase.

3.1. Uređivač izvornog koda Visual Studio Code

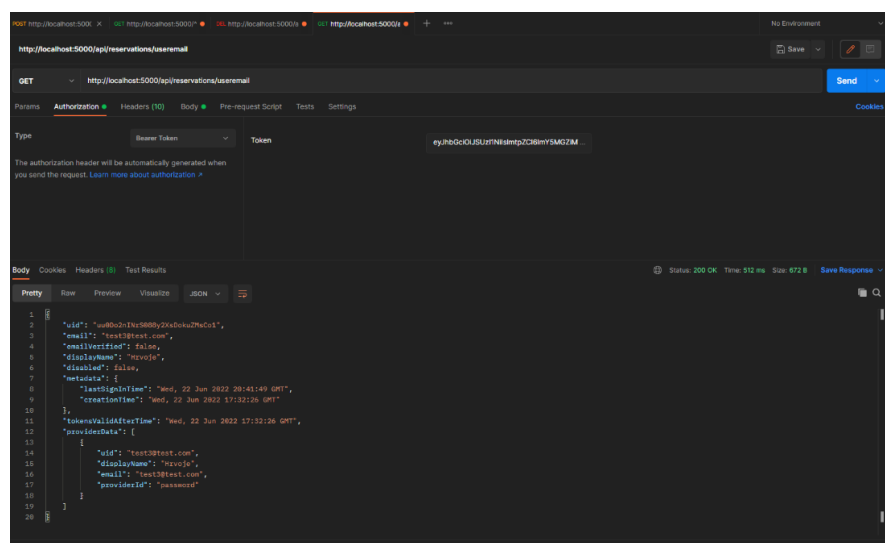
U anketi “Overflow 2021 Developer Survey” [5] Visual Studio Code je rangiran kao najpopularniji alat za razvojno okruženje, a 70% od 80.000 ispitanika izjavilo je da ga koriste. VS Code je lagan, ali prije svega moćan uređivač izvornog koda koji radi na vašoj radnoj površini (engl. *Desktop*) i dostupan je za Windows, macOS i Linux. Dolazi sa već ugrađenom podrškom za podržavanjem JavaScripta, TypeScripta i Node.js, te ima bogat sustav proširenja za druge jezike (kao što su c++, c#, Java, Python, PHP). Osim toga nudi jednostavno korištenje za uklanjanje bilo kakih pogrešaka (engl. *Debugging*), pametno dovršavanje koda, isječaka, te restrukturiranje koda. Nadalje, u sebi ima ugrađen Git sustav radi lakšeg raščlanjivanja koda na GitHub platformu. Kako bi nam lakše bilo pisati kod i raditi u VS Codeu, nudi nam bezbroj dodatnih vanjski proširenja (engl. *Extensins*) prikazano na slici 3.1, koje možemo s lakoćom skinuti i dodati u naš VS Code. Jedna od njih su ES7+React koji nam nudi kratice poput “*rfec*”, čija je uloga automatsko kreiranje “import-export” birane datoteke, te *Prettier* koji nam služi za ljepše formatiranje koda prilikom sačuvanja koda te mnoge druge ekstenzije.



Slika 3.1. Prikaz ekstenzija u razvojnom okruženju VS Code

3.2. Programski alat Postman

Postman je API platforma koja pomaže pri izgradnji i korištenju API-ja. Prema [6]. On pojednostavljuje svaki korak životnog ciklusa API-ja i olakšava suradnju tako da možemo kreirati bolje i brže API-je. Rezultat toga je da programerima olakšava stvaranje, dijeljenje, testiranje i dokumentiranje API-ja. To se postiže tako što se korisnicima omogućuje stvaranje i spremanje jednostavnih i složenih HTTP/s zahtjeva kao i čitanje njihovih odgovora. U našem radu Postman ćemo koristiti za testiranje i kreiranje API zahtjeva prilikom dodavanja klijentovih zahtjeva sa korisničkog djela (engl. *Front-end*), odnosno pri dodavanju uputnica te dohvaćanje istih sa Firebasea. Metode koje ćemo koristiti su GET za dohvaćanje prikazano na slici 3.2, POST za dodavanje, PATCH za ažuriranje, te DELETE za brisanje podataka.



Slika 3.2. Prikaz GET metode za dohvat klijenta po mail-u

Kao što je vidljivo na slici 3.2. preko Postmana smo poslali GET zahtjev na rutu <http://localhost:5000/api/reservations/useremail> te smo tako dohvatili podatke o korisniku preko njegovog maila koji se nalazi u našem Firebasau. Ono što nam je Postman omogućio je da bez pokretanja prednjeg djela aplikacije (engl. *Fron-end*) uspijemo dohvatiti podatke o željenom korisniku, te smo tim putem puno brži i možemo provesti više različitih testiranja bez da ovisimo o prednjem djelu aplikacije.

3.3. Programski jezik JavaScript

JavaScript ili “JS” je programski jezik koji se najčešće koristi za dinamičku i interaktivnu web stranicu na strani klijenta, ali će često isto koristi i na strani servera, koristeći “*runtime*” kao što je Node.js. JavaScript se ne smije miješati sa programskim jezikom Java. Napravljen je da bude što bliže Java-i, ali nije objektno orijentirana kao što je Java. JavaScript se prvenstveno koristi u pregledniku, omogućujući programerima da manipuliraju sadržajem web stranice putem DOM-a, manipuliraju podacima pomoću AJAX-a i IndexedDBa, te komunicira s uređajem koji pokreće preglednik kroz različite API-je. Shodno tome JavaScript je jedan od najčešće korištenih jezika u svijetu, zahvaljujući nedavnom rastu i poboljšanju performansi API-ja dostupnih u pregledniku.

3.4. Frontend dio aplikacije

Grafičko korisničko sučelje web aplikacije, odnosno poznatije pod nazivom (engl. *Front-end*), uz pomoć HTML-a, CSS-a, Reacta, te ostali alata i programskih jezika, stvara se web preglednik koji čini prednji dio stranice, čime omogućuje korisniku da mogu pregledati i komunicirati s određenom web stranicom.

3.4.1. HTML opisni jezik

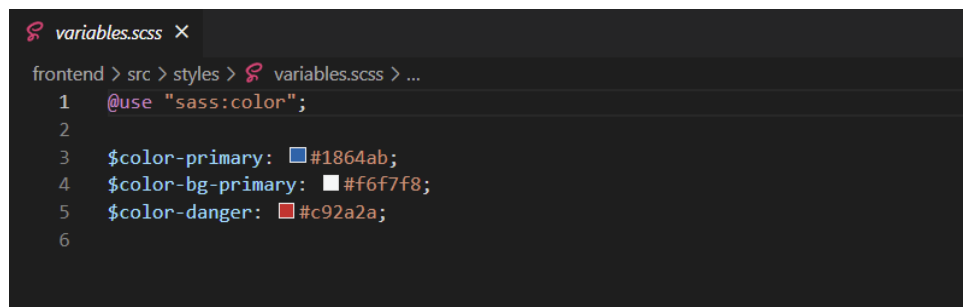
HTML ili punim imenom “Hypertext Markup Language”, je opisni jezik za web koji definira strukturu web stranice. To je jedan od najosnovnijih građevnih blokova svake web stranice, stoga je ključno naučiti ako želimo imati karijeru u web razvoju. Ona omogućuje web korisnicima stvaranje i strukturiranje odjeljaka, odlomka i poveznica pomoću elemenata, oznaka i atributa [7]. Međutim treba napomenuti da se HTML ne smatra programskim jezikom jer ne može stvoriti dinamičku funkcionalnost stranice. Da bi web stranica izgledala dobro i bila interaktivna za korisnika potrebno je koristiti potpomognute tehnologije kao što su CSS i JavaScript kako bi HTML učinili što ljepšim i interaktivnim.

3.4.2. CSS stilski jezik

Cascading Style Sheets, iliti skraćeno CSS, jednostavan je jezik dizajna koji je namijenjen pojednostavljenju procesa izrade web stranica da budu što atraktivan. Između ostalog CSS obrađuje izgled i dojam dijela web stranice. Koristeći CSS možemo kontrolirati boju teksta, stil fontova, razmake između paragrafa, veličinu i raspored stupaca, diktiranje pozadinskih slika i boja, dizajn vanjskog izgleda, varijacije u prikazu različitih uređaja i veličine zaslona kao i niz drugih učinaka. Jedna od prednosti CSS-a je ta da možemo napisati jednom CSS, te ga upotrebljavati na više HTML stranica. Nadalje možemo definirati stil za svaki HTML element i primijeniti ga na onoliko web stranica koliko želimo.

3.4.3. SCSS stilski jezik

Syntactically Awesome Style Sheet [8] je nad skup, te naprednija verzija CSS-a. Dizajnirana od Hampton Catlin, a razvili su ga Chris Eppstein i Natalie Weizenbaum. Zbog svojih naprednih značajki često se naziva Sassy CSS. SCSS ima ekstenziju datoteka, te sadrži sve značajke koje nisu prisutne u CSS-u, što ga čini dobrim izborom za razvojne programere da ga koriste. Nadalje on nudi varijable (slika 3.3.) uz pomoć kojih možemo skratiti svoj kod, što predstavlja veliku prednost u odnosu na konvencionalni CSS.

The image shows a code editor window with a dark background. The title bar at the top reads 'variables.scss' with a close button. The breadcrumb path is 'frontend > src > styles > variables.scss > ...'. The code content is as follows:

```
1 @use "sass:color";
2
3 $color-primary: #1864ab;
4 $color-bg-primary: #f6f7f8;
5 $color-danger: #c92a2a;
6
```

Slika 3.3. prikaz varijabli u scss datoteci

3.4.4. Bootstrap razvojni web okvir

Bootstrap [9] je besplatni i “open-source” razvojni web okvir (engl. *Framework*). Dizajniran je kako bi olakšao proces web razvoja responzivnih web-mjesta usmjerenih na mobilne uređaje pružajući zbirku sintakse za dizajn predložaka. Drugim riječima Bootstrap pomaže web programerima da brže grade web stranice jer ne moraju brinuti o osnovnim naredbama i funkcijama. Sastoji se od HTML-a, CSS-a i JS-a za različite funkcije i komponente vezane uz

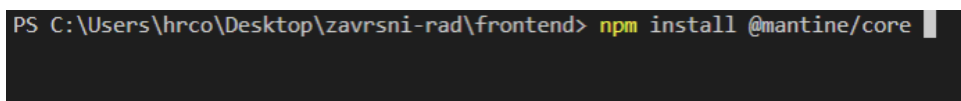
web dizajn. Primarni cilj Bootstrapa je kreiranje responzivnih web-mjesta za mobilne uređaje. Osigurava da svi elementi sučelja web stranice rade optimalno na svim veličinama zaslona. Između ostalog on je dostupan u dvije varijante: unaprijed kompilirano i na temelju verzije izvornog koda. Također se može instalirati sa paketom koji nudi upravljanje i ažuriranje okvira (engl. *Framework*) i biblioteka.

3.4.5. Mantine

Mantine [10] je biblioteka React Komponenti usmjerena na pružanje izvrsnog korisničkog i razvojnog iskustva. Razvoj Mantinea započeo je u siječnju 2021., a verzija 1.0 objavljena je 3. svibnja 2021. Svaka Mantine komponenta podržava nadjačavanje stilova za svaki unutarnji element i klasama ili ugrađenim stilovima. Ova značajka uz druge mogućnosti prilagodbe omogućuje implementaciju bilo kakvih vizualnih izmjena komponenti i njihovu prilagodbu kako bi odgovarale gotovo svim zahtjevima dizajna.

3.4.6. Postavljanje Mantinea

Najbolji način za korištenje Mantine komponenti je putem *npm* paketa koji može instalirati pomoću naredbe prikazano slikom 3.4.



```
PS C:\Users\hrco\Desktop\završni-rad\frontend> npm install @mantine/core
```

Slika 3.4. Instalacija Mantine/core naredbom npm

Navedena biblioteka nakon instalacije prikazano slikom 3.4. trebala bi se pojaviti u našem *package.json*, što možemo vidjeti na slici 3.5. Nakon uspješne instalacije možemo je koristiti na način da dohvatimo biblioteku naredbom u liniji 1 prikazano slikom 3.6.

```
package.json M X
frontend > package.json > {} dependencies > firebase
1  {
2    "name": "frontend",
3    "version": "0.1.0",
4    "private": true,
5    "scripts": {
6      "start": "react-scripts start",
7      "build": "react-scripts build",
8      "test": "react-scripts test",
9      "lint": "eslint src",
10     "lint:fix": "eslint --fix src",
11     "eject": "react-scripts eject"
12   },
13   "dependencies": {
14     "@coreui/icons": "^2.1.0",
15     "@coreui/react": "^4.3.0",
16     "@mantine/core": "^5.0.2",
17     "@mantine/dates": "^5.0.2",
18     "@mantine/form": "^5.0.2",
19     "@mantine/hooks": "^5.0.2",
20     "@mantine/modals": "^5.0.2",
21     "@mantine/notifications": "^5.0.2",
22     "bootstrap": "^5.1.3",
23     "clsx": "^1.1.1",
24     "dayjs": "^1.11.3",
25     "firebase": "^9.8.2",
26     "joi": "^17.6.0",
27     "react": "^18.1.0",
28     "react-dom": "^18.1.0",
29     "react-router-dom": "^6.3.0",
30     "tabler-icons-react": "^1.52.0"
31   },

```

Slika 3.4 prikaz package.json

```
ConfirmAcceptModal.jsx U
frontend > src > components > shared > Modal > ConfirmAcceptModal.jsx > ConfirmAcceptModal
1  import { Button, Group, LoadingOverlay, Modal, Text } from "@mantine/core";
2  import React, { useState } from "react";

```

Slika 3.5. naredba za dohvaćanje komponenti iz mantine/core biblioteke

Sada možemo koristiti komponente na način prikazan na slici 3.6.

```

export function ConfirmAcceptModal({ opened, title, description, confirmLabel, onConfirm, onClose }) {
  const [loading, setLoading] = useState(false);

  return (
    <Modal title={title} centered opened={opened} onClose={onClose}>
      <LoadingOverlay visible={loading} />
      <Text size="sm" my="xl">
        {description}
      </Text>
      <Group position="right">
        <Button variant="subtle" onClick={onClose}>
          Odustani
        </Button>
        <Button
          color="green"
          onClick={() => {
            setLoading(true);
            onConfirm().finally(() => setLoading(false));
          }}
        >
          {confirmLabel ?? "Potvrđi"}
        </Button>
      </Group>
    </Modal>
  );
}

```

Slika 3.6. Prikaz programskog koda korištenjem Mantine komponenti

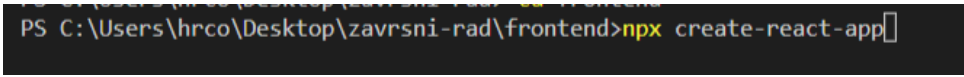
3.4.7. React

React je deklarativan, učinkovita i fleksibilna JavaScript biblioteka za izgradnju korisničkog sučelja. Omogućuje nam sastavljanje složenih korisničkih sučelja (UI-ja) od malih i izoliranih dijelova koda zvanih “komponente”. *React.js* je objavio softverski inženjer koji radi za Facebook – Jordane Walke 2011. Koristi se za rukovanje slojem prikaza i može se koristiti za web i mobilne aplikacije. Glavni cilj Reacta je biti opsežan, brz, deklarativan, fleksibilan i jednostavan. React nije okvir (engl. *Framework*), već posebna biblioteka. Objašnjenje za to je da se React bavi samo renderiranjem korisničkih sučelja i zadržava mnoge stvari prema nahođenju pojedinačnih projekata. Standardni skup alata za kreiranje aplikacije pomoću React.js-a često se naziva stogom (engl. *Stack*). Nadalje React nudi neke izvanredne značajke koje ga čine najšire prihvaćenom bibliotekom za razvoj Frontend aplikacije. Jedna od njih je JSX koji predstavlja JavaScript sintaktičko proširenje. To je izraz koji se koristi u Reactu da opiše kako bi korisničko sučelje trebalo izgledati. Može pisati HTML strukture u istoj datoteci kao JavaScript kod koristeći XML. React se bavi kontroliranjem stanja i prikazivanjem isto tog u DOM-u. Virtualni DOM (VDOM) je programski koncept u kojem se idealna, ili virtualna reprezentacija korisničkog sučelja čuva u memoriji i sinkronizira s pravim DOM-om pomoću biblioteke kao što je ReactDOM. Ovaj pristup omogućuje deklarativni API Reacta, tako da kaže Reactu u kojem stanju želi da korisničko sučelje bude, a on osigurava da DOM odgovara tom stanju. U React svijetu pojava “virtualni DOM” obično se povezuje s React elementima budući da su oni objekti koji predstavljaju korisničko sučelje. React, međutim, također koristi

interne objekte zvane “*fibers*” za držanje dodatnih informacija o stablu. Oni se također mogu smatrati dijelom implementacije “Virtualnog DOM-a” u Reactu.

3.4.8. Kreiranje React aplikacije

“Create React App” [11] ugodno je okruženje za učenje Reacta i najbolji je način za početak izrade nove aplikacije. Ono ne rukuje pozadinskom logikom ili bazama podataka, već samo stvara putanju za izradu Frontenda, tako da ga možemo koristiti s bilo kojim pozadinskim dijelom koji želimo. Skripta generira sve potrebne datoteke i mape za pokretanje React aplikacije. Naredbom prikazanom slikom 3.7. u Frontend datoteci kreirat ćemo sve potrebne alate i datoteke za korištenje i pokretanje React aplikacije.



```
PS C:\Users\hrco\Desktop\završni-rad\frontend>npx create-react-app
```

Slika 3.7 naredba za kreiranje React aplikacije

3.5. Backend dio aplikacije

Stražnja strana aplikacije odnosno poznatija pod imenom “Backend” odnosi se na dijelove računalne aplikacije ili koda koji mu omogućuje rad i kojim korisnik ne može pristupiti. Većina podataka operativne sintakse pohranjuju se i pristupaju im u stražnjem dijelu aplikacije iliti računalnog sustava. Kod se obično sastoji od jednog ili više programskih jezika. Za izradu naše aplikacije koristit ćemo *Express.js* okvir (engl. *Framework*) temeljen na *Node.js* okruženju (engl. *Environment*)

3.5.1. Node.js

Node.js [12] je “open-source”, “single-threaded” i “cross-platform runtime” okruženje za izvršavanje JavaScript koda izvan preglednika. Moramo imati na umu da *Node.js* nije okvir i nije programski kod. On se prvenstveno koristi za poslužitelje koji ne blokiraju, a upravljaju događajima, zbog svoje prirode s jednom niti (engl. *Single-threaded*). Kada *Node.js* izvrši operaciju, poput čitanja s mreže, pristupa bazi podataka ili datotečnom sustavu, umjesto da blokira nit i troši CPU cikluse na čekanje, *Node.js* će nastaviti s operacijama kada se odgovor vrati. Zbog toga *Node.js* može s lakoćom obrađivati više istovremenih zahtjeva klijenta. Često koristimo *Node.js* za izgradnju pozadinskih usluga poput API-ja kao što su web aplikacije ili

mobilne aplikacije. U Proizvodnji ga koriste velike tvrtke kao što su Paypal, Uber, Netflix, Walmart, itd.

3.5.2. Express.js

Express.js je okvir (engl. *Framework*) koji se nalazi na vrhu funkcionalnosti web poslužitelja Node.js kako bi pojednostavio svoje API-je i dodao korisne nove značajke. Nadalje on je “unopinionated framework”, što znači da programerima omogućuje totalnu slobodu strukturiranja koda kako žele, umjesto da forsiraju određenu strukturu koda. To možemo primijeniti pri korištenju među programa (engl. *Middleware*). Među program omogućuje izvođenje operacije na zahtjev i odgovorima koji se kreću kroz rute i uvelike se koriste u Express aplikacijama. On se može primijeniti i na razini aplikacije i na razini rute, kao i biti povezan zajedno. Što nam omogućuje lakše upravljanjem kodom.

3.5.3. Postavljanje express.js na server

Kako bi dodali *express.js* na naš server moramo prvo imat instaliran *Node.js* kako bi mogli pokrenuti uopće *Express.js*. Nakon toga jednostavnom naredbom u terminalu (slika 3.8) dodajemo *express.js* u našu datoteku [13].

```
PS C:\Users\hrco\Desktop\zavrzni-rad\backend> npm install express
```

Slika 3.8 instalacija express.js u backend datoteku

Nakon toga da bi nam bilo lakše pokretanje koda koristit ćemo vanjski alat *nodemon*, kojeg možemo dodati narednom (slika 3.9).

```
PS C:\Users\hrco\Desktop\zavrzni-rad\backend> npm install -g nodemon
```

Slika 3.9. instalacija nodemon alata

Nadalje, nakon što smo instalirali *nodemon* u *package.jsonu* u odjeljku “scripts” dodajemo skriptu oznaku *dev* (slika 3.10) sa komandom *nodemon* i dodajemo koju datoteku želimo pokrenuti pod tom komandom, u ovom slučaju *server.js*.

```
package.json X
backend > package.json > {} scripts > formatwrite
1
2 {
3   "name": "backend",
4   "version": "1.0.0",
5   "description": "",
6   "main": "server.js",
7   "scripts": {
8     "test": "echo \\Error: no test specified\\ && exit 1",
9     "format:check": "prettier --check \\.api/**/*\.js\\ \\.config/**/*\.js\\ \\.middleware/**/*\.js\\",
10    "format:write": "prettier --write \\.api/**/*\.js\\ \\.config/**/*\.js\\ \\.middleware/**/*\.js\\",
11    "lint:check": "eslint src",
12    "lint:fix": "eslint --fix src",
13    "dev": "nodemon server"
14  },
15  "keywords": [],
16  "author": "",
17  "license": "ISC",
18  "dependencies": {
19    "cors": "^2.8.5",
20    "dotenv": "^16.0.1",
21    "express": "^4.18.1",
22    "firebase": "^9.8.2",
23    "firebase-admin": "^10.2.0",
24    "joi": "^17.6.0",
25    "node-fetch": "^1.7.3",
26    "uuid": "^8.3.2"
27  },
28  "devDependencies": {
29    "eslint": "^8.18.0",
30    "eslint-config-prettier": "^8.5.0",
31    "nodemon": "^2.0.16",
32    "prettier": "^2.7.1"
33  }
}
```

Slika 3.10 prikaz package.json u backend datoteci

Naposljetku u datoteci *server.js* postavljamo server na način da uz pomoć “require” metode dohvaćamo *express* funkciju te ju dodajemo u novu varijablu *app*. Sada uporabom varijable *app* možemo dohvatiti *express* funkcije koje želimo, Ono što nam treba za postavljanje servera na određeni “port”, je funkcija *listen* (“port”) (slika 3.11).

```
ProtectedRoute.jsx X RedirectHandler.jsx M server.js M X
backend > server.js > ...
1 const bodyParser = require("body-parser");
2 const cors = require("cors");
3 const express = require("express");
4
5 const doctorsRouter = require("./api/doctors/doctors-router");
6 const referralsRouter = require("./api/referrals/referrals-router");
7 const reservationsRouter = require("./api/reservations/reservations-router");
8 const rolsRouter = require("./api/roles/roles-router");
9 const usersRouter = require("./api/users/users-router");
10 const authenticationMiddleware = require("./middleware/authentication.middleware");
11 const errorHandler = require("./middleware/error-handler");
12
13 const app = express();
14
15 app.use(cors());
16 app.use(bodyParser.json());
17
18 app.use(authenticationMiddleware);
19
20 app.use("/api/roles", rolsRouter);
21 app.use("/api/users", usersRouter);
22 app.use("/api/reservations", reservationsRouter);
23 app.use("/api/referrals", referralsRouter);
24 app.use("/api/doctors", doctorsRouter);
25 app.use(errorHandler);
26
27 app.listen(5000, () => {
28   console.log("Server started on port 5000");
29 });
30
```

Slika 3.11 server.js datoteka

3.6. Baza podataka

U ovome radu kako bi sačuvali negdje svoje podatke koje trebamo koristiti, usporediti, te raditi s njima potreban nam je neki vanjski spremnik koji će zadržati za nas te podatke. U ovoj web aplikaciji koristit ćemo Google Firebase bazu podataka [14]. Google Firebase je softver za razvoj aplikacija kojeg podržava Google i koji razvojnim programerima omogućuje razvoj iOS, Android i web aplikacija. Firebase pruža alate za praćenje analitike, izvješćivanje i popravljavanje padova aplikacija, kreiranje marketinga i eksperimenta s proizvodom. Firebase je kategoriziran kao NoSQL program baze podataka, koji pohranjuje podatke u dokument nalik JSON-u. Firebase nudi različite usluge za korisnika. Za završni rad koristit ćemo Authentication i RealTime Database.

3.6.1. Autentifikacija

U današnje vrijeme svaka aplikacija ima neku vrstu registracije odnosno prijave bilo to preko emaila, Googlea, broja mobitela ili Facebooka. Poznavanje identiteta korisnika omogućuje aplikaciji da sigurno sprema korisničke podatke u nekakvi oblak i pruža isto personalizirano iskustvo na svim uređajima korisnika. Između ostalog Firebase authentication pruža pozadinske usluge, SDK-ove jednostavne za korištenje i gotove biblioteke za provjeru autentičnosti korisnika u našoj aplikaciji, te brojne druge usluge za lakše i sigurnije korištenje aplikacije.

3.6.2. Baza podataka u stvarnom vremenu

Nakon završetka autentifikacije i provjere korisnika, trebamo moći spremiti negdje njegove podatke, za to će nam pomoći NoSQL baza podataka RealTime Database. Podaci se sinkroniziraju na svim klijentima u stvarnom vremenu i ostaju dostupni kada se naša aplikacija isključi. Nadalje podaci se pohranjuju kao JSON i sinkroniziraju u stvarno vremenu sa svakim povezanim klijentom. Nevezano koliko platformi koristimo bilo da je Android ili JavaScript SDK-ovima, svi naši klijenti dijele jednu instancu baze podataka u stvarnom vremenu i automatski primaju ažuriranja s najnovijim podacima.


```
AuthContext.jsx M
frontend > src > stores > AuthContext.jsx > ...
1 import {
2   createUserWithEmailAndPassword,
3   onAuthStateChanged,
4   sendPasswordResetEmail,
5   signInWithEmailAndPassword,
6   updateProfile } from "firebase/auth";
7 import React, { createContext, useContext, useEffect, useMemo, useState } from "react";
8 import { useNavigate } from "react-router-dom";
9 import { appConfig } from "../config/appConfig";
10 import { firebaseAuth } from "../services/firebase";
11 import { Role } from "../utils/constants";
12
13 const AuthContext = createContext();
14
15 export function useAuthData() {
16   const context = useContext(AuthContext);
17   if (context === undefined) {
18     throw new Error("useAuthData must be used within a AuthProvider");
19   }
20   return context;
21 }
22
23 let signUpInProgress = false;
24
25 export function AuthProvider({ children }) {
26   const [user, setUser] = useState(null);
27   const [userRole, setUserRole] = useState(null);
28   const [userLoading, setUserLoading] = useState(true);
29
30   const navigate = useNavigate();
31
32   // Subscribe to authentication method on Firebase
33   useEffect(() => {
34     const unsubscribe = onAuthStateChanged(firebaseAuth, (currentUser) => {
35       if (currentUser) {
36         setUser({
37           uid: currentUser.uid,
38           email: currentUser.email,
39           displayName: currentUser.displayName,
40           photoURL: currentUser.photoURL,
```

Slika 3.14. prikaz *AuthContext.js* datoteke, dohvaćanje funkcija iz *firebase/auth*

Kako bi mogli koristiti funkcije koje ćemo implementirati u datoteci *AuthContext*, pomoći će nam “Hook” *useContext* i *createContext*, tako što ćemo napraviti varijablu *userContext* (slika 3.14, linija 13) kojoj ćemo dodati funkciju *createContext*. Nadalje kreiranjem funkcije *AuthProvider* implementirat ćemo sve potrebne funkcije koje smo dohvatili iz *firebase/auth*. Također ćemo radi ljepšeg izgleda dodati dodatnu varijablu *value* u kojoj ćemo ubaciti sve potrebne funkcije koje želimo koristiti dalje u drugim datotekama. Ubacivanjem *value* varijable u *UserContext.Provider* (slika 3.15) preko *UserAuth* možemo pristupiti svim funkcijama u ovoj datoteci. Za olakšavanje rada s varijablom *value* koristit ćemo „Hook“ metodu *useMemo*, koja se aktivira svaki put kada se ažurira jedna od njegovi ovisnosti.

```
AuthContext.jsx M
frontend > src > stores > AuthContext.jsx > ...
122     Authorization: `Bearer ${newUser.accessToken}`
123   }
124   });
125 };
126
127   const signInUser = (email, password) => {
128     return signInWithEmailAndPassword(firebaseAuth, email, password);
129   };
130
131   const signOut = () => {
132     setUser(null);
133     setUserRole(null);
134     return firebaseAuth.signOut();
135   };
136
137   const resetPassword = (email) => {
138     return sendPasswordResetEmail(firebaseAuth, email);
139   };
140
141   const finishUserSignUp = () => {
142     signUpInProgress = false;
143   };
144
145   const value = useMemo(
146     () => ({
147       user,
148       userRole,
149       userLoading,
150       signUpUser,
151       signInUser,
152       signOut,
153       resetPassword,
154       finishUserSignUp
155     }),
156     [user, userRole, userLoading]
157   );
158
159   console.log("AuthContext - user", user, userRole, userLoading);
160   return <AuthContext.Provider value={value}>{children}</AuthContext.Provider>;
161 }
```

Slika 3.15 AuthContext.js datoteka, prosljeđivanje funkcija uz pomoć UserAuth varijable

Nakon ovog postavljanja dohvaćanjem naredbe *UserAuth* možemo pristupiti svim funkcijama u *AuthContext.js* datoteci. Kako bi zaštitili odnosno administrirali naš Firebase, kako neko drugi ne bi mogli dirati našu bazu podataka, u našem *backend* mapi kreirat ćemo *config* mapu u koju ćemo ubaciti *firebase-config.js* datoteku (slika 3.16).

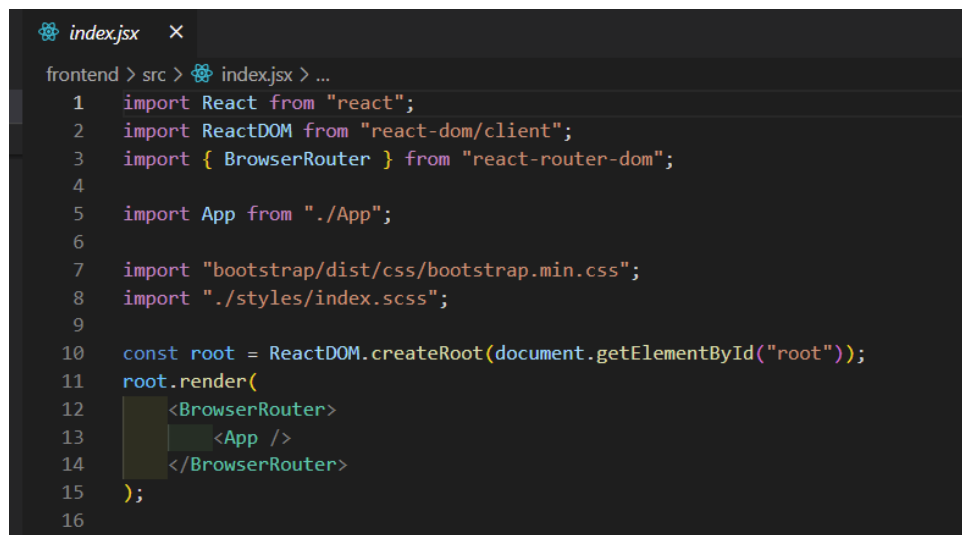
```
firebase-config.js X
backend > config > firebase-config.js > ...
1  const admin = require("firebase-admin");
2  const serviceAccount = require("../serviceAccount.json");
3
4  admin.initializeApp({
5    credential: admin.credential.cert(serviceAccount),
6
7    databaseURL: "https://auth-zavrsni-rad-35575-default-rtdb.firebaseio.com/"
8  });
9
10 module.exports = admin;
11
```

Slika 3.16 datoteka firebase-config.js

4. IZRADA APLIKACIJE ZA REZERVACIJU TERMINA KOD DOKTORA SPECIJALISTA

Kako bi olakšali strukturu koda, te bolju organizaciju razdijelit ćemo naš rad u dvije mape *backend* koji će sadržavati *Express.js* i *frontend* koji će sadržavati React dio aplikacije. Nakon postavljanja servera i svih ostalih dodatnih alata objašnjeni u prethodnim poglavljima spremni smo za izradu aplikacije.

Prvi dio aplikacije sastojat će se od tri stranice koje predstavljaju Sign in, Sign up i Forgot Password. Pošto već vidimo da će nam trebati nekakve rute kako bi mogli pristupiti svakoj stranici trebamo našu cijelu aplikaciju zamotati u *BrowserRouter* (slika 4.1).



```
index.jsx ×
frontend > src > index.jsx > ...
1 import React from "react";
2 import ReactDOM from "react-dom/client";
3 import { BrowserRouter } from "react-router-dom";
4
5 import App from "./App";
6
7 import "bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css";
8 import "./styles/index.scss";
9
10 const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById("root"));
11 root.render(
12   <BrowserRouter>
13     <App />
14   </BrowserRouter>
15 );
16
```

Slika 4.1 index.jsx datoteka

Shodno tome, kreirat ćemo datoteku *app.jsx* koja sadrži pozive svih stranica i njihove rute (slika 4.2). Sada imamo putanju do naših stranica. U našoj *src* mapi kreirat ćemo dodatnu *views* mapu koja će nam sadržavati sve potrebne stranice naše aplikacije. Prvu stranicu koju ćemo napraviti je *SignUpPage.jsx* koja će nam predstavljati registraciju korisnika (slika 4.3).


```

App.jsx M X
frontend > src > App.jsx > ...
1 import { MantineProvider } from "@mantine/core";
2 import { NotificationsProvider } from "@mantine/notifications";
3 import "dayjs/locale/hr";
4 import dayjs from "dayjs";
5 import React from "react";
6 import { Route, Routes } from "react-router-dom";
7 import ReferralPage from "../views/FamilyDoctor/ReferralPage";
8 import { ProtectedRoute } from "../routing/ProtectedRoute";
9 import { RedirectHandler } from "../routing/RedirectHandler";
10 import { AuthProvider } from "../stores/AuthContext";
11 import { ForgotPasswordPage } from "../views/Auth/ForgotPasswordPage";
12 import { SignInPage } from "../views/Auth/SignInPage";
13 import { SignUpPage } from "../views/Auth/SignUpPage";
14 import { DoctorsListPage } from "../views/Doctor/DoctorsListPage";
15 import { PatientAppointmentsPage } from "../views/Patient/PatientAppointmentsPage";
16 import { ProfilePage } from "../views/User/ProfilePage";
17 import RequestsPages from "../views/SpecialistDoctor/RequestsPages";
18 import NewDoctorsReferral from "../views/FamilyDoctor/NewDoctorsReferral";
19
20 // Set dayjs locale globally
21 dayjs.locale("hr");
22
23 export default function App() {
24   return (
25     <MantineProvider
26       theme={{
27         fontFamily: "Inter, sans-serif",
28         primaryShade: 9
29       }}
30       withGlobalStyles
31       withNormalizeCSS
32     >
33       <NotificationsProvider position="top-right">
34         <AuthProvider>
35           <Routes>
36             <Route exact path="/" element={ <RedirectHandler /> } />
37             <Route path="/signin" element={ <SignInPage /> } />
38             <Route path="/signup" element={ <SignUpPage /> } />
39             <Route path="/forgot-password" element={ <ForgotPasswordPage /> } />
40             <Route

```

Slika 4.2 app.jsx datoteka

```

SignUpPage.jsx M X
frontend > src > views > Auth > SignUpPage.jsx > SignUpPage
62
63   return (
64     <Container size={600} my={120}>
65       <Center mb="lg">
66         <Brand size="lg" color="#555" />
67       </Center>
68       <Paper withBorder shadow="md" p={30} radius="md">
69         <Title order={2} align="center" mb="32">
70           Registracija korisnika
71         </Title>
72
73         <error && {
74           <Alert icon={ <AlertCircle size=16 /> } color="red" mb="lg">
75             (error)
76           </Alert>
77         } />
78
79         <form onSubmit={form.onSubmit(values) => handleSubmit(values)}>
80           </> <group direction="column" grow />
81           <TextInput {...form.getInputProps("name")} label="Ime" placeholder="Vaše ime" />
82           <TextInput {...form.getInputProps("phone")} label="Broj" mt="md" placeholder="Vaš broj" />
83           <TextInput {...form.getInputProps("email")} required label="Email" mt="md" placeholder="primjer@email.hr" />
84           <PasswordInput {...form.getInputProps("password")} required label="Lozinka (minimalno 8 znakova)" mt="md" placeholder="Vaša lozinka" />
85           <PasswordInput {...form.getInputProps("repeatPassword")} required label="Ponovljena lozinka" mt="md" placeholder="Ponovite vašu lozinku" />
86           </> </group />
87
88           <Button type="submit" fullWidth mt="xl" loading={loading}>
89             Pošalji podatke
90           </Button>
91
92           <Text size="sm" align="center" mt="lg">
93             Već imate korisnički račun? (" ")
94             <Anchor component={Link} to="/signin" size="sm">
95               Prijavi se
96             </Anchor>
97           </Text>
98         </form>
99       </Paper>
100     </Container>

```

Slika 4.3 prikaz koda za kreiranje izgleda sign up stranice

Logika oko rada aplikacije je da prvo uz pomoć "hook-a useForm" koji nam nudi Mantinea kreiramo dva stanja za dohvaćanje i postavljanje stanja odnosno naših komponenti za registraciju (slika 4.4). Nadalje uz pomoć Joi direktorija napraviti ćemo validaciju unosa naših komponenti u registraciji (slika 4.5)

```

SignUpPage.jsx M X
frontend > src > views > Auth > SignUpPage.jsx > SignUpPage
27     }).with("password", "repeatPassword");
28
29     export function SignUpPage() {
30         const { signUpUser, finishUserSignUp } = useAuthData();
31         const navigate = useNavigate();
32
33         const [error, setError] = useState("");
34         const [loading, setLoading] = useState(false);
35
36         const form = useForm({
37             schema: joiResolver(schema),
38             initialValues: {
39                 name: "",
40                 email: "",
41                 password: "",
42                 repeatPassword: "",
43                 mbo: ""
44             }
45         });
46

```

Slika 4.4. logika oko rada signup stranice

```

SignUpPage.jsx M X
frontend > src > views > Auth > SignUpPage.jsx > SignUpPage
1 | import { Alert, Anchor, Button, Center, Checkbox, Container, Group, NumberInput, Paper, PasswordInput, Text, TextInput, Title } from "@mantine/core";
2 | import { joiResolver, useForm } from "@mantine/form";
3 | import Joi from "joi";
4 | import React, { useState } from "react";
5 | import { Link, useNavigate } from "react-router-dom";
6 | import { AlertCircle } from "tabler-icons-react";
7
8 | import { Brand } from "../components/shared/Brand/Brand";
9 | import { useAuthData } from "../stores/AuthContext";
10
11 | const schema = Joi.object({
12 |   name: Joi.string().min(3).message("Ime mora sadržavati minimalno 3 slova"),
13 |   email: Joi.string()
14 |     .required()
15 |     .email({ minDomainSegments: 2, tlds: { allow: false } })
16 |     .message("Email nije ispravan"),
17 |   password: Joi.string().required().min(8).message("Lozinka ne sadrži potreban broj znakova: 8"),
18 |   repeatPassword: Joi.any().valid(Joi.ref("password")).required().messages({
19 |     "any.only": "Lozinke nisu jednake"
20 |   }),
21 |   mbo: Joi.string().custom((value, helper) => {
22 |     if (value.length !== 9) {
23 |       return helper.message("MBO mora imati 9 znakova");
24 |     }
25 |     return true;
26 |   })
27 | }).with("password", "repeatPassword");
28

```

Slika 4.5. Joi validacija unosa iz registracije

U našem *Form* sekciji dodali smo *onSubmit* metodu kojoj smo dodijelili *handleSubmit* funkciju (slika4.3.), kako bi pritiskom na *Button* se izvršile sve naredbe u *handleSubmit* funkciji. Logika oko nje je ta da prvo moramo provjeriti dali je lozinka uopće unesena, nakon toga ulazimo u *try/catch* blok gdje prvo pokušavamo kreirati korisnika uz pomoć naredbe *signUpUser* koji smo dohvatili iz *AuthContext* datoteke preko *UserAuth* varijable. Ako je naredba dobro izvršena, uputit će nas na sljedeću stranicu, u drugom slučaju dohvatit ćemo error te ga ispisati korisniku da registracija nije dobro uspjela. Na sličnom principu radi i *SignInPage.jsx* (slika 4.6), koji umjesto *createUser* funkcije koristimo *signInUser*.

```

@ SigninPage.jsx M X
frontend > src > views > Auth > SigninPage.jsx > SigninPage > handleSubmit
1 import { Alert, Anchor, Box, Button, Center, Container, Group, Paper, PasswordInput, Text, TextInput, Title } from "mantine/core";
2 import { useForm } from "mantine/form";
3 import React, { useState } from "react";
4 import { Link, useNavigate } from "react-router-dom";
5 import { AlertCircle, Heartbeat } from "tabler-icons-react";
6
7 import { Brand } from "../../components/shared/Brand/Brand";
8 import { useAuthData } from "../../stores/AuthContext";
9
10 export function SigninPage() {
11   const { signInUser } = useAuthData();
12   const navigate = useNavigate();
13
14   const [error, setError] = useState("");
15   const [loading, setLoading] = useState(false);
16
17   const form = useForm({
18     initialValues: {
19       email: "",
20       password: ""
21     }
22   });
23
24   const handleSubmit = async ({ email, password }) => {
25     setError("");
26     setLoading(true);
27
28     try {
29       await signInUser(email, password);
30       navigate("/");
31     } catch (error) {
32       setError("Uneseni podaci nisu ispravni");
33     } finally {
34       setLoading(false);
35     }
36   };
37
38   return (
39     <Container size={460} my={120}>
40       <Center mb="xl">
41         <Brand size="lg" color="#555" />
42       </Center>
43       <Paper withBorder shadow="md" p={30} radius="md">
44         <Title order={2} align="center" mb={32}>
45           Prijava korisnika
46         </Title>
47
48         {error && (
49           <Alert icons={AlertCircle} size={16} /> color="red" mb="lg">
50           {error}
51         </Alert>
52         )}
53
54         <form onSubmit={form.onSubmit((values) => handleSubmit(values))>
55           {/* <Group directions="column" grow */}
56           <TextInput
57             {...form.getInputProps("email")}
58             required
59             label="Email"
60             onChange={(event) => {
61               setError("");
62               form.setFieldValue("email", event.currentTarget.value);
63             }}
64           />
65           <PasswordInput
66             {...form.getInputProps("password")}
67             required
68             mt="md"
69             label="Lozinka"
70             onChange={(event) => {
71               setError("");
72               form.setFieldValue("password", event.currentTarget.value);
73             }}
74           />
75           {/* </Group */}

```

Slika 4.6. prikaz signin.jsx datoteke

Naposljetku nam ostaje kreirati *ForgotPasswordPage.jsx* stranicu (slika 4.7), kako bi mogli omogućiti našim korisnicima aplikacije da resetiraju lozinku po želji, preko svog emaila. Sama funkcija za resetiranje lozinke koju smo povukli iz Firebasea, nam omogućuje da njenim pozivom u radu omogućimo našim korisnicima putem maila kojeg koriste, da resetiraju lozinku.

```

ForgotPasswordPage.jsx X
frontend > src > views > Auth > ForgotPasswordPage.jsx > ...
46   return (
47     <Container size={480} my={120}>
48       <Center mb="xl">
49         <Brand size="lg" color="#555" />
50       </Center>
51       <Paper withBorder shadow="md" p={30} radius="md" mt="xl">
52         <Title align="center">Zaboravili ste lozinku?</Title>
53         <Container size={320}>
54           <Text color="dimmed" size="sm" align="center" mt="sm" mb="lg">
55             Unesite vaš email kako biste dobili link za resetiranje vaše lozinke.
56           </Text>
57         </Container>
58
59         {errorMessage && (
60           <Alert icon={AlertCircle size={16}} /> color="red" mb="lg">
61             {errorMessage}
62           </Alert>
63         )}
64
65         {infoMessage && (
66           <Alert icon={AlertCircle size={16}} /> mb="lg">
67             {infoMessage}
68           </Alert>
69         )}
70
71         <Form onSubmit={form.onSubmit((values) => handleSubmit(values))>
72           <TextInput {...form.getInputProps("email")} label="Vaš email" placeholder="primjer@email.hr" required />
73
74           <Group position="apart" mt="lg">
75             <Anchor component={Link} to="/signin" color="dimmed" size="sm">
76               <Center inline>
77                 <ArrowLeft size={12} />
78                 <Box ml={5}>Vrati se na prijavu</Box>
79               </Center>
80             </Anchor>
81             <Button type="submit" loading={loading}>
82               Resetiraj lozinku
83             </Button>
84           </Group>
85         </Form>

```

Slika 4.7. ForgotPassword datoteka

Sama logika kod *ForgotPassword* stranice (slika 4.8) je ta da smo stavili metodu *onSubmit* u *Form* za resetiranje lozinke koja pritiskom na *Button* pokreće funkciju *handleSubmit*. Dohvaćanjem funkcije *resetPassword* iz *AuthContext*, te predajom trenutnog korisničkog email-a, dobili bi u poruci link na email koja bi vodila prema resetiranju lozinke.

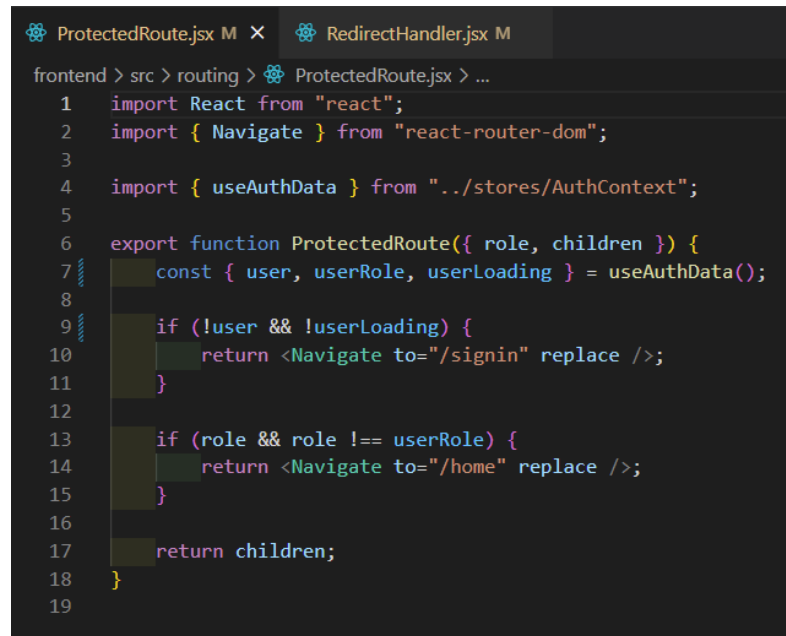
```

ForgotPasswordPage.jsx X
frontend > src > views > Auth > ForgotPasswordPage.jsx > ...
6   import { AlertCircle, ArrowLeft } from "tabler-icons-react";
7
8   import { Brand } from "../../components/shared/Brand/Brand";
9   import { useAuthData } from "../../stores/AuthContext";
10
11  const schema = Joi.object({
12    email: Joi.string()
13      .required()
14      .email({ minDomainSegments: 2, tlds: { allow: false } })
15      .message("Email nije ispravan")
16  });
17
18  export function ForgotPasswordPage() {
19    const { resetPassword } = useAuthData();
20
21    const [errorMessage, setErrorMessage] = useState("");
22    const [infoMessage, setInfoMessage] = useState("");
23    const [loading, setLoading] = useState(false);
24
25    const form = useForm({
26      schema: joiResolver(schema),
27      initialValues: {
28        email: ""
29      }
30    });
31
32    const handleSubmit = async ({ email }) => {
33      setErrorMessage("");
34      setLoading(true);
35
36      try {
37        await resetPassword(email);
38        setInfoMessage("Provjerite vaš email za daljnje upute");
39      } catch (error) {
40        setErrorMessage(error.message);
41      } finally {
42        setLoading(false);
43      }
44    };
45

```

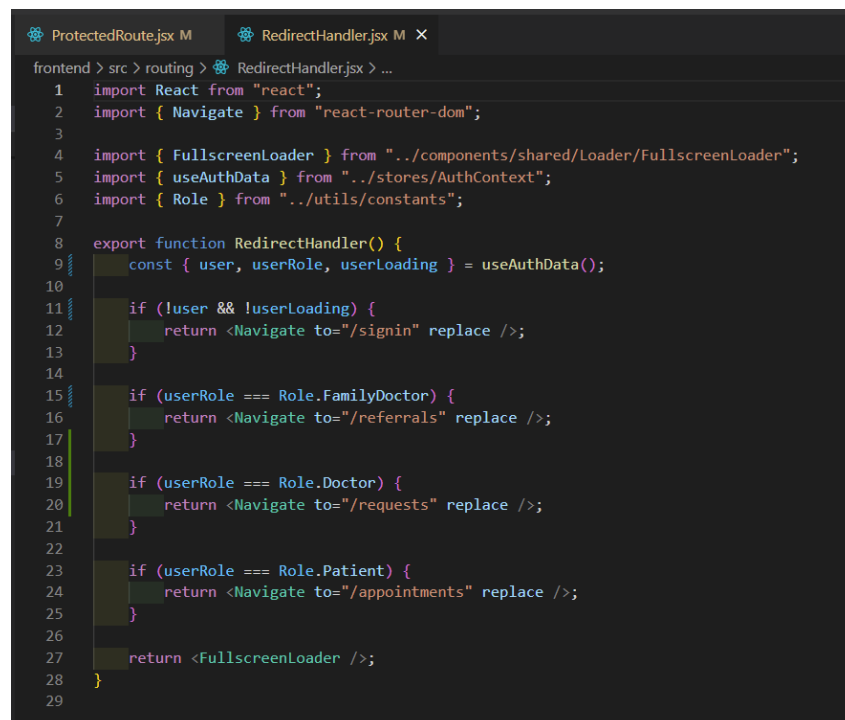
Slika 4.8 logika reset Password stranice

Naime kako ne bi omogućili korisniku da može upravljati rutama kako on hoće te omogućiti da pristupi aplikaciji a da se nije registrirao ili prijavio, moramo zaštititi rute. U tom će nam pomoći *ProtectedRoute.jsx* (slika 4.9) i *RedirectHandler.jsx* (slika 4.10), te ćemo je u *app.jsx* dohvatiti i koristiti tako što ćemo obuhvatiti rute koje želimo zaštititi da im korisnik ne može pristupiti ako prije toga nije obavio prijavu.



```
frontend > src > routing > ProtectedRoute.jsx > ...
1 import React from "react";
2 import { Navigate } from "react-router-dom";
3
4 import { useAuthData } from "../stores/AuthContext";
5
6 export function ProtectedRoute({ role, children }) {
7   const { user, userRole, userLoading } = useAuthData();
8
9   if (!user && !userLoading) {
10    return <Navigate to="/signin" replace />;
11  }
12
13  if (role && role !== userRole) {
14    return <Navigate to="/home" replace />;
15  }
16
17  return children;
18 }
19
```

Slika 4.9 ProtectedRoute.jsx datoteka



```
frontend > src > routing > RedirectHandler.jsx > ...
1 import React from "react";
2 import { Navigate } from "react-router-dom";
3
4 import { FullscreenLoader } from "../components/shared/Loader/FullscreenLoader";
5 import { useAuthData } from "../stores/AuthContext";
6 import { Role } from "../utils/constants";
7
8 export function RedirectHandler() {
9   const { user, userRole, userLoading } = useAuthData();
10
11  if (user && !userLoading) {
12    return <Navigate to="/signin" replace />;
13  }
14
15  if (userRole === Role.FamilyDoctor) {
16    return <Navigate to="/referrals" replace />;
17  }
18
19  if (userRole === Role.Doctor) {
20    return <Navigate to="/requests" replace />;
21  }
22
23  if (userRole === Role.Patient) {
24    return <Navigate to="/appointments" replace />;
25  }
26
27  return <FullscreenLoader />;
28 }
29
```

Slika 4.10.RedirectHandler.jsx datoteka

Nakon uspješno obavljene prijave pritiskom da gumb bilo to za prijavu ili registraciju vodi nas u drugi dio aplikacije koji ovisi o roli korisnika koji se logira u *app*. Drugi dio aplikacije sastoji se od 5 mapa, *User* mapa sadrži datoteku za Profil stranicu, *SpecialistDoctor* sadrži *Requests* datoteku koja predstavlja zahtjeve od pacijenta, nadalje *Patient* mapa sadrži *PatientAppointemnts* gdje će bit prikazani svi njegove rezervacije, *familiDoctor* ima u sebi dvije datoteke koja jedna predstavlja sve uputnice od pacijenta a druga za kreiranje nove uputnice i *Doctor* datoteka koja predstavlja tablicu svih doktora specijalista gdje pacijent može rezervirati termin. Sama aplikacija radi na principu da klijent odnosno pacijent odlaskom kod doktora opće prakse na pregled dobiva uputnicu na svoj profil koju će ispunit doktor opće prakse. S tom uputnicom filtrirat ćemo doktore specijaliste prema njihovom poslu, ako je uputnica za dermatoverenologa prikazat će se samo ti doktori. Pacijent nakon što doktor opće prakse ispuni uputnicu može poslati zahtjev doktoru specijalistu za željeni termin. Pacijent čeka odgovor specijalista dali mu traženi termin odgovara, te potvrdom termina specijalista rezervira se termin za danog pacijenta. Pacijent u svojim rezervacijama može vidjeti dali je termin potvrđen ili nije te mu se nudi odjava termina ako nije u mogućnosti da pristupi traženom vremenu. Kako bi ovo sve omogućili te razlikovali klijenta dali je doktor opće prakse ili specijalist ili obični pacijent, te kako bi zaštitili rute u našoj aplikaciji trebamo svakom korisniku dodati rolu bilo pacijenta ili doktora, te prema tome dopustiti ograničenja svakom korisniku. Nadalje svaka uputnica će imati 6 stanja (slika 4.11), kako bi omogućili korisniku da zna u kakvom je stanju uputnica.

```
js constants.js M X
frontend > src > utils > js constants.js > ReservationStatus > Expired
1  export const Role = {
2    Doctor: "doctor",
3    FamilyDoctor: "familyDoctor",
4    Patient: "patient",
5    Admin: "admin"
6  };
7
8  export const ReservationStatus = {
9    Waiting: "waiting",
10   Approved: "approved",
11   Completed: "completed",
12   Canceled: "canceled",
13   Denied: "denied",
14   Expired: "expired"
15 };
16
```

Slika 4.11 prikaz rola i stanja uputnica

Ako se trenutni korisnik prijavi kao pacijent otvorit će mu se *Appointments* stranica gdje će mu biti vidljive njegove rezervacije, te mu se nudi da otkáže termin pomoću funkcije *cancelReservation* (slika 4.12), ili promijeniti vrijeme termina uz pomoć funkcije *handleBookingUpdate* (slika 4.13).

```
const cancelReservation = async (reservationId) => {
  return fetch(`${appConfig.apiUrl}/api/reservations/${reservationId}`, {
    method: "DELETE",
    headers: {
      "Content-Type": "application/json",
      Authorization: `Bearer ${user.accessToken}`
    }
  })
  .then((res) => {
    if (res.ok) {
      loadReservations();
      showSuccessNotification({ message: "Uspješno ste otkazali pregled" });
    } else {
      showErrorNotification({ message: "Dogodila se neočekivana pogreška" });
    }
  })
  .catch((error) => {
    showErrorNotification({ message: error.message });
  })
  .finally(() => {
    setModalOpened(false);
    setReservationToCancel(undefined);
  });
};
```

Slika 4.12 funkcija cancelReservation

```
53 const handleBookingUpdate = async ({ date, time }, doctorId) => {
54   console.log(reservationToUpdate.doctorId);
55   const reservationData = {
56     time: time,
57     date: date,
58     doctorId: reservationToUpdate.doctorId,
59     uid: user.uid,
60     reservationId: reservationToUpdate.id
61   };
62
63   try {
64     const response = await fetch(`${appConfig.apiUrl}/api/reservations/updateAppointment`, {
65       method: "PATCH",
66       body: JSON.stringify(reservationData),
67       headers: {
68         "Content-Type": "application/json",
69         Authorization: `Bearer ${user.accessToken}`
70       }
71     });
72
73     if (response.ok) {
74       showSuccessNotification({ message: "Uspješno ste rezervirali termin" });
75     } else {
76       showErrorNotification({ message: "Neočekivana greška prilikom rezervacije termina" });
77     }
78   } finally {
79     setUpdateModalOpened(false);
80     setReservationToUpdate(undefined);
81   }
82 }
```

Slika 4.13 funkcija handleBookingUpdate

Kao što možemo vidjeti na slikama pozivom funkcije šalje podatke na Backend da on odradi svoj dio posla, koji će ili obrisati termin, ili promijeniti datum termina u našoj bazi (slika 4.14) (slika 4.15).

```

113 router.patch("/updateAppointment", authorization(Role.Patient), async (req, res, next) => {
114     const { date, time, uid, doctorId, reservationId } = req.body;
115
116     const reservationData = {
117         date,
118         time,
119         doctorId
120     };
121     console.log(reservationData);
122     console.log(uid);
123     try {
124         await updateTimeAndDate(reservationData, uid, reservationId);
125         return res.status(200).send();
126     } catch (err) {
127         next(err);
128     }
129 });
130
131 const updateTimeAndDate = async (reservationData, userId, reservationId) => {
132     const existingReservationsOfAllUsers = await getExistingReservations();
133     const existingReservationsForUser = await getExistingReservationsForUser(userId);
134
135     validateReservationData(existingReservationsOfAllUsers, reservationData, existingReservationsForUser);
136
137     const reservationToUpdate = existingReservationsForUser.find((it) => it.id === reservationId);
138     if (reservationToUpdate) {
139         reservationToUpdate.date = reservationData.date;
140         reservationToUpdate.time = reservationData.time;
141     }
142
143     await db.ref("reservations").child(userId).set(existingReservationsForUser);
144 };

```

4.14. promjena termina na backendu

```

131 router.delete("/:reservationId", authorization(Role.Patient), async (req, res, next) => {
132     try {
133         await cancelReservation(req.params.reservationId, req.user.uid);
134         return res.status(200).send();
135     } catch (err) {
136         next(err);
137     }
138 });
139
140 const cancelReservation = async (reservationId, userId) => {
141     const existingReservationsForUser = await getExistingReservationsForUser(userId);
142     const reservationToCancel = existingReservationsForUser.find((it) => it.id === reservationId);
143     if (reservationToCancel) {
144         reservationToCancel.status = ReservationStatus.Canceled;
145     }
146
147     await db.ref("reservations").child(userId).set(existingReservationsForUser);
148 };

```

Slika 4.15 otkazivanje termina na backendu

Nakon rezervacije termina pacijent čeka potvrdu od doktora specijalista dali termin odgovara ili ne. U *SpecilaistDoctor* mapi dodat ćemo datoteku *requests* koja će se baviti upravo time. Doktor će u toj datoteci vidjeti sve zahtjeve od pacijenta koje se odnose na njega te će mu se nuditi da otkáže termin ili potvrdi termin uz pomoć funkcija *cancelReservation* (slika 4.16) i *confirmReservation* (slika 4.17). Ako je doktor potvrdio rezervaciju nakon pacijentovog dolaska nudi mu se gumb koji pokreće funkciju *completeReservation* kako bi u potpunosti završili taj termin, te bi na taj način znali da je termin dovršen.


```

82 const cancelReservation = async (reservationId, userId) => {
83   return fetch(`${appConfig.apiUrl}/api/reservations/doctors-cancel/${reservationId}`, {
84     method: "DELETE",
85     body: JSON.stringify({
86       patientId: userId
87     }),
88     headers: {
89       "Content-Type": "application/json",
90       Authorization: `Bearer ${user.accessToken}`
91     }
92   })
93     .then((res) => {
94       if (res.ok) {
95         loadReservations();
96         showSuccessNotification({ message: "Uspješno ste otkazali pregled" });
97       } else {
98         showErrorNotification({ message: "Dogodila se neočekivana pogreška" });
99       }
100     })
101     .catch((error) => {
102       showErrorNotification({ message: error.message });
103     })
104     .finally(() => {
105       setModalOpened(false);
106       setReservationToCancel(undefined);
107     });
108 };

```

Slika 4.16. cancelReservation u requests datoteci

```

54 const completeReservation = async (reservationId, userId) => {
55   return fetch(`${appConfig.apiUrl}/api/reservations/doctor-complete/${reservationId}`, {
56     method: "PATCH",
57     body: JSON.stringify({
58       patientId: userId
59     }),
60     headers: {
61       "Content-Type": "application/json",
62       Authorization: `Bearer ${user.accessToken}`
63     }
64   })
65     .then((res) => {
66       if (res.ok) {
67         loadReservations();
68         showSuccessNotification({ message: "Uspješno ste potvrdili termin" });
69       } else {
70         showErrorNotification({ message: "Dogodila se neočekivana pogreška" });
71       }
72     })
73     .catch((error) => {
74       showErrorNotification({ message: error.message });
75     })
76     .finally(() => {
77       setCompleteModalOpened(false);
78       setReservationToComplete(undefined);
79     });
80 };

```

Slika 4.17 completeResrvation u requests datoteci

```

27 const confirmReservation = async (reservationId, userId) => {
28   return fetch(`${appConfig.apiUrl}/api/reservations/doctor-confirm/${reservationId}`, {
29     method: "PATCH",
30     body: JSON.stringify({
31       patientId: userId
32     }),
33     headers: {
34       "Content-Type": "application/json",
35       Authorization: `Bearer ${user.accessToken}`
36     }
37   })
38     .then((res) => {
39       if (res.ok) {
40         loadReservations();
41         showSuccessNotification({ message: "Uspješno ste potvrdili termin" });
42       } else {
43         showErrorNotification({ message: "Dogodila se neočekivana pogreška" });
44       }
45     })
46     .catch((error) => {
47       showErrorNotification({ message: error.message });
48     })
49     .finally(() => {
50       setUpdateModalOpened(false);
51       setReservationToUpdate(undefined);
52     });
53 };

```

Slika 4.18 confirmReservation u requests datoteci


```

Referral.jsx U X
frontend > src > views > FamilyDoctor > Referral.jsx > Referral
0
7 function Referral() {
8   const { data: referrals } = useAllReferralsData();
9
10  const rows = referrals.map((patientReferral) => {
11    return (
12      <tr key={` ${patientReferral.id}`}>
13        <td>{patientReferral.userMbo}</td>
14        <td>{patientReferral.userEmail}</td>
15        <td>{patientReferral.dateCreated}</td>
16        <td>{patientReferral.speciality}</td>
17        <td>{patientReferral.description}</td>
18      </tr>
19    );
20  });
21  return (
22    <Container>
23      <Title order={2} mt="lg">
24        Uputnice od pacijenata
25        <Button className={classes.button} position="right">
26          <Link to={"/newReferrals"}>kreiraj novu uputnicu</Link>
27        </Button>
28      </Title>
29      <Paper shadow="xs" p="md" mt="lg">
30        <Table sx={{ minWidth: 800 }} verticalSpacing="xs">
31          <thead>
32            <tr>
33              <th>MBO</th>
34              <th>Email</th>
35              <th>Vrijeme kreiranja</th>
36              <th>Vrsta pregleda</th>
37              <th>Opis uputnice</th>
38            </tr>
39          </thead>
40          <tbody>{rows}</tbody>
41        </Table>
42      </Paper>
43    </Container>
44  );
45

```

Slika 4.20 Prikaz Referrals stranice

Kreiranje nove uputnice radi na principu da doktor opće prakse preko MBO broja pronalazi pacijenta iz baze podataka (slika 4.21), te shodno tome automatski se popunjavanju podaci o tom pacijentu izvučeni iz Firebasea. Doktoru ostaje da dovršiti uputnicu tako da će birati za čega se uputnica upućuje, te koja je uputna dijagnoza pacijenta (slika 4.21).

```

28
29 const handleSearch = async (e) => {
30   e.stopPropagation();
31   console.log(searchValue);
32   try {
33     const mboUser = await fetch(`${appConfig.apiUrl}/api/referrals/mbo?mbo=${searchValue}`, {
34       headers: {
35         "Content-Type": "application/json",
36         Authorization: "Bearer " + token
37       }
38     });
39     .then((res) => res.json())
40     .then((data) => {
41       setName(data.name);
42       setOib(data.oib);
43       setDatum(data.dateOfBirth);
44       setAddress(data.address);
45       setEmail(data.email);
46       setTelephone(data.phoneNumber);
47       setId(data.uid);
48     });
49
50     if (!mboUser) {
51       setSearchValue('Pacijent s unesenim MBO brojem: "${searchValue}" nije pronaden');
52     }
53     setEditing(true);
54     setFoundUser(mboUser);
55   } catch (error) {
56     console.log(error);
57   }
58 };
59

```

Slika 4.21 dohvaćanje pacijenta preko MBO broja

```
const submitHandler = async (e) => {
  e.preventDefault();
  const current = new Date();

  const date = `${current.getFullYear()}-${current.getMonth() + 1}-${current.getDate()}`;
  console.log(id, date, speciality, description);
  const referralData = {
    uid: id,
    speciality: speciality,
    description: description,
    dateCreated: date
  };
  console.log(referralData);
  console.log(token);

  const response = await fetch(`${appConfig.apiUrl}/api/referrals/data`, {
    method: "POST",
    body: JSON.stringify(referralData),
    headers: {
      "Content-Type": "application/json",
      Authorization: "Bearer " + token
    }
  });
  if (response.ok) {
    showSuccessNotification({ message: "Uspješno ste rezervirali termin" });
  } else {
    showErrorNotification({ message: "Neočekivana greška prilikom rezervacije termina" });
  }
  setEditing(false);
};
```

Slika 4.21 submitHandler funkcija za dovršetak uputnice

Također kako bi kroz cijelu aplikaciju imali *header* i *footer* staviti ćemo ih u datoteku *layout* (slika 4.22). Tako samo mijenjamo unutarnji dio aplikacije a gori i donji dio ostaje cijelo vrijeme isto. Pošto imamo više rola razlikovat će nam se *header* ovisno o tome dali je pacijent, doktor opće prakse ili doktor specijalist.

```
UpdateBookingModal.jsx U  Layout.jsx X  PatientAppointments.jsx M
frontend > src > components > layout > Layout.jsx > ...
1  import React from "react";
2
3  import { Footer } from "./Footer";
4  import { Header } from "./Header";
5
6  export function Layout(props) {
7    return (
8      <div className="layout">
9        <Header />
10       <main>{props.children}</main>
11       <Footer />
12     </div>
13   );
14 }
15
```

Slika 4.22 prikaz layout datoteke

Shodno tome u *headeru* ćemo dohvatiti role te po tome prilagoditi izgled aplikacije roli korisnika koji je ulogiran (slika 4.23)

```

14 export function Header() {
15   const { userRole } = useAuthData();
16   const { data: reservations } = useReservationsData();
17   const { data: referrals } = useAllReferralsData();
18   const isRolePatient = userRole === Role.Patient;
19   const isRoleDoctor = userRole === Role.Doctor;
20   const isRoleFamilyDoctor = userRole === Role.FamilyDoctor;
21
22   const activeReservations = reservations.filter(r => r.status === ReservationStatus.Approved || r.status === ReservationStatus.Waiting);
23   const waitingReservations = reservations.filter(r => r.status === ReservationStatus.Waiting);
24
25   return (
26     <header className={classes.header}>
27       <Brand />
28       <group spacing={64}>
29         <nav>
30           <ul>
31             <li>
32               {isRoleFamilyDoctor && (
33                 <li>
34                   <Indicator>
35                     label={
36                       <Text size="xs" weight="bold">
37                         {referrals.length}
38                       </Text>
39                     }
40                     color="orange"
41                     size={20}
42                     offset={8}
43                   >
44                     <Button size="md" component={Link} to="/referrals" className={classes.navLink}>
45                       Uputnice
46                     </Button>
47                   </Indicator>
48                 </li>
49               )}
50               {isRoleDoctor && (
51                 <li>
52                   <Indicator>
53                     label={
54                       <Text size="xs" weight="bold">
55                         {waitingReservations.length}
56                       </Text>
57                     }
58                     color="orange"
59                     size={20}
60                     offset={8}
61                   >
62                     <Button size="md" component={Link} to="/requests" className={classes.navLink}>
63                       Zahtjevi za pregled
64                     </Button>
65                   </Indicator>
66                 </li>
67               )}
68               {isRolePatient && (
69                 <li>
70                   <Button size="md" component={Link} to="/doctors" className={classes.navLink}>
71                     Doktori
72                   </Button>
73                 </li>
74               )}
75               {isRolePatient && (
76                 <li>
77                   <Indicator>
78                     label={
79                       <Text size="xs" weight="bold">
80                         {activeReservations.length}
81                       </Text>
82                     }
83                     color="orange"
84                     size={20}
85                     offset={8}
86                   >
87                     <Button size="md" component={Link} to="/appointments" className={classes.navLink}>
88                       Pregledi
89                     </Button>
90                   </Indicator>
91                 </li>
92               )}
93             </ul>
94           </nav>
95         </group>
96       </header>
97     )
98   }

```

Slika 4.23 Prikaz header datoteke

Naposljetku korisniku se nudi mogućnost da na svom profilu popuni do kraja registraciju popunjavanjem danih polja (slika 4.24), te uz pomoć *updateProfile* funkcije ažuriramo svoj profil, jedino polje za MBO i email ne može mijenjati jer je jedinstveno i prema dome razlikujemo korisnike. U profilu imamo i provjeru unosa kako ne bi dobili prazno polje od korisnika (slika 4.25).

```

export function Profile() {
  const { data: person, updateProfile } = usePersonData();

  const [editing, setEditing] = useState(false);
  const [error, setError] = useState();
  const [loading, setLoading] = useState(false);

  const form = useForm({
    schema: joiResolver(schema),
    initialValues: {
      ...person,
      dateOfBirth: dayjs(person.dateOfBirth).toDate()
    }
  });

  const handleSubmit = async (values) => {
    setError("");
    setLoading(true);

    const profileUpdateData = {
      ...values,
      dateOfBirth: dayjs(values.dateOfBirth).format("YYYY-MM-DD")
    };

    try {
      await updateProfile(profileUpdateData);
    } catch (error) {
      setError(error.message);
    } finally {
      setLoading(false);
      setEditing(false);
    }
  };
}

```

Slika 4.24 ažuriranje profila

```

UpdateBookingModal.jsx U Profile.jsx M PatientAppointments.jsx M
frontend > src > views > User > Profile.jsx > ...
9 import { usePersonData } from "../../stores/PersonContext";
10 import { isOibValid } from "../../utils/validations";
11
12 const MIN_AGE_YEARS = 18;
13 const maxDatePickerDate = dayjs().startOf("day").subtract(MIN_AGE_YEARS, "years").toDate();
14
15 const schema = Joi.object({
16   name: Joi.string().min(3).message("Ime mora sadržavati minimalno 3 znaka"),
17   oib: Joi.string().custom((value, helper) => {
18     if (value.length !== 11) {
19       return helper.message("OIB mora imati 11 znakova");
20     }
21     return true;
22   }),
23   dateOfBirth: Joi.date().max(maxDatePickerDate).message("Datum rođenja nije ispravan"),
24   address: Joi.string().min(5).message("Adresa mora sadržavati minimalno 5 znakova"),
25   phoneNumber: Joi.string()
26     .min(10)
27     .message("Broj telefona mora imati minimalno 10 znakova")
28     .pattern(/^+[0-9]+$/).message("Broj telefona nije ispravnog formata")
29   }).unknown();
30
31
32

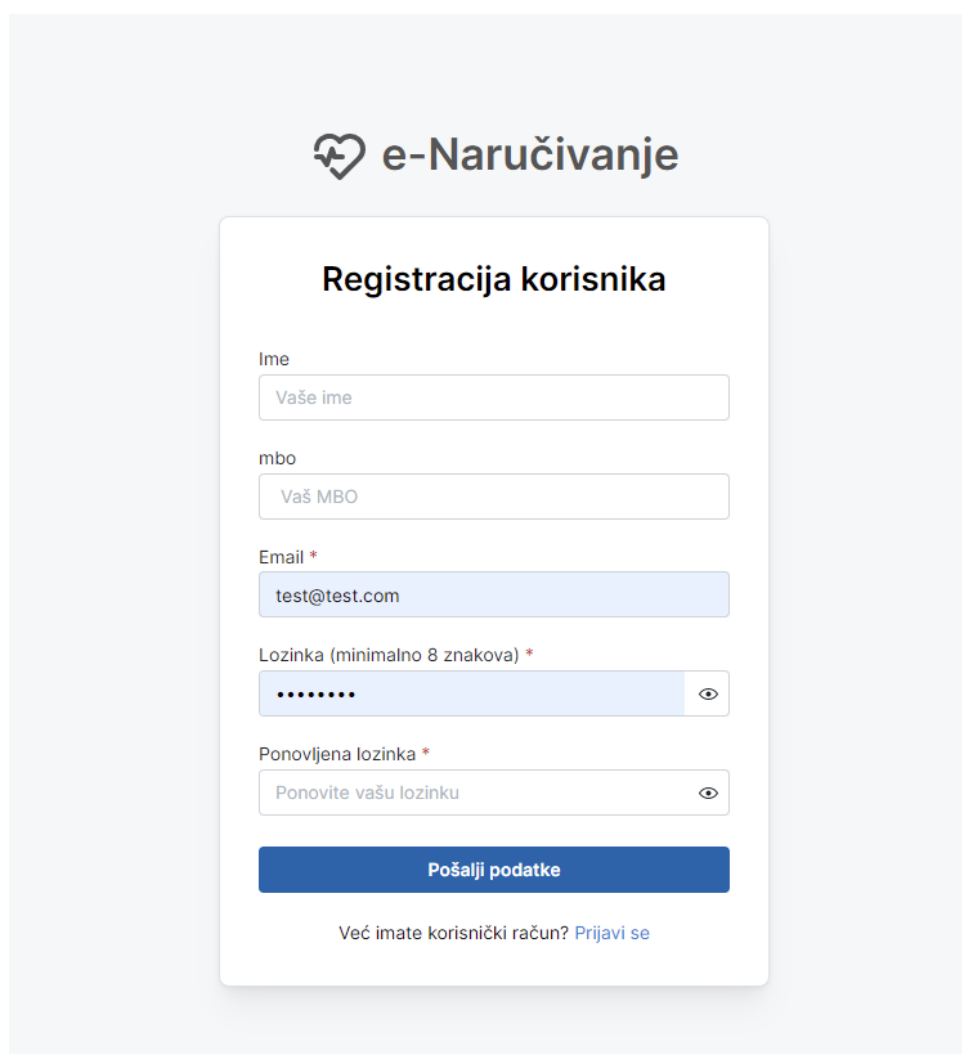
```

Slika 4.25 validacija unosa u Profile.jsx datoteci

5. IZGLED APLIKACIJE

U ovom poglavlju prikazano je i objašnjen vanjski dio aplikacije, te kako sama aplikacija radi ovisno o tome, dali je korisnik koji se prijavljuje ima rolu admina, pacijenta, doktora opće prakse ili doktora specijalist.


Pri samom otvaranju aplikacije pod nazivom e-naručivanje prikazano nam je prvi dio aplikacije koji predstavlja registraciju (slika 4.26), prijavu (slika 4.27), te resetiranje lozinke (slika 4.28).



The image shows a registration form titled "Registracija korisnika" within the "e-Naručivanje" application. The form includes the following fields and elements:

- Ime:** A text input field with the placeholder "Vaše ime".
- mbo:** A text input field with the placeholder "Vaš MBO".
- Email *:** A text input field containing "test@test.com".
- Lozinka (minimalno 8 znakova) *:** A password input field with a masked password "....." and a visibility toggle icon.
- Ponovljena lozinka *:** A text input field with the placeholder "Ponovite vašu lozinku" and a visibility toggle icon.
- Pošalji podatke:** A blue button to submit the registration data.
- Već imate korisnički račun? Prijavi se:** A link for existing users to log in.


Slika 4.26 prikaz registracije korisnika

 e-Naručivanje

Prijava korisnika

Email *

Lozinka *


 

Zaboravili ste lozinku?

Prijavi se

Još nemate svoj račun? [Registriraj se](#)

Slika 4.27 prikaz prijave korisnika

 e-Naručivanje

Zaboravili ste lozinku?

Unesite vaš email kako biste dobili link za resetiranje vaše lozinke.

Vaš email *

[← Vrati se na prijavu](#) **Resetiraj lozinku**

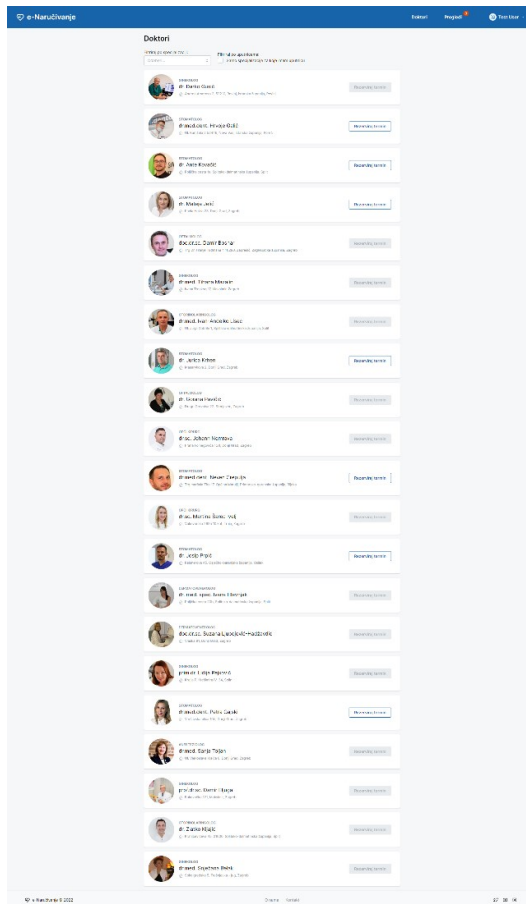
Slika 4.28 prikaz resetiranje lozinke korisnika

Nakon prijave ovisno o tome koja je rola korisnika ulazi u drugi dio aplikacije, točnije ako je korisnik pacijent ide na stranicu *Appointments* (slika 4.29), gdje će mu biti vidljivi rezervacije termina ako ih ima.

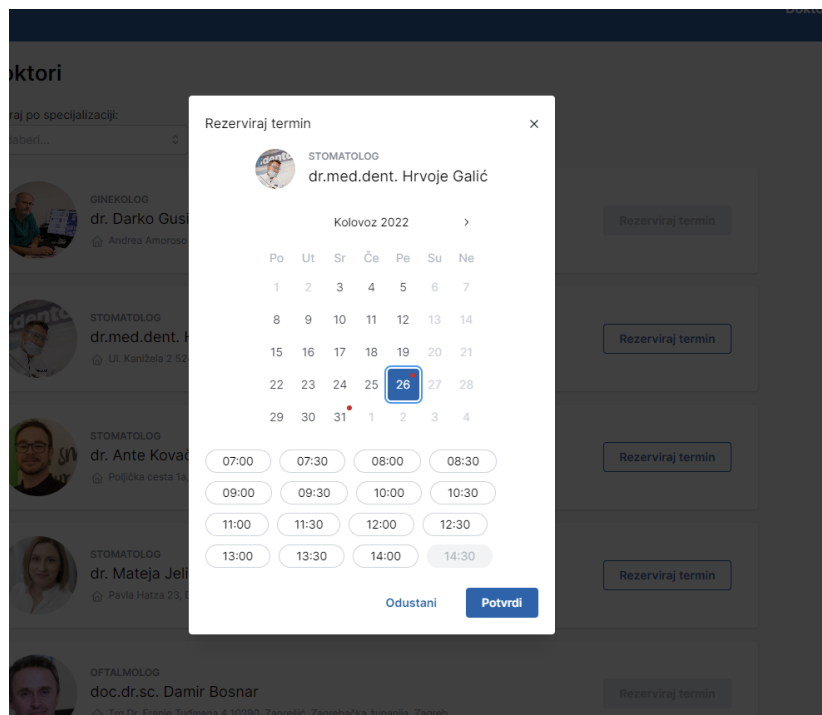
Doktor	Datum	Vrsta pregleda	Status	Akcije
 dr.med. Ivan-Andelko Lisec Ul. Jurja Dobrića 1, Špišsko-dalmatinska županija, Šplit	2022-05-29 14:30	Otorinolaringolog	ISTEKLO	
 dr. Zlatko Kljajić Krajinčevićeva 45, 21000, Špišsko-dalmatinska županija, Šplit	2022-06-29 12:00	Otorinolaringolog	ISTEKLO	
 dr. Mateja Jelić Pavla Horca 23, Donji Grad, Zagreb	2022-08-24 14:00	Stomatolog	OTKAZAN	
 dr. Josip Prpić Reisnerova 45, Osječko-baranjska županija, Osijek	2022-08-25 14:00	Stomatolog	ODBIJENO	
 dr.med.dent. Hrvoje Galić Ul. Kanižela 2 52446, Nova Vas, Istarska županija, Poreč	2022-08-26 14:30	Stomatolog	OTKAZAN	
 dr. Ante Kovačić Pojivčka cesta 1a, Špišsko-dalmatinska županija, Šplit	2022-08-26 14:30	Stomatolog	ČEKA ODOBRENJE	
 dr.med.dent. Hrvoje Galić Ul. Kanižela 2 52446, Nova Vas, Istarska županija, Poreč	2022-08-31 14:30	Stomatolog	ČEKA ODOBRENJE	
 dr. Jurica Krhen Masarykova 2, Donji Grad, Zagreb	2022-09-15 12:00	Stomatolog	ODOBREN	
 dr. Ante Kovačić Pojivčka cesta 1a, Špišsko-dalmatinska županija, Šplit	2022-09-22 14:30	Stomatolog	ZAVRŠEN	

Slika 4.29 prikaz rezerviranih termina

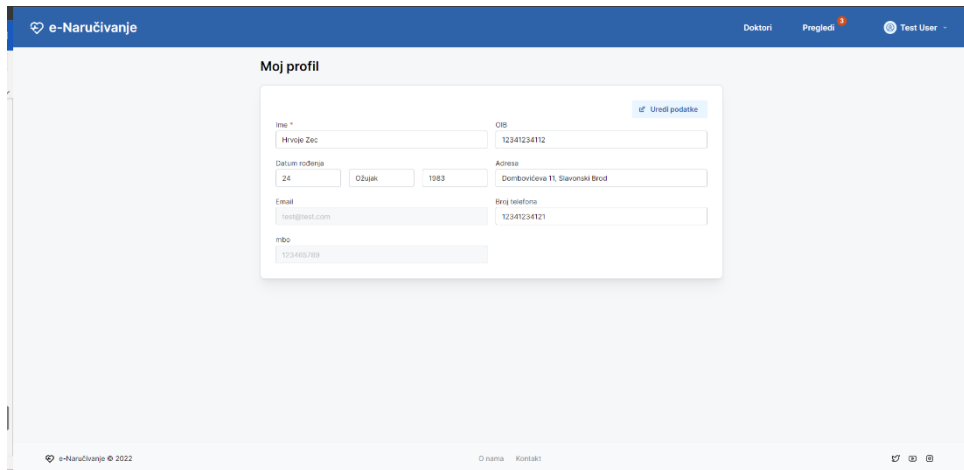
Korisniku se nude mogućnosti da rezervira termin na *doctors* stranici (slika 3.30), te će uz pomoć skočnog prozora (slika 4.31) izabrati željeni termin, nadalje korisniku se nudi opcija *Profile* (slika 4.32) gdje pacijent popunjava polja za unos, kao što su njegov OIB, broj mobitela, datum rođenja, te adresu. Polja kao što su MBO, ime korisnika i email koje je korisnik unijeo tijekom registracije ne mogu se mijenjati, te prema njima raspoznavamo razlike između pacijenta, odnosno ta polja su jedinstvena, time pacijent može dovršiti svoju prijavu, te otići kod doktora na pregled. Kako bi mogao birat kod koje vrste doktora će ići, doktor opće prakse mora ispuniti uputnicu preko *newReferral* (slika 4.33) stranice koju može otvoriti samo korisnik sa rolom *familyDoktor*. Doktoru opće prakse nudi se još i *referral* stranice gdje može vidjeti sve uputnice od pacijenata (slika 4.34)



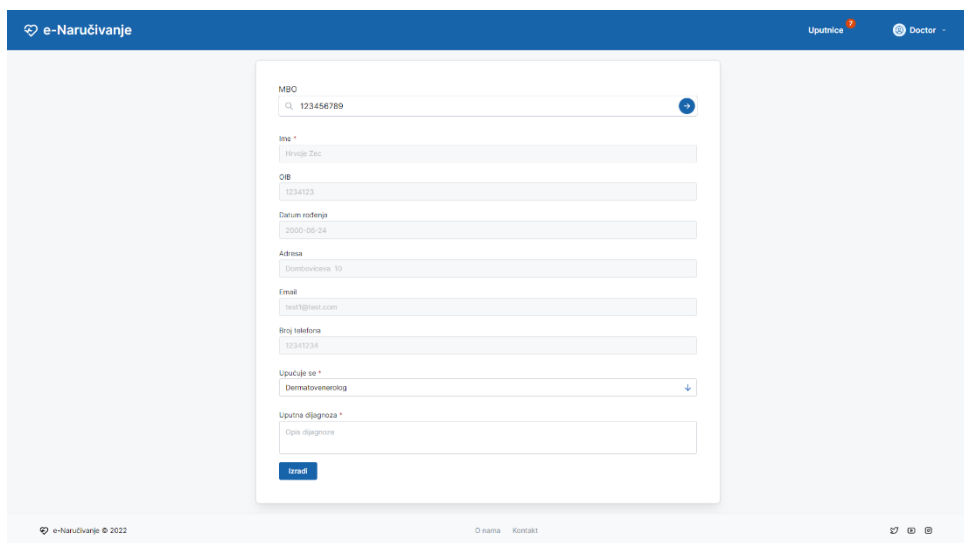
Slika 3.30 prikaz doctors stranice



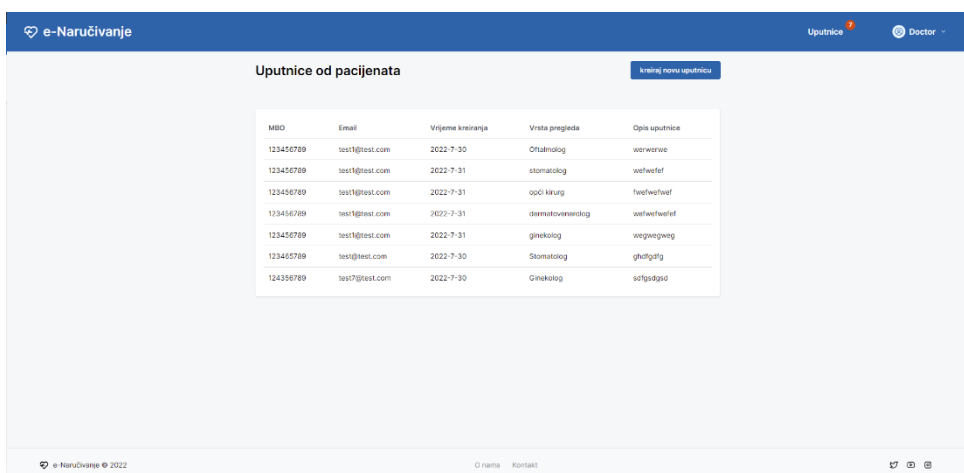
Slika 3.31 skočni prozor za popunjavanje termina



Slika 4.32 prikaz profila korisnika

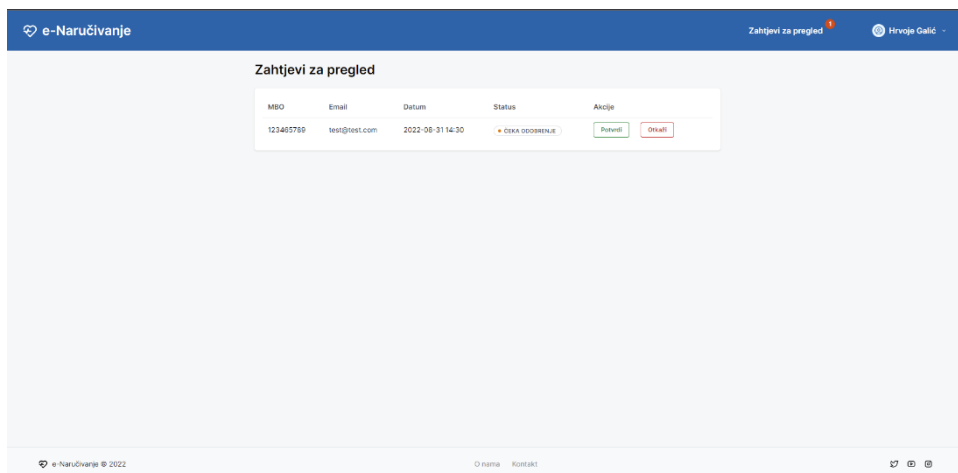


Slika 4.33 prikaz ispunjavanja uputnice



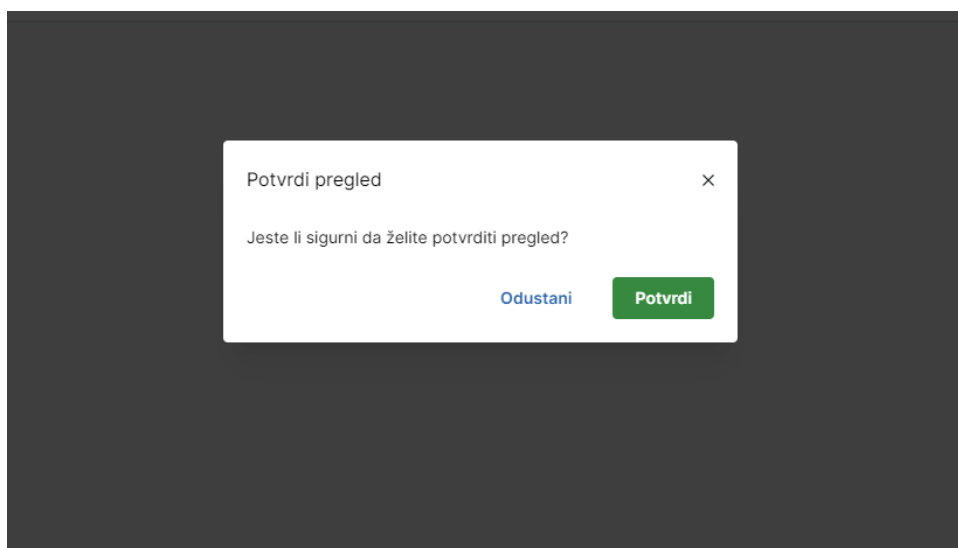
Slika 4.34 prikaz svih uputnica

Nakon što je pacijent rezervirao termin čeka odobrenje doktora specijalista da potvrdi ili odbije traženi termin. Doktoru specijalistu se preko stranice *Requests* nude svi zahtjevi od pacijenta za pregled (slika 4.35).

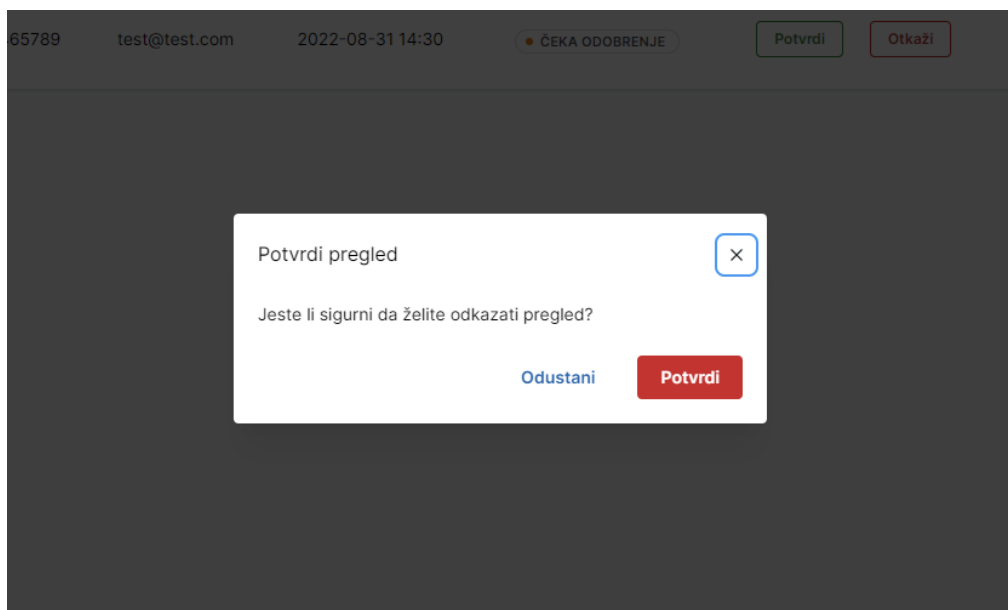


Slika 4.35 zahtjevi za pregled

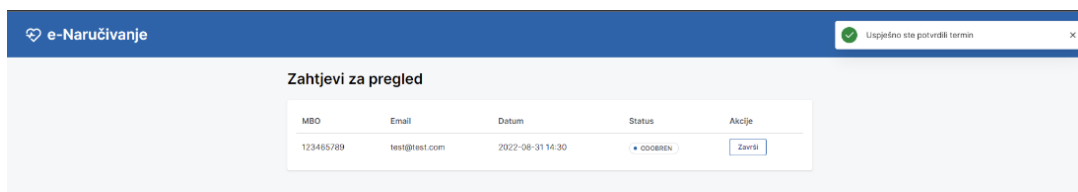
Klikom na gumb potvrdi (slika 4.36) ili otkazi (slika 4.37) otvara se skočni prozor radi potvrde željene akcije. Nadalje, nakon potvrde termina doktoru specijalistu se nudi dovršetak termina (slika 4.38) nakon što se termin završi kako bi znao da je obavio dani pregled.



Slika 4.36 skočni prozor kod potvrde termina

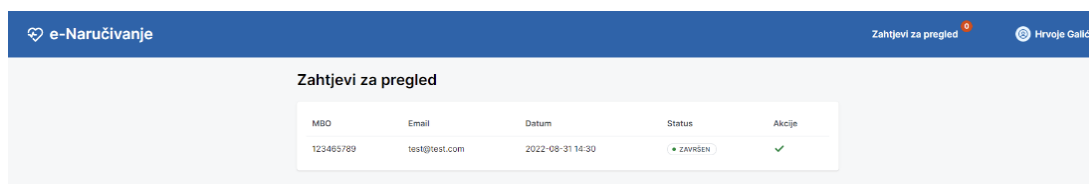


Slika 4.37 skočni prozor kod otkazivanja termina



Slika 4.38 prikaz završetka termina

Kako bi znali da je završeno promijenit ćemo status narudžbe te dodati kvačicu u stupac za akciju (slika 4.39).



Slika 4.39 završen termin

6. ZAKLJUČAK

U današnje vrijeme, kada nam je svaki trenutak bitan, web aplikacija ima danu funkciju da omogućuje tri vrste korisnika. Doktoru opće prakse se nudi funkcija da napravi digitalnim putem uputnicu za pacijenta odnosno pacijentu lakšu rezervaciju termina kod doktora specijalista, što bi rezultiralo bržom rezervacijom termina kod doktora specijalista, gdje pacijent ne bi trošio vrijeme na čekanje u redu, nego bi uz pomoć aplikacije i par klikova rezervirao termin kod željenog doktora. Nadalje aplikacija nudi obostranu komunikaciju između pacijenta i doktora. Doktoru specijalistu se nudi mogućnost odobravanja ili otkazivanja termina ako mu traženi termin od pacijenta ne odgovara. Pacijent može vidjeti potvrdu doktora te je tako siguran da li je uspješno rezervirao termin ili mu je termin otkazan. Kod doktora opće prakse aplikacija nam nudi mogućnost da sami doktor napravi uputnicu tako da ne mora ispunjavati sva polja unutar uputnice već preko MBO broja pronalazi pacijenta, te mu se automatski popunjavaju polja o pacijentu koja su unesena preko profila samog pacijenta. Što dovodi do toga na doktor opće prakse treba ispunit samo dva polja unutar uputnice za čega se uputnica upućuje, te koja je uputna dijagnoza pacijenta. Doktoru opće prakse ili poznatijem kao obiteljski doktor nudi mu se mogućnost pregleda svih uputnica koje je napravio za svoje pacijente. Ovaj način rada ubrzao bi proces rezerviranja termina kod doktora, te brže i točnije pravljenje uputnica. Nadalje aplikacija nudi veću i bolju preglednost bilo kod pacijenta ili doktora, te veću povezanost između njih dvoje. Naposljetku korisnici bi uštedjeli puno više vremena, te bi imali veću organiziranost u svome životu.

LITERATURA

- [1] World Health Organization, COVID-19, dostupno na: <https://www.who.int/> [25.06.2022]
- [2] Booking.com, dostupno na: <https://www.booking.com/> [25.06.2022]
- [3] Crno jaje.com, dostupno na: <https://www.crnajaje.hr/> [25.06.2022]
- [4] Practo,Sminq,Doctors Appointments Apps for effective and timely consultation, dostupno na: <https://www.spec-india.com/blog/doctor-appointment-apps> [30.08.2022]
- [5] Stack OverFlow 2021, Developer Survey, dostupno na: <https://insights.stackoverflow.com/> [26.06.2022]
- [6] Postman, What is Postman?, dostupno na: <https://www.postman.com/> [26.06.2022]
- [7] Sebesta, R.W. Programming the World Wide Web (2nd Ed.) Addison-Wesley, Boston, MA, 2004.
- [8] SCSS, What is difference between CSS and SCSS, dostupno na: <https://www.geeksforgeeks.org/> [27.06.2022]
- [9] Bootstrap, Get started with bootstrap, dostupno na: <https://getbootstrap.com/> [27.06.2022]
- [10] Mantine, Fully featured React components library, dostupno na: <https://mantine.dev/> [27.06.2022]
- [11] React, Create-React-App, dostupno na: <https://reactjs.org/docs/create-a-new-react-app> [28.06.2022]
- [12] E. Brown, Web Development with Node and Express, July 2014
- [13] Express.js, Installing express.js, dostupno na: <https://expressjs.com/> [28.06.2022]
- [14] Firebase, Development platform firebase, dostupno na: <https://firebase.google.com/docs/> [28.06.2022]

POPIS UPOTREBLJENIH KRATICA

SARS-CoV-2 (engl. *Severe acute respiratory syndrome coronavirus 2*)

COVID-19 (engl. *Coronavirus disease*)

VS Code (engl. *Visual Studio Code*)

HTML (engl. *HyperText Markup Language*)

CSS (engl. *Cascading Style Sheets*)

PHP (engl. *Hypertext Preprocessor*)

API (engl. *Application Programming Interface*)

HTTP (engl. *HyperText Transfer Protocol*)

DOM (engl. *Document Object Model*)

AJAX (engl. *Asynchronous JavaScript and XML*)

XML (engl. *Extensible markup language*)

JS (engl. *JavaScript*)

CDN (engl. *Content delivery network*)

CPU (engl. *Central processing unit*)

JSON (engl. *JavaScript Object Notation*)

SDK (engl. *Software development kit*)

SAŽETAK

Rad web aplikacije izrađene u Reactu i Express-u se sastoji od da ima danu funkciju da pacijent prilikom odlaska na pregled kod doktora opće prakse dobiva uputnicu od malo prije navedenog doktora. Aplikacija nudi da ne moramo odlazi u bolnicu i čekati u redu da bi rezervirali termin kod željenog doktora , nego jednostavno od kuće putem aplikacije možemo rezervirati željeni termin, nadalje sve te termine pacijent može vidjeti, te mu nudi mogućnost otkazivanja termina ili promjenu vremena termina, ako mu ne odgovara prije navedeni termin. Pacijent po statusu rezervacije može vidjeti dali mu je traženi termin kod doktora specijalista, isti taj doktor odobrio traženi termin. Doktorima se isto tako nudi lakšu komunikaciju između pacijenta. Doktor opće prakse putem MBO broja pronalazi pacijenta te mu se automatski polja popunjavanju, te tako ne mora svaki put ispisivati cijelu uputnicu nego samo dva dijela za čega je uputnica, te opis dijagnoze pacijenta. Doktor specijalist vidi sve zahtjeve od pacijenta te tako može lakše organizirati si vrijeme i način posla. Doktoru specijalistu se nudi da dokaže traženi termin ili da potvrdi, nakon potvrde specijalist nakon pregleda potvrđuje dolazak pacijenta, te tako zna da je pregled obavljen.

Ključne riječi: doktor opće prakse, doktor specijalist, Express, pacijent, React, rezervacija kod doktora, uputnica

ABSTRACT

The operation of the web application which is made in React and Express consists in the fact that when the patient goes to see a family doctor, he receives a referral from the previously mentioned doctor. The application offers that we do not have to go to the hospital and wait in line to book an appointment with the desired doctor, but simply from home through the application we can book the desired appointment, furthermore the patient can see all these appointments and offers him the possibility of canceling the appointment or changing the appointment time, if the aforementioned appointment does not suit him. According to the reservation status, the patient can see if requested appointment with a specialist doctor has been approved by the same doctor. Doctors are also offered easier patient to patient communication. The general practitioner finds the patient through the MBO number and fills in the fields automatically, so he does not have to write the entire referral every time, but only two parts, what the referral is for and a description of the patient's diagnosis. The specialist doctor sees all the requests from the patient and thus can more easily organize his time and way of working. The specialist doctor is offered to cancel the requested appointments or to confirm, after confirmation the specialist confirms the arrival of the patient after the examination, and thus knows that the examination has been completed.

Keywords: Family doctor, specialist doctor, Express, patient, React, doctors appointment, referral

ŽIVOTOPIS

Hrvoje Zec, rođen 27.04.1999 u Slavonskom Brodu, pohađao osnovnu školu Bogoslav Šulek. Nakon završetka osnovne škole upisao opću Gimnaziju Matija Mesića u Slavonskom Brodu. Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijske tehnologije upisao 2018 godine u Osijeku.

Potpis autora

PRILOZI

P.1. Izvorni kod aplikacije

Dostupno na: https://github.com/HrvojeZec/Hrvoje_Zavrzni_rad.git