

# Aplikacija za pretraživanje multimedijskog sadržaja na računalu

---

**Nedić, Dario**

**Undergraduate thesis / Završni rad**

**2015**

*Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj:* **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:354105>

*Rights / Prava:* [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

*Download date / Datum preuzimanja:* **2024-09-08**

*Repository / Repozitorij:*

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



**SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU  
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Sveučilišni preddiplomski studij računarstva**

**APLIKACIJA ZA PRETRAŽIVANJE  
MULTIMEDIJSKOG SADRŽAJA NA RAČUNALU**

**Dario Nedić**

**Osijek, 2015.**

## Sadržaj

|   |    |
|---|----|
| 1. UVOD .....   | 1  |
| 1.1. Zadatak završnog rada.....                                       | 1  |
| 2. DATOTEKA .....   | 2  |
| 2.1. Identifikacija datoteka .....                                    | 4  |
| 2.1.1. Ekstenzija datoteke.....                                       | 5  |
| 2.2. Metapodaci .....   | 7  |
| 2.3. Zaglavlje datoteke .....   | 8  |
| 3. STRUKTURA APLIKACIJE ZA PRETRAŽIVANJE U PROGRAMSKOM JEZIKU C#..... | 11 |
| 3.1. Grafičko sučelje aplikacije .....                                | 12 |
| 3.2. Pretraga datoteka .....  | 14 |
| 3.2.1. Odabir direktorija za pretragu .....                           | 15 |
| 3.2.2. Učitavanje preuzetih potpisa datoteka.....                     | 17 |
| 3.2.3. Pristup zaglavljima datoteka i usporedba potpisa.....          | 21 |
| 3.3. Rezultati pretrage .....   | 24 |
| 3.3.1. Rukovanje pronađenim datotekama .....                          | 25 |
| 4. ZAKLJUČAK .....  | 27 |
| LITERATURA.....   | 28 |
| SAŽETAK.....  | 29 |
| ABSTRACT .....  | 30 |
| ŽIVOTOPIS .....   | 31 |

## SAŽETAK

Cilj ovog rada je izrada aplikacije za pretraživanje multimedijskog sadržaja na osnovu zaglavlja datoteka. Teoretski dio rada govori o strukturi i identifikaciji datoteka. Objasnjeno je zaglavlja, ekstenzije i potpisi datoteka definiraju tip datoteke. Praktični dio rada opisuje cijeli proces izrade aplikacije u razvojnom okruženju *Visual Studio* koristeći programski jezik *C#*. U nastavku rada je opisan način kako aplikacija pristupa datotekama i kako se odvija pretraga. Na kraju rada prikazani su načini rukovanja korisnika s dobivenim rezultatima pretrage.

**Ključne riječi:** multimedija, datoteka, zaglavlje, ekstenzija, potpis datoteke, vrsta datoteke, Visual Studio, C# , pretraga

## ABSTRACT

### APPLICATION FOR SEARCHING MULTIMEDIA CONTENT ON PERSONAL COMPUTER

The main task of this Bachelor thesis is to develop a multimedia search application which is based on file headers. The theoretical part of the paper discusses file structure and file identification. There are explanations how file headers, extensions and file signatures define file type. The practical part of the paper describes the whole process of developing an application in *Visual Studio* using *C#* programming language. Afterwards, it is described how application is accessing computer files and how the whole search process is conducting. The end of this paper explains how user can use the search results.

**Key words:** multimedia, file, file header, file extension, file signature, file type, Visual Studio, C#, search