

# Društvena mreža

---

**Rogić, Ivan**

**Master's thesis / Diplomski rad**

**2014**

*Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj:* **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:274867>

*Rights / Prava:* [In copyright](#) / [Zaštićeno autorskim pravom.](#)

*Download date / Datum preuzimanja:* **2024-12-27**

*Repository / Repozitorij:*

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



**SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU  
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Sveučilišni studij**

**DRUŠTVENA MREŽA**

**Diplomski rad**

**Ivan Rogić**

**Osijek, 2014**

# Sadržaj

<b>1. UVOD</b> .....	<b>1</b>
1.1 ZADATAK DIPLOMSKOG RADA.....	1
1.2 STRUKTURA RADA.....	1
<b>2. TEORIJA</b> .....	<b>2</b>
2.1 ALATI I PROGRAMSKI JEZICI .....	2
<b>3. IZRADA</b> .....	<b>4</b>
3.1 POČETNA STRANICA .....	4
3.1.1 <i>Kreiranje računa</i> .....	5
3.1.2 <i>Pristupanje računu (login)</i> .....	7
3.2 PROFIL STRANICA .....	9
3.2.1 <i>Objavljivanje sadržaja</i> .....	9
3.2.1.1 <i>Objavljivanje statusa</i> .....	10
3.2.1.2 <i>Objavljivanje slike</i> .....	11
3.2.1.3 <i>Objavljivanje poveznice</i> .....	13
3.2.2 <i>Učitavanje i prikaz sadržaja</i> .....	16
3.2.3 <i>Interakcija sa sadržajem</i> .....	17
3.2.3.1 <i>Izmjena i brisanje sadržaja</i> .....	17
3.2.3.2 <i>Komentiranje sadržaja</i> .....	19
3.2.4 <i>Dodavanje prijatelja</i> .....	21
3.2.5 <i>Izmjena slike profila</i> .....	22
3.3 STRANICA GALERIJE .....	23
3.4 STRANICA ZA SLIKE.....	25
3.5 STRANICA ZA PRIJATELJE .....	26
3.6 STRANICA ZA NOVOSTI.....	27
3.7 STRANICA ZA KORISNIČKE INFORMACIJE.....	28
3.8 STRANICA ZA NOTIFIKACIJE .....	29
3.8.1 <i>Pop-up notifikacije</i> .....	30
3.9 STRANICA ZA PORUKE .....	32
3.9.1 <i>Pretraživanje</i> .....	33
3.9.2 <i>Slanje poruke</i> .....	34
3.9.3 <i>Prikaz poslanih poruka</i> .....	34
3.9.4 <i>Učitavanje starijih poruka</i> .....	35
3.9.5 <i>Slanje poruke novim korisnicima</i> .....	36
3.9.6 <i>Brisanje poruka</i> .....	37
3.10 CHAT.....	40
3.10.1 <i>Chat prozor</i> .....	41
3.10.2 <i>Upravljanje chat prozorima</i> .....	42
3.11 PRETRAŽIVANJE KORISNIKA .....	44
3.12 STRANICA ZA PRETRAŽIVANJE.....	45
<b>4. ZAKLJUČAK</b> .....	<b>47</b>
<b>5. POPIS UPOTRIJEBLJENE LITERATURE</b> .....	<b>48</b>
<b>6. SAŽETAK</b> .....	<b>49</b>
<b>7. SUMMARY</b> .....	<b>50</b>
<b>8. ŽIVOTOPIS</b> .....	<b>51</b>

## 6. SAŽETAK

### DRUŠTVENA MREŽA

Cilj ovog rada bio je koristeći navedene programske jezike izraditi kompleksnu web aplikaciju zvanu društvena mreža. Ovako izrađena društvena mreža sadrži sve osnovne funkcije svake društvene mreže. Prikazan je i opisan izgled i način izrade svake od funkcionalnosti.

Za dizajn odnosno izgled društvene mreže korišteni su HTML5 i CSS3 programski jezici, dok je za izradu centralne logike korišten PHP. Izmjena podataka između dizajna i jezgre vršena je preko JavaScript AJAX tehnologije, a sam JavaScript je korišten za efekte i dinamičko prikazivanje sadržaja.

Ključne riječi: Društvena Mreža, HTML, CSS, JavaScript, Php, MVC

## 7. SUMMARY

### SOCIAL NETWORK

The aim of this study was to create a complex web application called social network using above stated programming languages. Social network made in this study contains all the basic functions of every social network. Each functionality was illustrated and described.

HTML5 and CSS3 programming languages were used for design and appearance, while PHP was used for central, core logic. Data exchange between the design and the core was done through JavaScript AJAX technology. Pure JavaScript was used to dynamically display content.

Key words: Social Network, HTML, CSS, JavaScript, Php, MVC