

# Mobilna aplikacija Studentski vodič kroz sveučilišta

---

Tisaj, Matea

Undergraduate thesis / Završni rad

2015

*Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj:* **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:200:284344>

*Rights / Prava:* [In copyright](#) / [Zaštićeno autorskim pravom.](#)

*Download date / Datum preuzimanja:* **2024-04-19**

*Repository / Repozitorij:*

[Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek](#)



**SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU**  
**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Sveučilišni studij**

**MOBILNA APLIKACIJA STUDENTSKI VODIČ KROZ**  
**SVEUČILIŠTA**

**Završni rad**

**Matea Tisaj**

**Osijek, 2015.**

# SADRŽAJ

|                                                                      |    |
|----------------------------------------------------------------------|----|
| 1. UVOD .....                                                        | 1  |
| 1.1. Zadatak završnog rada .....                                     | 1  |
| 2. PREGLED KORIŠTENIH TEHNOLOGIJA.....                               | 2  |
| 2.1 Android operacijski sustav .....                                 | 2  |
| 2.2 Opis Android Studio razvojnog okruženja .....                    | 2  |
| 2.3 Opis Genymotion Android emulatora .....                          | 3  |
| 2.4 Opis programa za uređivanje slika GIMP .....                     | 3  |
| 2.5 Opis alata za prototipiranje Fluid UI.....                       | 4  |
| 2.6 Opis alata za implementaciju karata Google Maps Android API..... | 4  |
| 2.7 Opis programskog jezika Java.....                                | 4  |
| 2.8 Opis XML jezika za označavanje podataka .....                    | 5  |
| 3. RAZVOJ APLIKACIJE "STUDENTSKI VODIČ KROZ SVEUČILIŠTE" .....       | 7  |
| 3.1 Korisnički zahtjevi .....                                        | 7  |
| 3.2 Prototipiranje .....                                             | 7  |
| 3.3 Razvoj aplikacije u Android Studio razvojnem okruženju .....     | 9  |
| 4. ZAKLJUČAK .....                                                   | 25 |
| LITERATURA.....                                                      | 26 |
| SAŽETAK.....                                                         | 27 |
| ABSTRACT .....                                                       | 27 |
| ŽIVOTOPIS .....                                                      | 28 |
| PRILOZI.....                                                         | 29 |

## SAŽETAK

U završnom radu razvijena je Android aplikacija "Studentski vodič kroz Sveučilište" koja studentima na jednom mjestu pruža sve korisne informacije o Sveučilištu J. J. Strossmayera, Osijeku i studentskom životu. Prikupljene informacije raspoređene su u kategorije kako bi se korisnici lakše snalazili, a pokrivaju područja: o Sveučilištu, o Osijeku, zgrade Sveučilišta, kultura, noćni život, prehrana, prijevoz. U teorijskom dijelu rada opisane su korištene tehnologije, te je dan detaljan opis procesa razvoja aplikacije. Praktični dio rada sastoji se od prikupljanja informacija i razvoja aplikacije za Android operacijski sustav. Kao razvojno okruženje korišten je *Android Studio*, a korišteni programski jezici su objektno - orijentirani programski jezik Java i opisni jezik XML.

**Ključne riječi:** Android, GoogleMaps, mobilna aplikacija, studenti, sveučilište, vodič

## ABSTRACT

In this thesis Android application "Student Guide to the University", which provides in one place useful information for students about the University, Osijek and student life was developed. The collected information is grouped into categories which results more user friendly application. Categories are: About the University, About Osijek, Important Buildings, Culture, Nightlife, Food and Transportation. The theoretical part describes used technologies and it gives a detailed description of the process of developing applications. The practical part of the thesis is consisted of collecting information and the development of application for Android operating system. Used development environment is Android Studio and used programming languages are object-oriented programming language Java and markup language XML.

**Keywords:** Android , GoogleMaps , mobile application, student , university , guide