

<https://repozitorij.etfos.hr/user/profile/mbz/246371>

Vrijeme izvoza: 19.09.2024. 06:29:08

Repozitorij: repozitorij.etfos.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 175

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Metoda strojnog učenja za detekciju melanoma na koži mobilnim uređajem		Stojčević, Stjepan	
Duboko učenje za segmentaciju različitih abdominalnih organa iz medicinskih slika		Lovretić, Luka	
Data Efficient Deep Learning Models for Biomedical Image Segmentation		Benčević, Marin	
Sustav za snimanje radarom sa sintetičkom aperturom i integriranom klasifikacijom objekata		Turčinović, Filip	
Razvoj sustava za udaljenu kontrolu time-lapse fotografije		Pitlović, Filip	
Mobilna aplikacija s internetskim sučeljem za izračun cijene uvoza automobila		Košturjak, Mateo	
Analiza razvojnih okruženja za izradu web trgovina		Opačak, Antun	
Duboko učenje za segmentaciju tumora mozga iz MRI slika		Raguž, Maroje	
Usporedba metoda predobrade slika za segmentaciju srčanih komora iz 2D CT slika pomoću U-Net konvolucijske neuronske mreže		Čačić, Daria	
Razvoj metode za steganografiju i stegoanalizu u računalnim slikama		Kunštek, Toni	
Sintetičko generiranje mikroskopskih slika krvnih stanica za potrebe treniranja neuronske mreže		Petrik, Krunoslav	
Primjena ICMP protokola		Hardi, Mario	
Android aplikacija kao simulator nogometnog izbornika		Ocelić, Patrik	
Duboko učenje za detekciju upale pluća iz X-ray slika prsnog koša		Ribičić, Ivana	
Metoda temeljena na stajnom učenju za predviđanje rizika srčanih bolesti iz pregleda pacijent		Vinaj, Ema	
Udaljeni sustav praćenja broja ljudi u zatvorenom prostoru koristeći Raspberry Pi i obradu slike		Radić, Domin	

Integracija React razvojnog kostura u Laravel web aplikaciji		Križanić, Dario	
Detekcija i raspoznavanje lica unutar iOS aplikacije		Barbarić, Nikola	
Implementacija skenera dokumenata korištenjem računalne obrade slike		Mandić, Bojan	
Virtualni osobni trener u obliku android aplikacije		Knežević, Dino	
Zdravstveni asistent		Šaško, Luka	
Hotwire pristup razvoju Ruby on Rails web aplikacija		Jović, Marko	
Interaktivna knjiga primjenom web tehnologija		Klarić, Stjepan	
UPRAVLJANJE SQLITE3 BAZOM PODATAKA POMOĆU PYTHON 3		Šarić, Marko	
Web aplikacija za provjeru programskog koda		Miletić, Bruno	
Primjena UML jezika i korisničkih priča u izradi specifikacije web portala		Klarić, Marijan	
Primjena linearne algebre u računalnoj grafici		Kokanović, Karlo	
Optimizacija algoritama dubokog učenja za obrada slike kardiovaskularnog sustava pomoću rezidualne jedinice		Habijan, Marija	
Memory boost - Android igra za rano učenje jezika		Čaušić, Benjamin	
Analiza svjetlosnih krivulja zvijezda za detekciju ekstrasolarnih planeta metodom tranzita		Jančić, Tin	
Optimizacija algoritama dubokog učenja za obradu slika kardiovaskularnog sustava korištenjem rezidualnih jedinica		Habijan, Marija	
Razumijevanje prirodnog jezika korištenjem dubokog učenja		Müller, Marko	
Izgradnja 3D modela prostorijske pomoću robotske ruke i 3D kamere		Kolačko, Deni	
KOMPRESIJA SLIKA POMOĆU HUFFMAN CODING ALGORITMA		Svjetličić, Vilim	
Važnost osiguravanja kvalitete softvera manualnim i automatiziranim testiranjem		Viljevac, Josipa	
Implementacija korisničkih uloga u Ruby on Rails aplikacijama		Stančić, Dino	
Razvoj programske podrške za Raspberry Pi mobilnu platformu namijenjenu za prikaz agenta u Wumpus svijetu		Petrović, Ilija	
Paralelni algoritam za Josipov problem u programskom jeziku C++		Kodžoman, Leon	
Segmentacija srčanih komora iz 2D MRI slika pomoću U-Net konvolucijske neuronske mreže		Grubeša, Marko	

API otvorenog koda za proceduralno 3D modeliranje	Šimić, Luka	
Izrada aplikacije za Taboo igru	Kaučić, Matija	
Mobilna Android aplikacija za poboljšavanje korisničkog iskustva u igranju strateške društvene igre	Prpić, Jakov	
Goldberg-Tarjanov algoritam za pronalaženje maksimalnog protoka mreže	Matković, Dominik	
Analiza hiperspektralnih satelitskih snimki	Kotris, Dominik	
Android aplikacija za chat	Hajduković, Zvonimir	
Detekcija deformacije kralježnice iz rendgenskih snimaka	Grbec, Lara	
Interaktivna segmentacija dijelova srca iz kardiovaskularnih CT snimaka	Kratofil, Dominik	
Mobilna aplikacija za rješavanje logičke zagonetke Sudoku	Dražetić, Danijel	
Detekcija prepreka na cesti korištenjem kamere iz automobila	Lukačević, Filip	
Izrada višeploatformskih mobilnih aplikacija primjenom Google Flutter razvojnog okruženja	Đordan, Enio	
C# aplikacija za nadgledanje parkirališta temeljena na računalnoj obradi slike	Češić, Nikolina	
Detekcija ulazaka i izlazaka vozila s parkirališta temeljena na računalnoj obradi slike	Varga, Luka	
Kontejneri u Linux okruženju	Kovačević, Karlo	
Pozadinski poslovi u Ruby on Rails okruženju	Oužecy, Josip	
Segmentacija lijevog atrija iz LGE MRI pomoću konvolucijske neuronske mreže	Topić, Tamara	
KLASIFIKACIJA OBJEKATA I ODREĐIVANJE KORESPONDENCIJA DIJELOVA UNUTAR KLASA OBJEKATA NA DUBINSKIM SLIKAMA U SVRHU ROBOTSKE MANIPULACIJE	Đurović, Petra	
Segmentacija epikardijalne masti	Benčević, Marin	
Kontrastivna analiza ljudskoga i strojnoga prevođenja	Višić, Ivan	
Steganografske metode u obradi slike	Biondić, Enio	
Modeliranje izgleda i procesa rasta biljnih organizama	Ćosić, Marin	
Razvoj programske podrške za Raspberry Pi mobilnu robotsku platformu	Miličić, Stjepan	
Sustav za upravljanje medicinskim snimkama	Košćak, Kristijan	
Integracija snimaka sa Copernicus satelitskog sustava u web aplikaciju	Komaromi, Siniša	

Unaprijeđivanje kvalitete CT snimaka primjenom neuronskih mreža		Pavlović, Kristijan	
Fotodokumentacija tehničkih sustava		Papež, Josip	
DESKTOP APLIKACIJA ZA PRAĆENJE REZULTATA KOŠARKAŠKE UTAKMICE		Sokol, Matija	
Kontrastivna analiza prijevoda na engleski i hrvatski jezik uporabom Google prevoditelja		Matijević, Maja	
Left Atrial Appendage Segmentation and Analysis in Cardiovascular CT Images		Leventić, Hrvoje	
Leap Motion Sensor for Natural User Interface		Breslauer, Nenad; Galić, Irena; Kukec, Mihael; Samardžić, Ivan	
DETEKCIJA STEPENICA I PJEŠAČKIH PRIJELAZA MORFOLOŠKOM OBRADOM I ANALIZOM SLIKE U SVRHU USMJERAVANJA SLIJEPIH I SLABOVIDNIH OSOBA		Romić, Krešimir	
Predviđanje uspjeha studenata na temelju njihova pisanoga izražavanja		Rešicki, Tomislav	
Integracija chatbota u Facebook Messenger		Bosanac, Ljubica	
Deskriptor ključnih točaka inspiriran ljudskim vizualnim sustavom		Strišković, Barbara	
Detekcija ključnih točaka slike invarijantna na skalu		Viljušić, Veronika	
Detekcija vrhova slike		Pejković, Ana	
Izrada point-and-click avanture u Unityu		Hlavsa, Nikola	
Javascript transpileri		Grubišić, Zvonimir	
Simulacija fluida u Blenderu		Kundid, Josip	
2D akcijska platformska igra		Šumiga, Borna	
Testiranje Rails web aplikacije		Mijatović, Vedran	
Diskretna wavelet transformacija i primjena u obradi slike		Pejić, Denis	
Klasifikacija slika metodama dubokog učenja		Novoselnik, Filip	
Usporedna analiza alata za strojno prevođenje		Popadić, Dragana	
Automatska optimizacija slika za web		Kopić, Vlado	
Kalibracija robotske ruke i kamere za robotsku manipulaciju zasnovanu na vizualnom servoingu		Tošeski, Marina	
Pronalaženje ključnih točaka EKG signala pomoću neuronskih mreža		Sušac, Antonio	

CSS pretprocesori		Kotris, Dominik	
Detekcija objekta uz pomoć Web kamere i OpenCV-a		Pačarek, Marko	
Prepoznavanje tempa pjesme iz glazbenog signala		Mostarac, Irena	
Tipovi shadera u Blender Cycles rendereru		Džebić, Ines	
Višeplatformska mobilna aplikacija za evidenciju dolaska zaposlenika		Gluhaković, Mario	
Web aplikacija za klasifikaciju bijelih krvnih zrnaca		Pavlović, Kristijan	
Animacija u programskom paketu Blender		Januš, Marin	
Mobilna aplikacija Čovječe, ne ljuti se		Matijević, Josip	
QT grafičko korisničko sučelje u Pythonu		Komaromi, Siniša	
Sustav za stvaranje sigurnosnih kopija dokumenata		Jelić, Borna	
Društvene komponente u web aplikacijama		Triva, Jakob	
Mobilna aplikacija za pretvorbu teksta sa slike u tekst		Andrišek, Kristina	
Primjena Construct 2 arhitekture u izradi računalnih igara		Matančić, Leo	
Sustav za obavještanje sudionika na događajima		Šimenić, Kristijan	
Primjena Construct 2 arhitekture u izradi računalnih igara		Šaravanja, Luka	
Spajanje fotografija snimljenih iz zraka koristeći Python		Repac, Dino	
Web aplikacija logičke igre Kakuro		Jurić, Ivan	
Primjena steganografije na audio datotekama		Knezović, Krešimir	
Android aplikacija za slušanje radio prijenosa TV radio UNIOS ETFOS		Relota, Marko	
Nefotorealistični prikaz 3D modela korištenjem cel-shadera		Udovičić, Stjepan	
Balansiranje optećenja u web poslužiteljima		Krušec, Josip	
Fotorealistični video isječak u programskom paketu Blender		Sudarić, Ivan	
Primjena Unity Engine-a za izradu 3D računalne igre		Čatalinac, Dino	
Uklanjanje impulsnog šuma iz slike primjenom selektivnog medijan filtra s detekcijom šuma		Matijas, Adriana	
Promjena frekvencije audio signala primjenom Fourierove transformacije		Dželajlija, Danijel	

Upravljanje korisničkim računima u Rails okruženju		Čivić, Monika	
Upravljanje lokacijom u višeplatformskim mobilnim aplikacijama		Pavić, Kristian	
Višeplatformski softverski renderer		Štrekelj, Domagoj	
Prepoznavanje osoba u stvarnom vremenu		Kesić, Dario	
2D računalna igra u C# programskom jeziku		Žnidarec, Karlo	
Android aplikacija za praćenje nekih parametara kod dijabetičara		Kordić, Luka	
Izgradnja 3D modela u obliku teksturirane mreže trokuta na temelju dvije slike		Brkić, Valent	
Mobilna aplikacija "Moje dijete"		Angebrandt, Gabriela	
Modeliranje ne relacijskih baza podataka		Tivanovac, Matija	
Određivanje starosti osobe sa slike		Damjanović, Tamara	
Portal za udomljavanje kućnih ljubimaca		Mesić, Domagoj	
Primjena Active Recorda za rad s bazom podataka		Falak, Antonio	
Primjena Javascript kao poslužiteljskog jezika		Đakovac, Matej	
Sustav za skeniranje i praćenje prodaje ulaznica		Glavota, Fran	
Web aplikacija za natjecanje u programiranju		Gudelj, Tomislav	
Web stranica za vođenje OPG-a u pčelarstvu		Vranješ, Filip	
Geoprostorna vizualizacija standardiziranih prometnih podataka		Jakovljević, Dinko	
Analiza tekstura u slici		Ronta, Hrvoje	
Mobilna aplikacija "Potapanje brodova"		Novak, Marijan	
NoSQL baza podataka računalnih komponenti		Anić, Vladimir	
Upotreba novih alata i procesa pri izradi web stranice		Džambo, Ivica	
Usporedba Apache Cassandra i relacijske baze podataka na primjeru srednje škole		Kramar, Gabrijela	
Sustav za automatsku detekciju meteora		Vida, Denis	
Tehnologija proizvodnje i primjene višeslojnih antistatičkih i antikorozivnih folija od polietilena		Lešnjaković, Davor	
Backup management		Dudjak, Mario	

Mobilna aplikacija za izračun elemenata svjetlovodne mreže prema broju korisnika		Nakić, Petar	
Mobilna aplikacija za digitalizaciju dokumenata za Windows Phone platformu		Jelić, Andrej	
Segmentacija srca iz CT snimaka pomoću ITK		Habijan, Marija	
Rekonstrukcija 3D modela objekta koristeći više slika		Peharda, Ivan	
Web aplikacija za izračun energetske učinkovitosti računalnih sustava visokih performansi		Mirković, Nikola Johnny	
Multimedijske aplikacije na širokopojasnu mrežu		Tadić, Antonija	
Pretvorba digitalne slike u zvuk superponiranjem i parametrizacijom vektora		Krušelj, Mario	
Metoda analize video zapisa za detekciju dima		Crnarić, Antun	
Metoda za prepoznavanje znakova s registarskih oznaka automobila		Posavi, Josip	
Aplikacija magični kvadrat		Baričević, Stjepan	
Aplikacija za pretraživanje multimedijskog sadržaja na računalu		Nedić, Dario	
Brza Fourierova transformacija i njezina primjena u obradi slike		Pejić, Denis	
Hamster Wheel za Android		Tomljenović, Davor	
Mobilna aplikacija Studentski vodič kroz sveučilišta		Tisaj, Matea	
Obrada podataka bežičnog sustava za mjerenje propan/butan plina		Dekanić, Stjepan	
Osnovne karakteristike i programska implementacija lambda računa		Mihaljević, Maja	
Software-ski alati za HDR fotografiju		Philipps, Marin	
Usporedba relacijskih i nerelacijskih baza podataka		Jukić, Tomislav	
Verzioranje izvornog koda		Repac, Dino	
Huffmanova metoda kodiranja		Rendić, Mario	
Mjerenje postotka propan/butan plina s ugrađenim računalnim sustavom		Tominović, Matea	
3D računalna igra u WebGL okruženju		Martinčić, Tomislav	
Android aplikacija za planiranje dnevnih aktivnosti		Lugonja, Ana-Marija	
Autentifikacija s dvostrukim faktorom		Almaši, Ivan	
Usporedba metoda za dohvaćanje značajki pri klasifikaciji tekstura		Baketarić, Josip	

Aplikacija za proračun unosa hranjivih tvari za fitness klubove		Srebrović, Tomislav	
Android kalendar aplikacija		Kedačić, Davor	
Analiza korištenja elektroničkog plaćanja i elektroničkih čekova u Republici Hrvatskoj		Puharić, Mario	
Automatizirano klijalističko sjeme		Šnajder, Josip	
Rotirajući akustični radar		Ivančević, Bernard	
Bežični zaslon		Budimir, Zrinko	
Akcelerometar u pametnim telefonima		Kotris, Kristijan	
Šum u CT slikama		Popadić, Dragana	
Aplikacija za razmjenu datoteka preko lokalne mreže		Kulundžić, Domagoj	
Detekcija istaknutih dijelova slike		Tufeković, Jelena	
Dizajniranje i stvaranje content management sustava za blog stranice		Bišof, Tomislav	
Aplikacija za simulaciju rada Kundtove cijevi		Šerić, Izabela	
Diskretna kosinusna transformacija (DTC)		Jerkić, Darko	
Funkcija i struktura računovodstvenog informacijskog sustava		Ilinčić, Ljubomir	