

<https://repozitorij.etfos.hr/user/profile/mbz/246371>

Vrijeme izvoza: 20.09.2024. 03:43:18

Repozitorij: repozitorij.etfos.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 176

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Metoda strojnog učenja za detekciju melanoma na koži mobilnim uređajem		Stojčević, Stjepan	
Segmentacija koljena difuzijskim modelima iz 3D slika magnetske rezonance		Perić, Juraj	
Duboko učenje za segmentaciju različitih abdominalnih organa iz medicinskih slika		Lovretić, Luka	
Data Efficient Deep Learning Models for Biomedical Image Segmentation		Benčević, Marin	
Sustav za snimanje radarom sa sintetičkom aperturom i integriranom klasifikacijom objekata		Turčinović, Filip	
Razvoj sustava za udaljenu kontrolu time-lapse fotografije		Pitlović, Filip	
Mobilna aplikacija s internetskim sučeljem za izračun cijene uvoza automobila		Košturjak, Mateo	
Analiza razvojnih okruženja za izradu web trgovina		Opačak, Antun	
Duboko učenje za segmentaciju tumora mozga iz MRI slika		Raguž, Maroje	
Usporedba metoda predobrade slika za segmentaciju srčanih komora iz 2D CT slika pomoću U-Net konvolucijske neuronske mreže		Čačić, Daria	
Razvoj metode za steganografiju i stegoanalizu u računalnim slikama		Kunštek, Toni	
Sintetičko generiranje mikroskopskih slika krvnih stanica za potrebe treniranja neuronske mreže		Petrik, Krunoslav	
Primjena ICMP protokola		Hardi, Mario	
Android aplikacija kao simulator nogometnog izbornika		Ocelić, Patrik	
Duboko učenje za detekciju upale pluća iz X-ray slika prsnog koša		Ribičić, Ivana	
Metoda temeljena na stojnom učenju za predviđanje rizika srčanih bolesti iz pregleda pacijent		Vinaj, Ema	

Udaljeni sustav praćenja broja ljudi u zatvorenom prostoru koristeći Raspberry Pi i obradu slike		Radić, Domin	
Integracija React razvojnog kostura u Laravel web aplikaciji		Križanić, Dario	
Detekcija i raspoznavanje lica unutar iOS aplikacije		Barbarić, Nikola	
Implementacija skenera dokumenata korištenjem računalne obrade slike		Mandić, Bojan	
Virtualni osobni trener u obliku android aplikacije		Knežević, Dino	
Zdravstveni asistent		Šaško, Luka	
Hotwire pristup razvoju Ruby on Rails web aplikacija		Jović, Marko	
Interaktivna knjiga primjenom web tehnologija		Klarić, Stjepan	
UPRAVLJANJE SQLITE3 BAZOM PODATAKA POMOĆU PYTHON 3		Šarić, Marko	
Web aplikacija za provjeru programskog koda		Miletić, Bruno	
Primjena UML jezika i korisničkih priča u izradi specifikacije web portala		Klarić, Marijan	
Primjena linearne algebre u računalnoj grafici		Kokanović, Karlo	
Optimizacija algoritama dubokog učenja za obrada slike kardiovaskularnog sustava pomoću rezidualne jedinice		Habijan, Marija	
Memory boost - Android igra za rano učenje jezika		Čaušić, Benjamin	
Analiza svjetlosnih krivulja zvijezda za detekciju ekstrasolarnih planeta metodom tranzita		Jančić, Tin	
Optimizacija algoritama dubokog učenja za obradu slika kardiovaskularnog sustava korištenjem rezidualnih jedinica		Habijan, Marija	
Razumijevanje prirodnog jezika korištenjem dubokog učenja		Müller, Marko	
Izgradnja 3D modela prostorijske pomoću robotske ruke i 3D kamere		Kolačko, Deni	
KOMPRESIJA SLIKA POMOĆU HUFFMAN CODING ALGORITMA		Svjetličić, Vilim	
Važnost osiguravanja kvalitete softvera manualnim i automatiziranim testiranjem		Viljevac, Josipa	
Implementacija korisničkih uloga u Ruby on Rails aplikacijama		Stančić, Dino	
Razvoj programske podrške za Raspberry Pi mobilnu platformu namijenjenu za prikaz agenta u Wumpus svijetu		Petrović, Ilija	

Paralelni algoritam za Josipov problem u programskom jeziku C++		Kodžoman, Leon	
Segmentacija srčanih komora iz 2D MRI slika pomoću U-Net konvolucijske neuronske mreže		Grubeša, Marko	
API otvorenog koda za proceduralno 3D modeliranje		Šimić, Luka	
Izrada aplikacije za Taboo igru		Kaučić, Matija	
Mobilna Android aplikacija za poboljšavanje korisničkog iskustva u igranju strateške društvene igre		Prpić, Jakov	
Goldberg-Tarjanov algoritam za pronalaženje maksimalnog protoka mreže		Matković, Dominik	
Analiza hiperspektralnih satelitskih snimki		Kotris, Dominik	
Android aplikacija za chat		Hajduković, Zvonimir	
Detekcija deformacije kralježnice iz rendgenskih snimaka		Grbec, Lara	
Interaktivna segmentacija dijelova srca iz kardiovaskularnih CT snimaka		Kratofil, Dominik	
Mobilna aplikacija za rješavanje logičke zagonetke Sudoku		Dražetić, Danijel	
Detekcija prepreka na cesti korištenjem kamere iz automobila		Lukačević, Filip	
Izrada višeplostrukih mobilnih aplikacija primjenom Google Flutter razvojnog okruženja		Đordan, Enio	
C# aplikacija za nadgledanje parkirališta temeljena na računalnoj obradi slike		Češić, Nikolina	
Detekcija ulazaka i izlazaka vozila s parkirališta temeljena na računalnoj obradi slike		Varga, Luka	
Kontejneri u Linux okruženju		Kovačević, Karlo	
Pozadinski poslovi u Ruby on Rails okruženju		Oužecy, Josip	
Segmentacija lijevog atrijskog iz LGE MRI pomoću konvolucijske neuronske mreže		Topić, Tamara	
KLASIFIKACIJA OBJEKATA I ODREĐIVANJE KORESPONDENCIJA DIJELOVA UNUTAR KLASA OBJEKATA NA DUBINSKIM SLIKAMA U SVRHU ROBOTSKOJE MANIPULACIJE		Đurović, Petra	
Segmentacija epikardijalne masti		Benčević, Marin	
Kontrastivna analiza ljudskoga i strojnoga prevođenja		Višić, Ivan	
Steganografske metode u obradi slike		Biondić, Enio	
Modeliranje izgleda i procesa rasta biljnih organizama		Ćosić, Marin	
Razvoj programske podrške za Raspberry Pi mobilnu robotsku platformu		Miličić, Stjepan	

Sustav za upravljanje medicinskim snimkama		Košćak, Kristijan	
Integracija snimaka sa Copernicus satelitskog sustava u web aplikaciju		Komaromi, Siniša	
Unaprijeđivanje kvalitete CT snimaka primjenom neuronskih mreža		Pavlović, Kristijan	
Fotodokumentacija tehničkih sustava		Papež, Josip	
DESKTOP APLIKACIJA ZA PRAĆENJE REZULTATA KOŠARKAŠKE UTAKMICE		Sokol, Matija	
Kontrastivna analiza prijevoda na engleski i hrvatski jezik uporabom Google prevoditelja		Matijević, Maja	
Left Atrial Appendage Segmentation and Analysis in Cardiovascular CT Images		Leventić, Hrvoje	
Leap Motion Sensor for Natural User Interface		Breslauer, Nenad; Galić, Irena; Kukec, Mihael; Samardžić, Ivan	
DETEKCIJA STEPENICA I PJEŠAČKIH PRIJELAZA MORFOLOŠKOM OBRADOM I ANALIZOM SLIKE U SVRHU USMJERAVANJA SLIJEPIH I SLABOVIDNIH OSOBA		Romić, Krešimir	
Predviđanje uspjeha studenata na temelju njihova pisanoga izražavanja		Rešicki, Tomislav	
Integracija chatbota u Facebook Messenger		Bosanac, Ljubica	
Deskriptor ključnih točaka inspiriran ljudskim vizualnim sustavom		Strišković, Barbara	
Detekcija ključnih točaka slike invarijantna na skalu		Viljušić, Veronika	
Detekcija vrhova slike		Pejković, Ana	
Izrada point-and-click avanture u Unityu		Hlavsa, Nikola	
Javascript transpileri		Grubišić, Zvonimir	
Simulacija fluida u Blenderu		Kundid, Josip	
2D akcijska platformska igra		Šumiga, Borna	
Testiranje Rails web aplikacije		Mijatović, Vedran	
Diskretna wavelet transformacija i primjena u obradi slike		Pejić, Denis	
Klasifikacija slika metodama dubokog učenja		Novoselnik, Filip	
Usporedna analiza alata za strojno prevođenje		Popadić, Dragana	
Automatska optimizacija slika za web		Kopić, Vlado	

Kalibracija robotske ruke i kamere za robotsku manipulaciju zasnovanu na vizualnom servoingu		Tošeski, Marina	
Pronalaženje ključnih točaka EKG signala pomoću neuronskih mreža		Sušac, Antonio	
CSS pretprocesori		Kotris, Dominik	
Detekcija objekta uz pomoć Web kamere i OpenCV-a		Pačarek, Marko	
Prepoznavanje tempa pjesme iz glazbenog signala		Mostarac, Irena	
Tipovi shadera u Blender Cycles rendereru		Džebić, Ines	
Višeplatformska mobilna aplikacija za evidenciju dolaska zaposlenika		Gluhaković, Mario	
Web aplikacija za klasifikaciju bijelih krvnih zrnaca		Pavlović, Kristijan	
Animacija u programskom paketu Blender		Januš, Marin	
Mobilna aplikacija Čovječe, ne ljuti se		Matijević, Josip	
QT grafičko korisničko sučelje u Pythonu		Komaromi, Siniša	
Sustav za stvaranje sigurnosnih kopija dokumenata		Jelić, Borna	
Društvene komponente u web aplikacijama		Triva, Jakob	
Mobilna aplikacija za pretvorbu teksta sa slike u tekst		Andrišek, Kristina	
Primjena Construct 2 arhitekture u izradi računalnih igara		Matančić, Leo	
Sustav za obavještanje sudionika na događajima		Šimenić, Kristijan	
Primjena Construct 2 arhitekture u izradi računalnih igara		Šaravanja, Luka	
Spajanje fotografija snimljenih iz zraka koristeći Python		Repac, Dino	
Web aplikacija logičke igre Kakuro		Jurić, Ivan	
Primjena steganografije na audio datotekama		Knezović, Krešimir	
Android aplikacija za slušanje radio prijenosa TV radio UNIOS ETFOS		Relota, Marko	
Nefotorealistični prikaz 3D modela korištenjem cel-shadera		Udovičić, Stjepan	
Balansiranje optećenja u web poslužiteljima		Krušec, Josip	
Fotorealistični video isječak u programskom paketu Blender		Sudarić, Ivan	

Primjena Unity Engine-a za izradu 3D računalne igre	Čatalinac, Dino
Uklanjanje impulsnog šuma iz slike primjenom selektivnog medijan filtra s detekcijom šuma	Matijas, Adriana
Promjena frekvencije audio signala primjenom Fourierove transformacije	Dželajlija, Danijel
Upravljanje korisničkim računima u Rails okruženju	Čivić, Monika
Upravljanje lokacijom u višeplatformskim mobilnim aplikacijama	Pavić, Kristian
Višeplatformski softverski renderer	Štrekelj, Domagoj
Prepoznavanje osoba u stvarnom vremenu	Kesić, Dario
2D računalna igra u C# programskom jeziku	Žnidarec, Karlo
Android aplikacija za praćenje nekih parametara kod dijabetičara	Kordić, Luka
Izgradnja 3D modela u obliku teksturirane mreže trokuta na temelju dvije slike	Brkić, Valent
Mobilna aplikacija "Moje dijete"	Angebrandt, Gabriela
Modeliranje ne relacijskih baza podataka	Tivanovac, Matija
Određivanje starosti osobe sa slike	Damjanović, Tamara
Portal za udomljavanje kućnih ljubimaca	Mesić, Domagoj
Primjena Active Recorda za rad s bazom podataka	Falak, Antonio
Primjena Javascript kao poslužiteljskog jezika	Đakovac, Matej
Sustav za skeniranje i praćenje prodaje ulaznica	Glavota, Fran
Web aplikacija za natjecanje u programiranju	Gudelj, Tomislav
Web stranica za vođenje OPG-a u pčelarstvu	Vranješ, Filip
Geoprostorna vizualizacija standardiziranih prometnih podataka	Jakovljević, Dinko
Analiza tekstura u slici	Ronta, Hrvoje
Mobilna aplikacija "Potapanje brodova"	Novak, Marijan
NoSQL baza podataka računalnih komponenti	Anić, Vladimir
Upotreba novih alata i procesa pri izradi web stranice	Džambo, Ivica
Usporedba Apache Cassandra i relacijske baze podataka na primjeru srednje škole	Kramar, Gabrijela

Sustav za automatsku detekciju meteora	Vida, Denis
Tehnologija proizvodnje i primjene višeslojnih antistatičkih i antikoroziivnih folija od polietilena	Lešnjaković, Davor
Backup management	Dudjak, Mario
Mobilna aplikacija za izračun elemenata svjetlovodne mreže prema broju korisnika	Nakić, Petar
Mobilna aplikacija za digitalizaciju dokumenata za Windows Phone platformu	Jelić, Andrej
Segmentacija srca iz CT snimaka pomoću ITK	Habijan, Marija
Rekonstrukcija 3D modela objekta koristeći više slika	Peharda, Ivan
Web aplikacija za izračun energetske učinkovitosti računalnih sustava visokih performansi	Mirković, Nikola Johnny
Multimedijske aplikacije na širokopojasnu mrežu	Tadić, Antonija
Pretvorba digitalne slike u zvuk superponiranjem i parametrizacijom vektora	Krušelj, Mario
Metoda analize video zapisa za detekciju dima	Crnarić, Antun
Metoda za prepoznavanje znakova s registarskih oznaka automobila	Posavi, Josip
Aplikacija magični kvadrat	Baričević, Stjepan
Aplikacija za pretraživanje multimedijskog sadržaja na računalu	Nedić, Dario
Brza Fourierova transformacija i njezina primjena u obradi slike	Pejić, Denis
Hamster Wheel za Android	Tomljenović, Davor
Mobilna aplikacija Studentski vodič kroz sveučilišta	Tisaj, Matea
Obrada podataka bežičnog sustava za mjerenje propan/butan plina	Dekanić, Stjepan
Osnovne karakteristike i programska implementacija lambda računa	Mihaljević, Maja
Software-ski alati za HDR fotografiju	Philipps, Marin
Usporedba relacijskih i nerelacijskih baza podataka	Jukić, Tomislav
Verzioriranje izvornog koda	Repac, Dino
Huffmanova metoda kodiranja	Rendić, Mario
Mjerenje postotka propan/butan plina s ugrađenim računalnim sustavom	Tominović, Matea
3D računalna igra u WebGL okruženju	Martinčić, Tomislav

Android aplikacija za planiranje dnevnih aktivnosti		Lugonja, Ana-Marija	
Autentifikacija s dvostrukim faktorom		Almaši, Ivan	
Usporedba metoda za dohvaćanje značajki pri klasifikaciji tekstura		Baketarić, Josip	
Aplikacija za proračun unosa hranjivih tvari za fitness klubove		Srebrović, Tomislav	
Android kalendar aplikacija		Kedačić, Davor	
Analiza korištenja elektroničkog plaćanja i elektroničkih čekova u Republici Hrvatskoj		Puharić, Mario	
Automatizirano kljalište sjemena		Šnajder, Josip	
Rotirajući akustični radar		Ivančević, Bernard	
Bežični zaslon		Budimir, Zrinko	
Akcelerometar u pametnim telefonima		Kotris, Kristijan	
Šum u CT slikama		Popadić, Dragana	
Aplikacija za razmjenu datoteka preko lokalne mreže		Kulundžić, Domagoj	
Detekcija istaknutih dijelova slike		Tufeković, Jelena	
Dizajniranje i stvaranje content management sustava za blog stranice		Bišof, Tomislav	
Aplikacija za simulaciju rada Kundtove cijevi		Šerić, Izabela	
Diskretna kosinusna transformacija (DTC)		Jerkić, Darko	
Funkcija i struktura računovodstvenog informacijskog sustava		Ilinčić, Ljubomir	